## Лекция 8

## ЛИНЕЙНЫЙ ОПЕРАТОР ПРОСТОГО ТИПА. ПРИМЕРЫ

**Теорема.** Собственные векторы  $\bar{x}_1, ..., \bar{x}_k$  линейного оператора, отвечающие различным собственным значениям  $\lambda_1, ..., \lambda_k$ , линейно независимы.

- 1) Для k = 1 утверждение верно, т.к. собственный вектор является ненулевым по определению (а система из одного вектора линейно независима тогда и только тогда, когда этот вектор ненулевой).
- 2) Пусть утверждение верно для любой системы из k-1 векторов. Докажем его для k векторов  $\bar{x}_1, \dots, \bar{x}_k$ .

Рассмотрим равенство

$$\alpha_1 \bar{x}_1 + \dots + \alpha_k \bar{x}_k = \bar{o} \qquad (8.1)$$

Под действием оператора  $\hat{A}$  равенство (8.1) перейдет в равенство:

$$\alpha_1 \lambda_1 \bar{x}_1 + \dots + \alpha_k \lambda_k \bar{x}_k = \bar{o} \qquad (8.2)$$

Умножим обе части равенства (8.1) на  $\lambda_k$  и вычтем полученное равенство из (8.2). В результате получим:

$$\alpha_1(\lambda_1 - \lambda_k)\bar{x}_1 + \dots + \alpha_{k-1}(\lambda_{k-1} - \lambda_k)\bar{x}_{k-1} = \bar{o}$$
 (8.3)

В силу индуктивного предположения, из (8.3) следует, что

$$\alpha_1 = \ldots = \alpha_{k-1} = 0.$$

Тогда из (8.1) следует, что  $\alpha_k \bar{x}_k = \bar{o}$ . Т.к.  $\bar{x}_k \neq \bar{o} \Rightarrow \alpha_k = 0$ .  $\Rightarrow \bar{x}_1, \dots, \bar{x}_k$  — линейно независимы (т.к. линейная комбинация (8.1) — тривиальная).

*Следствие*. Линейный оператор, действующий в n-мерном линейном пространстве, не может иметь более чем n различных собственных значений.

**Определение.** Линейный оператор  $\hat{A}: V \to V$  называется *оператором простого типа*, если в линейном пространстве V существует базис из собственных векторов оператора  $\hat{A}$ .

**Теорема.** Линейный оператор  $\hat{A}: V \to V$  является оператором простого типа тогда и только тогда, когда в пространстве V существует базис, в котором оператор  $\hat{A}$  имеет диагональную матрицу.

Доказательство. Пусть dimV = n. Согласно определению оператор  $\hat{A}$  является оператором простого типа тогда и только тогда, когда он имеет n линейно независимых собственных векторов  $\bar{e}_1, \ldots, \bar{e}_n$ . Это равносильно существованию базиса  $\mathcal{B} = \{\bar{e}_1, \ldots, \bar{e}_n\}$ , в котором матрица оператора  $\hat{A}$  имеет вид:

$$A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_n \end{pmatrix}$$
 (8.4),

где  $\lambda_1,\ldots,\lambda_n$  – собственные значения, соответствующие собственным векторам  $\bar{e}_1,\ldots,\bar{e}_n$ .

Действительно

$$\hat{A}\bar{e}_1 = \lambda_1\bar{e}_1 = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}, \hat{A}\bar{e}_2 = \lambda_2\bar{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ \lambda_2 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{\mathcal{P}}, \dots, \hat{A}\bar{e}_n = \lambda_n\bar{e}_n = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}.$$

B – собственный базис.

 $y.m.\partial$ .

Таким образом, в собственном базисе матрица линейного оператора имеет диагональный вид, причем по диагонали стоят его собственные значения.

*Следствие*. В n-мерном линейном пространстве линейный оператор, имеющий n различных собственных значений, является оператором простого типа.

**Замечание.** Обратное утверждение неверно, т.е. не всякий оператор простого типа имеет n различных собственных значений.

**Замечание.** В соответствии с (8.4) оператор простого типа называют также диагонализуемым оператором.

## Геометрический смысл определителя матрицы линейного оператора в пространстве геометрических векторов $V^3$

Пусть  $\hat{A}: V^3 \to V^3$  — линейный оператор. Пусть  $\mathcal{B} = \{\bar{\iota}, \bar{\jmath}, \bar{k}\}$  — базис в  $V^3$ . Пусть A — матрица оператора  $\hat{A}$  в базисе  $\mathcal{B}$ . Возьмем произвольные векторы:

$$\bar{a} = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}; \bar{b} = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix}; \bar{c} = \begin{pmatrix} x_3 \\ y_3 \\ z_3 \end{pmatrix}$$

Возьмем образы этих векторов:

$$\hat{A}\bar{a} = \bar{a}' = \begin{pmatrix} x_1' \\ y_1' \\ z_1' \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}; \ \hat{A}\bar{b} = \bar{b}' = \begin{pmatrix} x_2' \\ y_2' \\ z_2' \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix};$$

$$\hat{A}\bar{c} = \bar{c}' = \begin{pmatrix} x_3' \\ y_3' \\ z_3' \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x_3 \\ y_3 \\ z_3 \end{pmatrix}.$$

Эти три равенства можно записать одним матричным равенством:

$$\begin{pmatrix} x_1' & x_2' & x_3' \\ y_1' & y_2' & y_3' \\ z_1' & z_2' & z_3' \end{pmatrix} = A \cdot \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{pmatrix}$$
(8.5)

$$\Rightarrow \begin{vmatrix} x_1' & x_2' & x_3' \\ y_1' & y_2' & y_3' \\ z_1' & z_2' & z_3' \end{vmatrix} = |A| \cdot \begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{vmatrix}$$
(8.6)

Вспоминая понятие смешанного произведения векторов, равенство (8.6) запишем в виде:

$$(\bar{a}', \bar{b}', \bar{c}') = |A| \cdot (\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) \tag{8.7}$$

Пусть векторы  $\bar{a}, \bar{b}$  и  $\bar{c}$  не компланарны. Тогда  $(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}) \neq 0$ .

$$\Rightarrow |A| = \frac{\left(\bar{a}', \bar{b}', \bar{c}'\right)}{\left(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}\right)} = \frac{\pm V'}{\pm V}, \text{ r.e. } \left||A|\right| = \frac{V'}{V},$$

где V — объем параллелепипеда, построенного на векторах  $\bar{a}$ ,  $\bar{b}$  и  $\bar{c}$ ; V' — объем параллелепипеда, построенного на векторах  $\bar{a}'$ ,  $\bar{b}'$  и  $\bar{c}'$ .

||A|| – коэффициент искажения объемов.

Чем определяется знак |A|?

|A|>0 — ориентация отображенной тройки векторов сохраняется (т.е. если тройка векторов  $(\bar{a},\bar{b},\bar{c})$  — правая, то и  $(\bar{a}',\bar{b}',\bar{c}')$  — правая тройка и наоборот);

|A| < 0 — ориентация отображенной тройки векторов меняется;

|A| = 0 – отображение вырождено.