

UNIVERSIDAD DON BOSCO

FACULTA DE INGENIERÍA



PROYECTO DE CÁTEDRA

PRIMERA FASE

ASIGNATURA:

LENGUAJES INTERPRETADOS EN EL CLIENTE

GRUPO: 01T

DOCENTE:

ING. ALEXANDER ALBERTO SIGUENZA CAMPOS

INTEGRANTES:

ACUÑA MELARA, ERIKA ABIGAIL	AM200230
CORNEJO CABRERA, ERICK WILFREDO	CC200344
LOUCEL MENDEZ, GERARDO RENE	LM182178
MONTANO PÉREZ, FÁTIMA GISELA	MP200864
ORTEGA CRUZ, ANTHONY EDUARDO	OC200384
PALACIOS DÍAZ, GERARDO ENRIQUE	PD200491

ÍNDICE

Introducción.....	3
Diseño UX/UI.....	4
Lógica a utilizar.....	8
Diagramas UML.....	9
Diagrama de casos de uso.....	9
Diagrama de clases	10
Herramientas a utilizar.....	11
Presupuesto	12

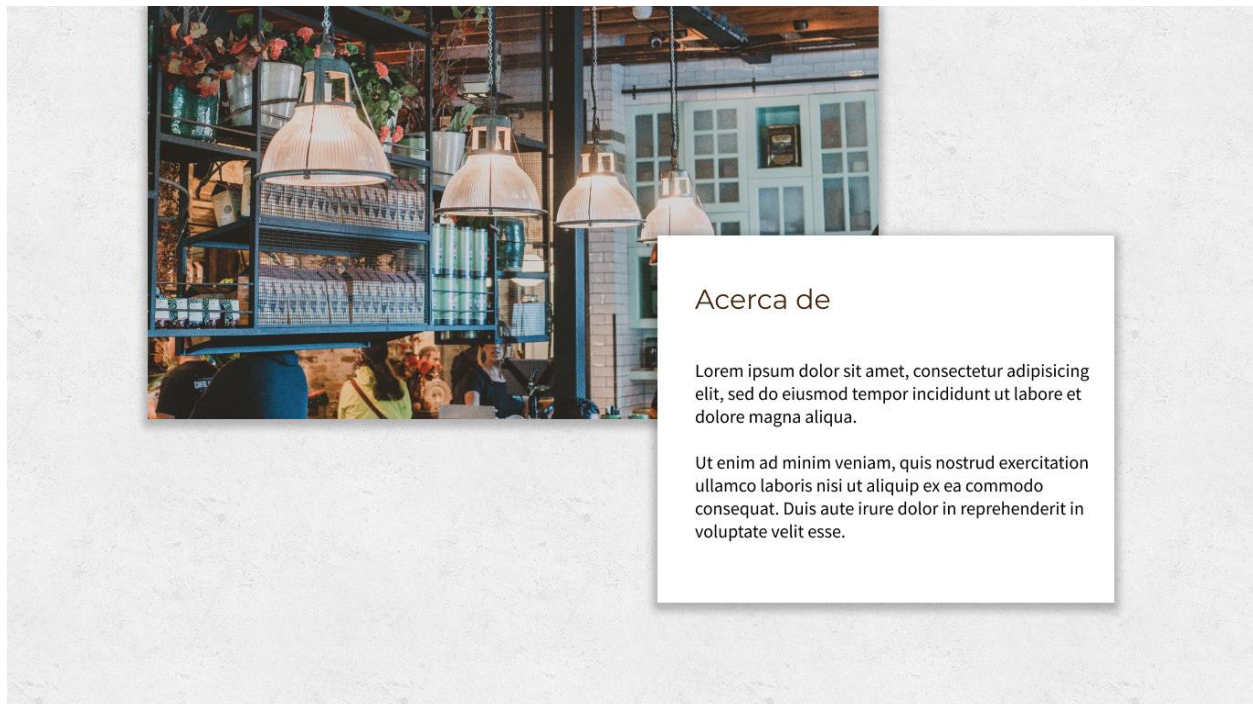
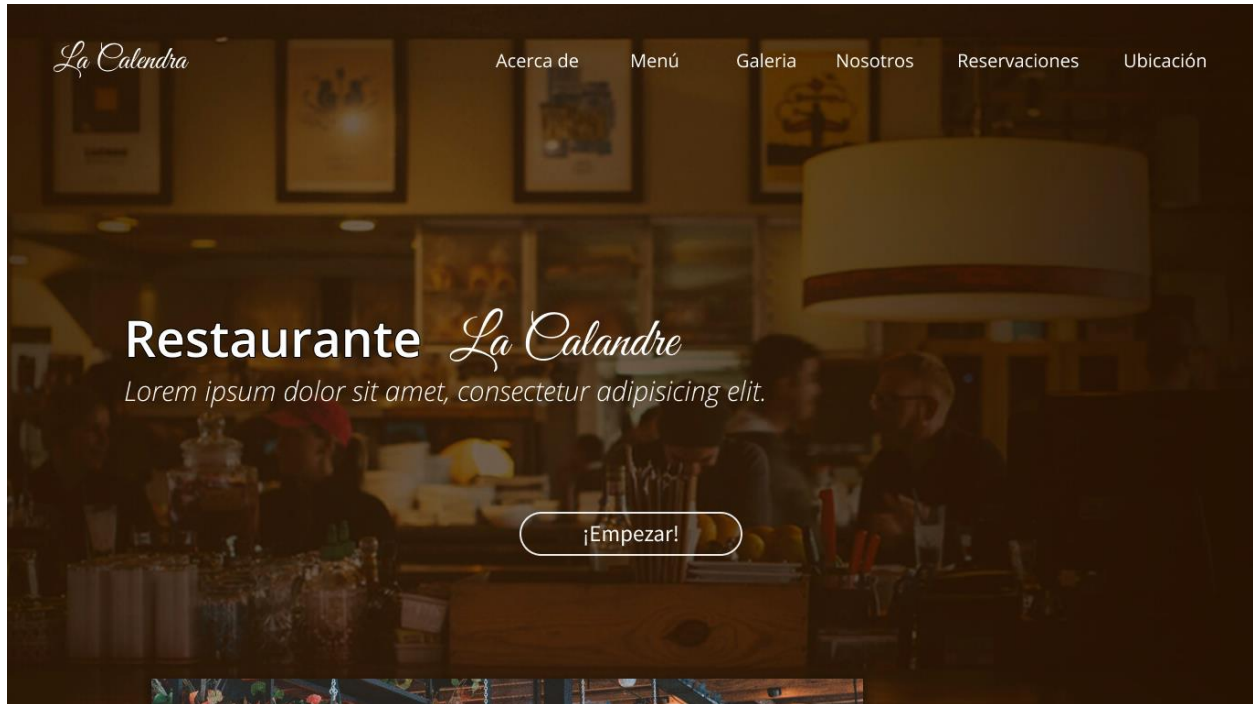
Introducción

