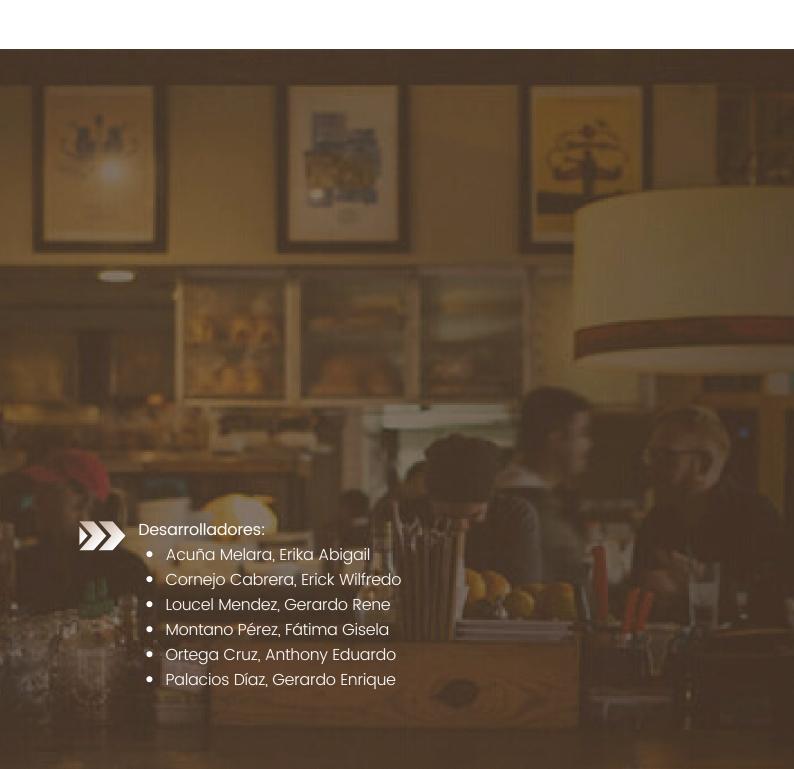
MANUAL TÉCNICO

SITIO WEB: RESTAURANTE LA CALANDRE



ÍNDICE

- Presentación
- Objetivos
- Resumen
- Requisitos del sistema
- Exploradores permitidos
- Herramientas utilizadas para el desarrollo
- Diagrama de Clases
- 10 Diagrama de Casos de Uso
- Diccionario de Datos

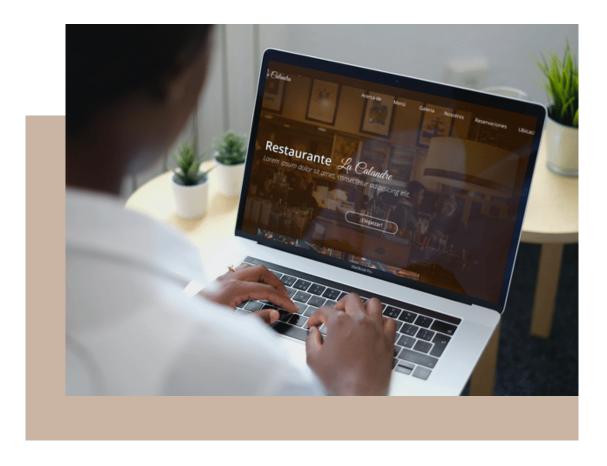
PRESENTACIÓN

Se presenta un manual que será de guía a los usuarios que darán uso o soporte de la página web, en el cual se mostrarán requerimientos, pasos para el uso, buen funcionamiento y generalidades sobre la dicha página.



OBJETIVOS

- Mostrar al usuario datos sobre la página web.
- Ayudar al buen funcionamiento de la página web.
- Ser soporte para actualizaciones o modificaciones de la página.
- Especificar al usuario la estructura y conformación de la página



RESUMEN

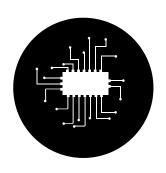
El sistema está creado con la finalidad de brindar toda la información de relevancia sobre un restaurante para brindar al cliente la opción de realizar una reserva en el mismo. La página web ha sido creada mediante la herramienta para editar código Visual Studio Code, el código utilizado se encuentra en el lenguaje de programación Javascript y utilizando a su vez el lenguaje de diseño gráfico CSS para poder definir y crear la presentación del sitio web y utilizando HTML que es el código que utilizamos para estructurar y desplegar partes de la página web y sus contenidos.

