# Proyecto: Simulador de Taller de Mantenimiento de Aviones

# 1. Temas seleccionados (25 puntos)

Color	Tema	Puntaje
<ul><li>Negro (obligatorio)</li></ul>	) Listas enlazadas simples	10
<ul><li>Azul</li></ul>	Listas enlazadas circulares	3 5
Rojo	Pilas	5
Verde	Recursividad	5
	Total:	25

# 2. Flujo general del sistema

#### Inicio de sesión

- Autenticación básica por consola
- Validación de usuario y rol (administrador)

# Gestor de Aviones (Listas Enlazadas Simples)

- Registro, modificación, eliminación y consulta de aviones
- Almacenados en lista enlazada simple

# Gestor de Tareas (Listas Enlazadas Circulares)

- Cada avión tiene una lista circular de tareas
- Operaciones: agregar tarea, eliminar tarea, recorrer en ciclo

# Simulador de Tareas Urgentes (Pilas)

- Las tareas urgentes se manejan como pila (LIFO)
- Push: agregar tarea urgente
- Pop: ejecutar tarea urgente

# **Historial Recursivo (Recursividad)**

- Mostrar tareas completadas de manera recursiva
- Buscar tareas finalizadas por tipo o mensaje usando recursividad

#### Sistema Interno

- Asignación automática de tareas urgentes a técnicos simulados
- Eliminación de tareas completadas
- Alertas si hay más de cierta cantidad de tareas sin ejecutar

# 3. Módulos del sistema y asignación sugerida con historias de usuario

# Módulo 1: Gestión de Usuarios (Inicio de sesión)

**Descripción:** Este módulo controla el acceso al sistema a través de validación de usuarios. Verifica las credenciales e identifica el rol del usuario (administrador).

Clases: Usuario, Administrador

#### Funcionalidades:

- Iniciar sesión por consola
- Validar credenciales de acceso
- Determinar el rol del usuario

### Historias de Usuario:

¿Quién? Como usuario del sistema
 ¿Qué? Quiero iniciar sesión con mi usuario y contraseña
 ¿Para qué? Para acceder a las funcionalidades según mi rol

### Criterios de aceptación:

- Validación rápida y segura
- Mostrar mensaje si las credenciales son incorrectas
- Acceso restringido a funciones según el rol (usuario o administrador)

Asignado a: [Nombre]

### Módulo 2: Gestión de Aviones (Lista Enlazada Simple)

**Descripción:** Permite registrar, modificar, consultar y eliminar aviones utilizando una lista enlazada simple. Cada avión está vinculado con su lista de tareas.

Clases: Avion, ListaAviones

### Funcionalidades:

- Agregar nuevo avión
- Buscar avión por matrícula
- Modificar información de un avión
- Eliminar avión del sistema

#### Historias de Usuario:

- ¿Quién? Como administrador
  ¿Qué? Quiero registrar un nuevo avión
  ¿Para qué? Para llevar control del mantenimiento
- ¿Quién? Como administrador
  ¿Qué? Quiero modificar o eliminar información de un avión
  ¿Para qué? Para mantener actualizada la base de datos
- ¿Quién? Como administrador
  ¿Qué? Quiero consultar la información de los aviones
  ¿Para qué? Para tomar decisiones sobre el taller

### Criterios de aceptación:

- Cada avión se almacena correctamente en la lista
- La matrícula debe ser única
- El sistema debe mostrar mensajes de confirmación
- Asignado a: [Nombre]

### Módulo 3: Gestión de Tareas (Listas Enlazadas Circulares por avión)

**Descripción:** Administra las tareas asociadas a cada avión mediante listas enlazadas circulares. Permite recorrer tareas en ciclo, agregar, eliminar o modificar.