Actualmente existe una gran demanda en el sector de servicios, las empresas buscan llenar las expectativas de los consumidores, lo cual es cada vez más complicado en un mundo lleno de avances tecnológicos, debido a esto las empresas se encuentran en la necesidad de adaptarse y crear plataformas que agilicen el proceso y llamen la atención.

Las páginas web cumplen esa demanda, al ser llamativas y accesibles al usuario y no poseen una complejidad alta que limite al usuario a la hora de querer usarlas, por esta razón hemos encaminado nuestro proyecto en esa dirección, crear una página web para un restaurante la cual permita a los clientes poder acceder a el menú del restaurante, a los horarios y a la información general sobre el restaurante, así mismo el cliente en esta página web tiene la posibilidad de realizar una reserva en el local para una fecha y hora la cual el cliente la necesite y para la cantidad de personas que lo acompañen.

Usamos este documento para presentar la idea general del proyecto, detallando así la lógica a seguir del mismo, el presupuesto en el que se especifica y se profundiza en cada uno de los costos que implica la puesta en marcha del proyecto, así como el diseño a implementar en la creación de la página web y cada uno de los componentes que está presente.

Diseño UX/UI



NUESTRO MENÚ

TENEMOS MENUS ESPECIALES



Platillo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit quisque tempus ac eget diam et.



Platillo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit quisque tempus ac eget diam et.



Platillo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit quisque tempus ac eget diam et.



Platillo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit quisque tempus ac eget diam et.



Platillo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit quisque tempus ac eget diam et.



Platillo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit quisque tempus ac eget diam et.