De manera resumida, cuando un usuario ingresa a nuestra página web se encuentra con la página de inicio del restaurante en la cual encontrará un menú de navegación donde podrá encontrar los siguientes apartados:

- Acerca de: Apartado que contiene la información acerca del restaurante.
- Menú: Donde se encuentra la variedad de platillos que ofrece el restaurante.
- Galería: Espacio donde se encuentran una colección de fotos del restaurante.
- Nosotros: Se muestra todo el personal del restaurante e información sobre los mismos.
- Reservaciones: Apartado en el cual el usuario puede realizar el proceso de reservación.
- Ubicación: Aquí se encuentra la dirección del local del restaurante así como un mapa de referencia del mismo junto a un apartado con los horarios, las formas de contactar al restaurante (número de teléfono, correo electrónico, redes sociales) e información extra sobre el restaurante



REQUISITOS DEL SISTEMA



Requisitos del hardware

- Equipo completo(mouse, monitor, teclado, etc).
- Memoria RAM(3 GB)
- Procesador 1.4 GHz.

Requisitos del software

- Conexión a Internet(ancho de banda superior a 50 KBps (400 kbps).
- Sistema operativo (Windows 7 en adelante).
- Visual Studio Code.



EXPLORADORES PERMITIDOS



N.º 01 – Google Chrome



N.º 02 — Mozilla Firefox



N.° 03 – Microsoft Edge



N.º 04 — **Opera**

HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO



JavaScript

JavaScript es el lenguaje de programación responsable de hacer que los sitios web sean más interactivos y dinámicos. Cuando se ejecuta JavaScript en el navegador, no requiere un compilador. El navegador lee el código directamente, sin necesidad de terceros, pertenece a los tres lenguajes nativos de la web junto con HTML (contenido y estructura) y CSS (diseño y estructura de contenido).

Visual Studio Code

Es un editor de código fuente gratis desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y macOS. Los usuarios pueden cambiar el tema del editor, los atajos de teclado y la configuración, convirtiéndolo en un editor personalizable





GitHub

GitHub es un servicio basado en la nube que aloja un sistema de control de versiones (VCS) llamado Git. Permite a los desarrolladores colaborar y realizar cambios en proyectos compartidos mientras mantienen un seguimiento detallado de su progreso.

Trello

Trello es una aplicación basada en el método Kanban y brinda la posibilidad de gestionar tareas, permitiéndote organizar el trabajo en equipo de forma colaborativa a través de tableros virtuales compuestos por listas de tareas en forma de columnas. Es perfecto para la gestión de proyectos ya que se pueden representar y compartir diferentes estados con las diferentes personas que componen el proyecto.



DIAGRAMA DE CLASES

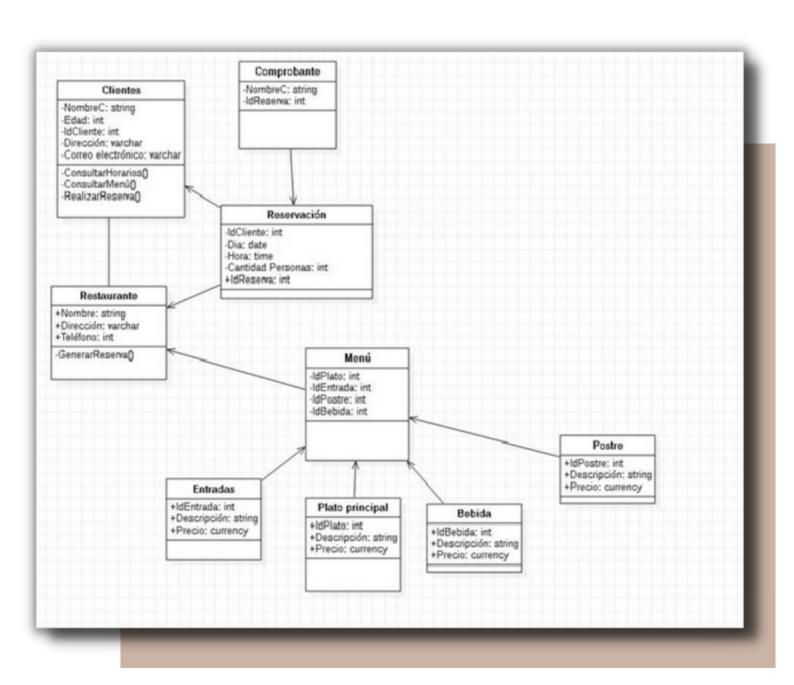
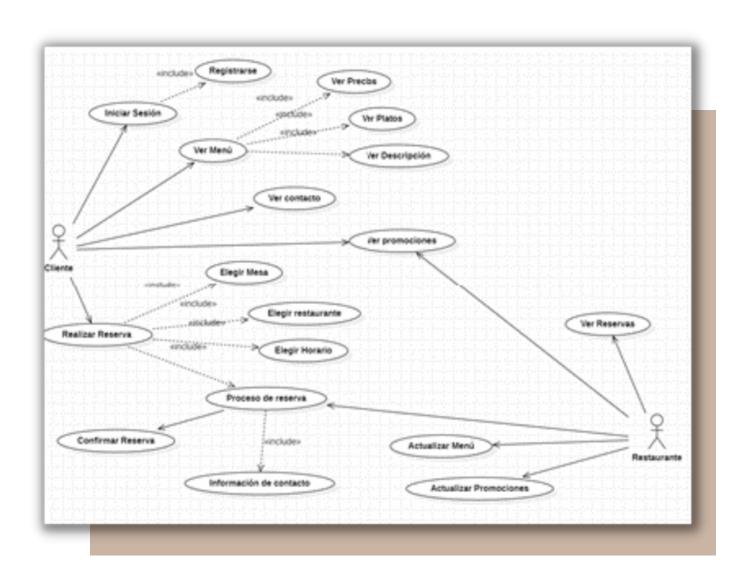


