DESARROLLO BASADO EN PLATAFORMAS

Universidad Nacional de San Agustín MANUAL: Proyecto Chat en vivo



Buendia Gutierrez, Ivan

Gutierrez Enríquez, Erick

ÍNDICE

1.	INTRODUCCIÓN	.Página 2
2.	FUNCIONALIDADES	Página 3
3.	USO EN GENERAL	Página 6

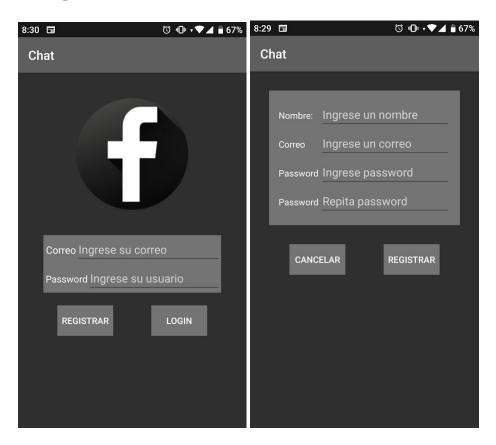
INTRODUCCIÓN

En esta aplicación móvil, donde usted puede enviar mensajes hacia los demás usuarios conectados, usted puede enviar imágenes, y también tener una foto de perfil. Pero antes usted tiene que registrarse como usuario para hacer uso del chat.



FUNCIONALIDADES

- 1. Registrarse en la app.
 - Usted debe llenar un formulario con sus credenciales que sean válidas (e.g password mayor a 5 caracteres)
 - Tiene que llenar nombre, correo electrónico.



2. Iniciar sesión en la app.

• Usted puede iniciar sesión desde el lobby de la aplicación.



3. Enviar mensajes.

• Usted puede enviar texto como mensaje.



• También puede enviar imágenes.



4. Cerrar sesión.

• Usted puede cerrar su sesión y cambiar su foto de perfil donde indica la flecha.



US0

- 1. Usted debe iniciar sesión o registrarse para utilizar el chat.
- 2. No se permite que el email sea el mismo.
- 3. Usted puede tener una foto de perfil.
- 4. Solo se puede enviar texto, emojis e imágenes.