Clases: Tarea, ListaTareasCirculares

### Funcionalidades:

- Agregar tarea a un avión
- Eliminar tarea específica
- Recorrer tareas de un avión en forma circular

# Historias de Usuario:

- ¿Quién? Como administrador
  ¿Qué? Quiero agregar una tarea a un avión
  ¿Para qué? Para planificar su mantenimiento
- ¿Quién? Como administrador
  ¿Qué? Quiero eliminar o consultar las tareas de un avión
  ¿Para qué? Para reorganizar el mantenimiento pendiente

# Criterios de aceptación:

- Las tareas se deben vincular correctamente con el avión
- Se debe permitir recorrer la lista en forma circular
- Asignado a: [Nombre]

# Módulo 4: Simulador de Tareas Urgentes (Pilas)

**Descripción:** Las tareas de emergencia o alta prioridad se almacenan y procesan en una pila (última en entrar, primera en salir).

**Clase:** PilaTareasUrgentes

#### **Funcionalidades:**

- Agregar tarea urgente (push)
- Ejecutar tarea urgente (pop)
- Mostrar todas las tareas urgentes pendientes

#### Historias de Usuario:

- ¿Quién? Como administrador
  ¿Qué? Quiero agregar tareas urgentes a la pila
  ¿Para qué? Para que sean atendidas con prioridad
- ¿Quién? Como técnico (simulado)
  ¿Qué? Quiero ejecutar tareas desde la pila
  ¿Para qué? Para resolver emergencias en orden de ingreso

# Criterios de aceptación:

- Las tareas deben apilarse correctamente
- El sistema debe ejecutar en orden LIFO
- Asignado a: [Nombre]

# Módulo 5: Recursividad aplicada al historial

**Descripción:** Este módulo recorre tareas completadas de manera recursiva y permite buscar información específica en estructuras sin ciclos.

Clase: Historial Recursivo

#### Funcionalidades:

- Recorrer tareas finalizadas recursivamente
- Buscar tareas específicas por tipo o descripción

### Historias de Usuario:

- ¿Quién? Como administrador
  ¿Qué? Quiero consultar las tareas finalizadas
  ¿Para qué? Para llevar un control del mantenimiento histórico
- ¿Quién? Como técnico (simulado)
  ¿Qué? Quiero buscar tareas por descripción
  ¿Para qué? Para verificar historial de atención

# Criterios de aceptación:

- El recorrido debe imprimirse completo sin ciclos ni errores
- La búsqueda debe encontrar coincidencias exactas
- Asignado a: [Nombre]

# Módulo 6: Menú de Consola e Integración

**Descripción:** Controla la navegación por los distintos módulos mediante un menú interactivo por consola. Organiza las opciones disponibles para el usuario o administrador.

Clase: MenuSistema

#### Funcionalidades:

- Mostrar menú principal
- Navegar entre módulos según rol
- Capturar opciones del usuario

#### Historias de Usuario:

¿Quién? Como usuario del sistema
 ¿Qué? Quiero ver un menú claro en consola
 ¿Para qué? Para acceder fácilmente a las funciones disponibles

### Criterios de aceptación:

- El menú debe actualizarse según el tipo de usuario
- El sistema debe reaccionar correctamente a cada opción

Asignado a: [Nombre]

# 4. Justificación del control exclusivo del administrador sobre registros

En este sistema, el administrador es el único actor que puede registrar, modificar o eliminar entidades clave como aviones, tareas y técnicos. Esta decisión se basa en buenas prácticas de arquitectura de software y control de roles:

#### 1. Control de la información:

Permitir que usuarios no autorizados (como técnicos) realicen registros podría comprometer la integridad de los datos. El administrador asegura que la información esté validada y completa, evitando duplicaciones o errores.

# 2. Separación de roles:

El técnico debe enfocarse únicamente en ejecutar tareas asignadas, mientras que el

administrador gestiona y organiza el trabajo. Esto refleja el funcionamiento de un taller real, donde solo supervisores o encargados planifican y registran actividades.

# 3. Seguridad y trazabilidad:

Al limitar las acciones de escritura a un solo rol, el sistema se vuelve más seguro, predecible y fácil de auditar.

Por estas razones, se decidió que solo el administrador pueda realizar acciones de registro y configuración dentro del sistema.