DIAGRAMA DE CASOS DE USO



Casos de Uso	Iniciar Sesión Registrarse
Actores	Cliente
Descripción	El cliente sigue el proceso para iniciar sesión en la página web

Casos de Uso	Ver menúVer precios,Ver platos,Ver descripción
Actores	Cliente
Descripción	El cliente tendrá la opción de ver el menú, a la vez sus detalles, precios y descripciones

Casos de Uso	Ver Contacto
Actores	Cliente
Descripción	El cliente tendrá el espacio para ver los números y redes de contacto del restaurante.

Casos de Uso	Ver Promociones
Actores	Cliente, Restaurante
Descripción	El cliente tendrá la opción de ver promociones y decidirse o no por alguna. El Restaurante tendrá la opción de ver promociones y editarlas.

Casos de Uso	Realizar ReservaElegir mesa, Elegir restaurante, Elegir horario, Proceso de Reserva
Actores	Cliente, Restaurante
Descripción	El cliente y el Restaurante tendrán el contacto para hacer el proceso de reserva, elecciones y confirmación

Casos de Uso	Ver Reserva
Actores	Restaurante
Descripción	El restaurante tendrá la opción de ver las reservas realizadas

Casos de Uso	Actualizr Menú
Actores	Restaurante
Descripción	El Restaurante tiene la opción de modificar el menú según las disposiciones, horas o días.

DICCIONARIO DE DATOS

Clientes		
Campo	Tipo de Dato	Descripción
IdCliente	Int	Almacena el
		Identificador del
		cliente
Nombre Cliente	Varchar	Almacena el nombre
		del cliente
Edad	Int	Almacena la edad
		del cliente
Dirección	Varchar	Permite que el
		cliente ponga su
		dirección
Correo	Varchar	Permite almacenar el
		correo como
		información de
		contacto

Comprobante		
Campo	Tipo de Dato	Descripción
NombreCliente	String	Almacena el nombre del cliente que realizó la reservación
IdReserva	Int	Almacena el identificador de la reserva

Reservación		
Campo	Tipo de Dato	Descripción
IdCliente	Int	Almacena el
		Identificador del
		cliente
Día	Date	Almacena la fecha de
		la reservación
Hora	Time	Almacena el
		complemento de la
		fecha para la
		reservación
CantidadPersonas	Int	Guarda la personas
		que estarán en la
		reservación
IdReserva	Int	Almacena el
		identificador de la
		Reserva

Restaurante		
Campo	Tipo de Dato	Descripción
NombreRestaurante	String	Almacena parte de la
		información del
		restaurante
Dirección	Varchar	Almacena la
		dirección del
		restaurante, como
		parte de la
		información
Teléfono	Varchar	Almacena el
		contacto del
		restaurante

Menú		
Campo	Tipo de Dato	Descripción
IdPlatoPrincipal	Int	Almacena solo el
		identificador del
		plato, ya que
		heredan
IdEntrada	Int	Almacena solo el
		identificador del
		plato de entrada, ya
		que heredan
IdPostre	Int	Almacena solo el
		identificador del
		Postre, ya que
		heredan
IdBebida	Int	Almacena solo el
		identificador de la
		bebida, ya que
		heredan

PlatoPrincipal				
Campo	Tipo de Dato	Descripción		
IdPlatoPrincipal	Int	Almacena solo el identificador del platoPrincipal		
Descripción	Varchar	Almacena una breve descripción del plato.		
Precio	Currency	Almacena el precio de los platos principales del menú		

Entrada		
Campo	Tipo de Dato	Descripción
IdEntrada	Int	Almacena el
		identificador del
		plato de entrada
Descripción	Varchar	Almacena una breve
		descripción del
		plato.
Precio	Currency	Almacena el precio
		de los platos del
		menú

Bebida			
Campo	Tipo de Dato	Descripción	
idBebida	Int	Almacena el identificador de la bebida	
Descripción	Varchar	Almacena una breve descripción del bebida.	
Precio	Currency	Almacena el precio de las bebida del menú	

Postre			
Campo	Tipo de Dato	Descripción	
IdPostre	Int	Almacena el identificador del postre.	
Descripción	Varchar	Almacena una breve descripción del postre.	
Precio	Currency	Almacena el precio de los platos del postre.	