PROYECTO FINAL

SAUL ABRAHAM GOMEZ CABALLERO.

ERICK NAAL.

UPP.

Ingeniera de software.

INTRODUCCION.

En este proyecto realizaremos el análisis para la creación de un sistema con base de datos para una purificadora de agua esto con el fin de que pueda tener sistematizado el control de las ventas.

Con esto se busca poner en práctica todo lo aprendido en la materia de Ingeniera de Software para poder entregar un sistema de calidad a nuestro cliente.

ANTECEDENTES.

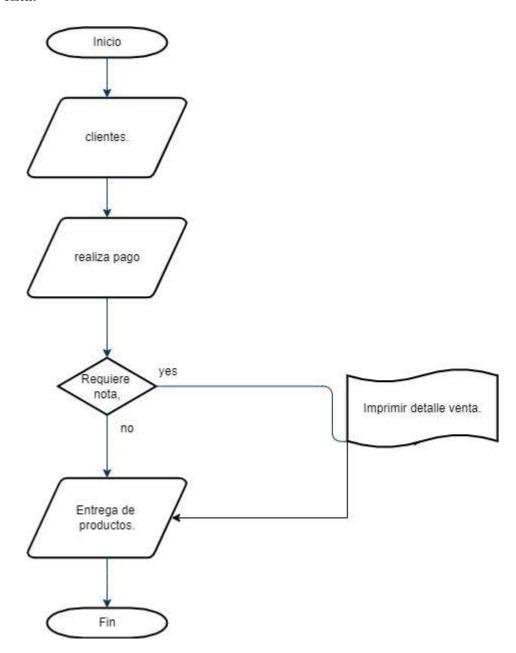
Actualmente en la purificadora se maneja un control a traves de Excel, esto debido a que es una purificadora donde la gente va y mete monedas y se rellena su garrafón, el cliente busca crecer de una manera en la cual el pueda vender los garrafones tanto como de 20 litros como de un galón esto para poder abarcar mas terreno en la zona en la que se encuentra.

MEJORAS.

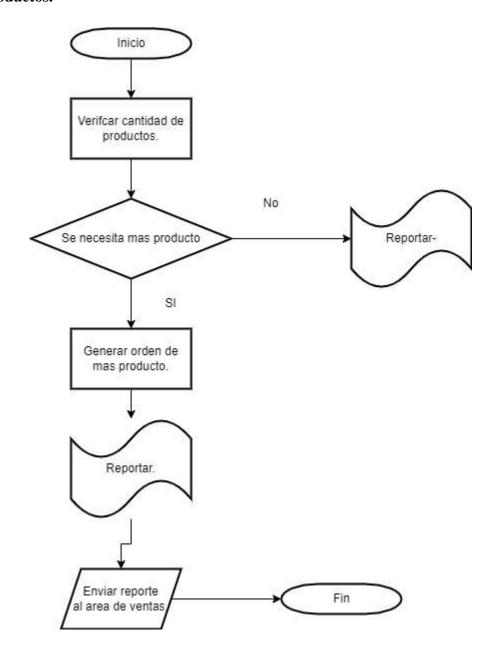
Con base a los antecedentes ya mencionados, nosotros ofrecemos un sistema con el cual se pueda tener un mejor control de este crecimiento que se va a tener, este sistema lo haremos a traves de Visual Studio 2019, dándole al cliente los módulos necesarios para facilitar el control de lo vendido.

Diagramas de flujo.

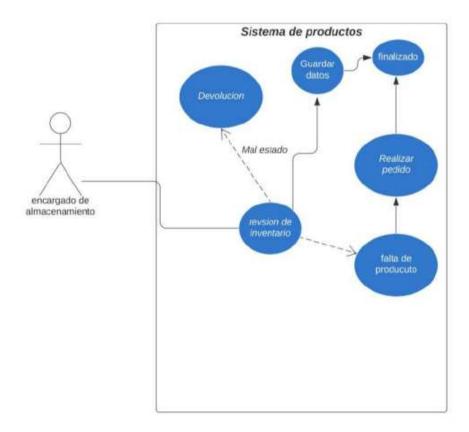
Venta.

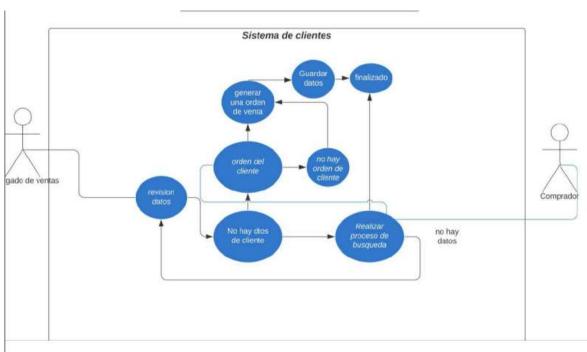


Productos.



Diagramas de caso de uso.





Modelo entidad relación.

