



# SILABUS

ANGULAR 6  
DESDE 0



# ANGULAR 6 DESDE 0

Conceptualización, diseño, desarrollo y pruebas de aplicaciones web basadas en Angular 6, TypeScript y RxJS, consumiendo servicios REST en Back-End. Se desarrollará un caso práctico empresarial incluyendo pruebas, depuración y monitoreo.

## OBJETIVOS

- Capacitar al estudiante de manera actualizada y competitiva, basada en Angular 6.

## REQUISITOS

- Conocimientos básicos de JavaScript.
- Conocimientos básicos de HTML y CSS.
- Conocimientos de servicios REST.
- Conocimientos de arquitecturas (Fullstack, Back-End y Front-End).



# PLAN DE ESTUDIOS

## SEMANA 1

- ¿Qué es Angular 6? ¿El Zen?.
- Herramientas de desarrollo (Node.js, gulp, bower y sass).
- Configuración del ambiente de desarrollo.
- Páginas SPA y PWA.
- Evolución de Angular 1.5, 2.x...5 y 6.
- Análisis comparativo de Angular con Vue JS y React.
- Mi primera aplicación en Angular (BrowserModule, NgModule, AppRoutingModuleModule y AppComponent)

## SEMANA 2

- Introducción a TypeScript y RxJS.
- Tipos de datos primitivos (string, number, boolean).
- Operadores matemáticos, lógicos y relacionales.
- Variables (let) y constantes (const).
- Arreglos, enum, any y object.
- Clases (class) e interfaces (interface).
- Herencia (extends).
- Módulos (import y export) y namespaces

## SEMANA 3

- Arquitectura de Angular.
- Principales librerías(@angular/core, @angular/platform-browser, @angular/forms, @angular/router y @angular/common/http).
- El decorador (@NgModule, declarations, exports, imports, providers y bootstrap), módulo principal (root module).
- Directivas de componente (component).
- Directivas estructurales (\*ngIf, \*ngFor).
- Directivas de atributos (ngSwitch, ngStyle, ngClass).

## SEMANA 4

- El decorador @Component.
- Tipos de componentes (públicos y priv), importar y exportar.
- Ciclo de vida de componentes (ngOnInit, ngOnChanges y ngOnDestroy).
- Atributos y métodos de un componente (@Input() y @Output()).
- Metadatos (selector, moduleId, templateUrl/ template, styleUrls/ Styles).
- Modelos (class), atributos y métodos.
- Servicios (@Injectable), atributos y metodos.
- Inyección de dependencia usando providers en @NgModule, @Component y a niv construc.

## SEMANA 5

- Plantillas y estilos en línea (template y styles).
- Plantillas y estilos en archivos separados (templateUrl y styleUrls).
- Data binding (interpolación {{...}}, property binding, event binding y two-way binding).
- Tuberías (pipes) (currency, date, number, json, lowercase, uppercase, percent).
- La librería @angular/router.
- Configurando rutas (routes, path, redirectTo y component).
- Navegabilidad (href, router, routerLink/routerLinkActive) y rutas no válidas).

## SEMANA 6

- Introducción a REST.
- JAX-RS 2.0 y RESTfull.
- Recursos, métodos y anotaciones: @Path, Métodos HTTP (@GET,@PUT, @POST y @DELETE).
- Producción y consumo (@Produces, @Consumes y application/json).
- Creando un servicio REST CRUD con acceso a base de datos.
- Pruebas del servicio usando Postman.

## SEMANA 7

- La librería @angular/common/http (httpClientModule, httpClient, httpEvent, httpInterceptor, httpHandler y httpRequest). La librería @angular/forms.
- Consulta de datos del servidor (GET).
- Envío de datos al servidor (POST, PUT Y DELETE).
- Validación de formularios y estados.
- Trabajando con interceptores (httpInterceptor) (Rxjs).
- Gestión de errores y excepciones.

## SEMANA 8

- Console.log, debugger y breakpoints. Herramientas y plugins (JSON pipe, ng.probe, Angular Logger y Augury).
- Repaso general de un caso práctico.
- Evaluación teórica y solución por parte del instructor.
- Evaluación práctica y solución por parte del instructor.
- Lecciones aprendidas.
- Cierre del curso.






**X**TREME  
CODER

 926387677

 [info@xtmcoder.com](mailto:info@xtmcoder.com)

 Av. Andrés Aramburú 477 - San Isidro