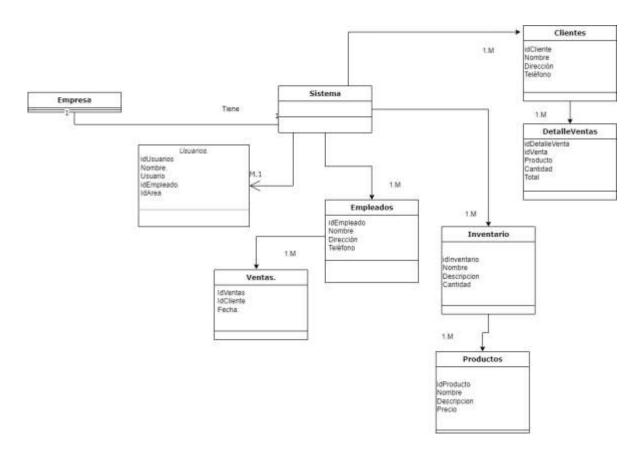
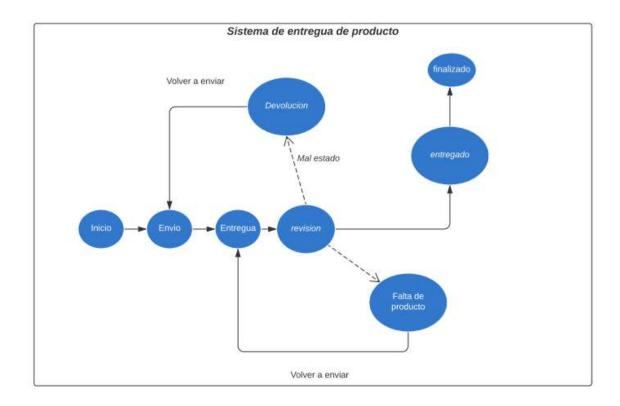


Diagrama de transición de Estados.



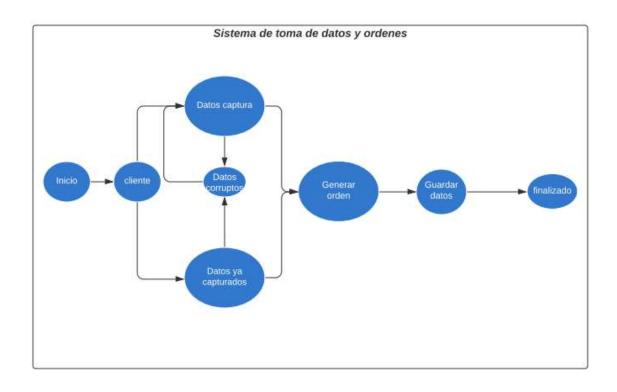
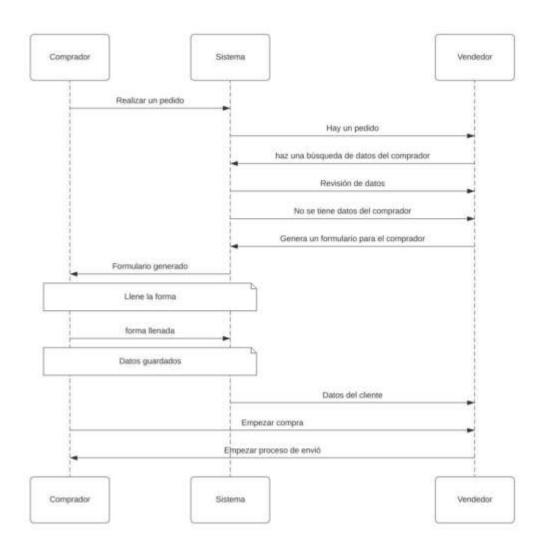
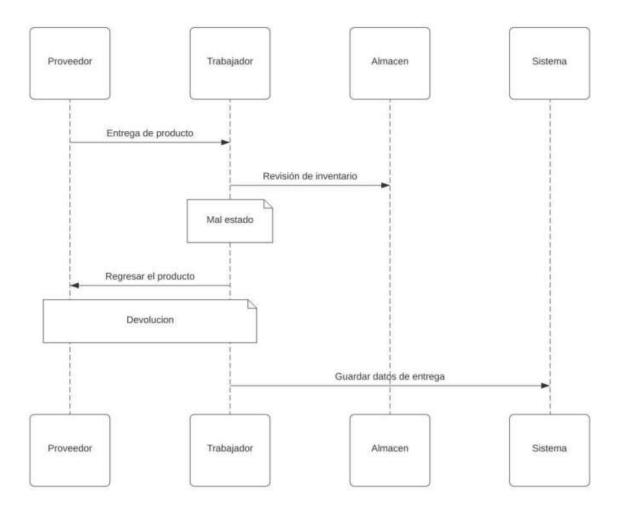


Diagrama de secuencias.





Conclusión.

El proyecto nos permitió poner en práctica todo lo aprendido ya que de esta manera creamos un sistema que pueda facilitar el manejo de los productos, clientes, empleados y ventas. Con la creación de estos módulos nuestro cliente se le hará mas fácil manejar su purificadora y de esta manera poder crecer de una manera mas controlada.

El proyecto se realizo en de una manera practica a través de Visual Studio 2019 y para la base de datos usamos SQL mannagment studio, unas herramientas excelentes para la creación de sistemas y para el manejo de base de datos.