Galería



NOSOTROS

SOMOS ESPECIALISTAS EN EL ARTE DE LA COCINA



Carlos Flores
CHEF PRINCIPAL



Carlos Flores
CHEF PRINCIPAL



Carlos Flores
CHEF PRINCIPAL



Carlos Flores
CHEF PRINCIPAL



Carlos Flores
CHEF PRINCIPAL



Carlos Flores
CHEF PRINCIPAL



Carlos Flores
CHEF PRINCIPAL



Carlos Flores
CHEF PRINCIPAL

CONTACTANOS

ESTAMOS SIEMPRE LISTOS PARA ATENDERTE

Nombre

Correo electrónico

Mensaje

ENVIAR MENSAJE

RESERVAR

Fecha:

Seleccionar una fecha

Fecha:

Seleccionar una hora

Cantidad de personas:

1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7





Tipo de mesa:

☐ Lorem ipsum dolor ☐ Lorem ipsum dolor ☐ Lorem ipsum dolor

HACER RESERVACIÓN

RESERVACIONES

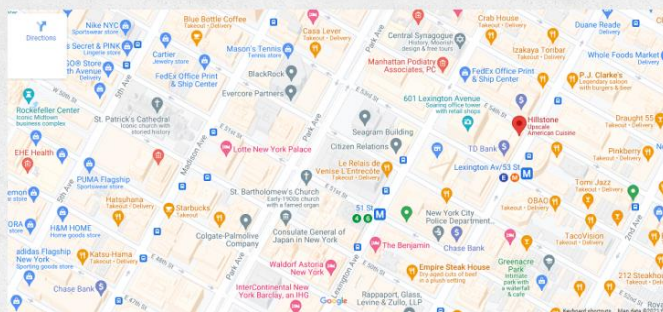
Historial de reservaciones

	Reservación mesa lorem. 10:30 AM	23/11/2021 Pendiente
	Reservación mesa lorem. 10:30 AM	08/09/2021 Cumplida
	Reservación mesa lorem. 10:30 AM	16/05/2021 Cumplida
	Reservación mesa lorem. 10:30 AM	12/3/2021 Cumplida

Ubicación

123 Delicious Street, San Francisco,
CA 10110

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit, sed diam nonummy nibh
euismod tincidunt ut laoreet. Dolore magna
aliquam erat volutpat ipsum.



MÁS DE LA CALENDRA

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit, sed diam nonummy nibh
euismod tincidunt ut laoreet. Dolore magna
aliquam erat volutpat ipsum.

CONTACTOS

(503) 29104829
info@lacalendra.com
La Calendra



HORARIOS

Lunes a Viernes
8:00 AM - 9:00 PM
Sábados y Domingos
8:00 AM - 11:30 PM

Lógica a utilizar

Como grupo se tiene planteado realizar una página web por medio de los lenguajes de programación HTML y CSS, la página web consiste en una página de un restaurante donde se mostrará información general del restaurante y medios de contacto para comunicarse con el restaurante; además se contará con una galería de imágenes del restaurante, un menú con los platillos disponibles con una descripción y precio de los mismos; podemos dividir la página web en 2 grandes secciones que se detallan a continuación:

-Página de inicio:

La página de inicio será la pantalla principal con la que se encontrara el cliente interesado en consumir del restaurante, en ella se planea lograr un diseño lo suficientemente atractivo para retener la atención del usuario; como ya se mencionó la página de inicio contendrá información general, contactos, imágenes y el menú de platillos del restaurante, al seleccionar el platillo en interés se le mostrará al usuario una descripción, ingredientes y precio de dicho platillo, el usuario tendrá las opciones de seleccionar la cantidad que desee del platillo y comprar el mismo.

-Sistema de reservaciones:

Se le otorgara al usuario un formulario con información del platillo, precio y cantidad a pedir con una galería de imágenes para dar ilustración del platillo que se pedirá, dicho usuario se hará de forma más atractiva y fácil de comprender para que la tarea de realizar un pedido no sea nada compleja para el usuario; la página de restaurante tendrá un sistema para hacer reservaciones para ir a comer de forma local al restaurante, el cliente tendrá la opción de elegir el número de mesa que desea de las disponibles, cantidad de personas para la reserva y fecha y hora de la reservación.

Diagramas UML

Diagrama de casos de uso

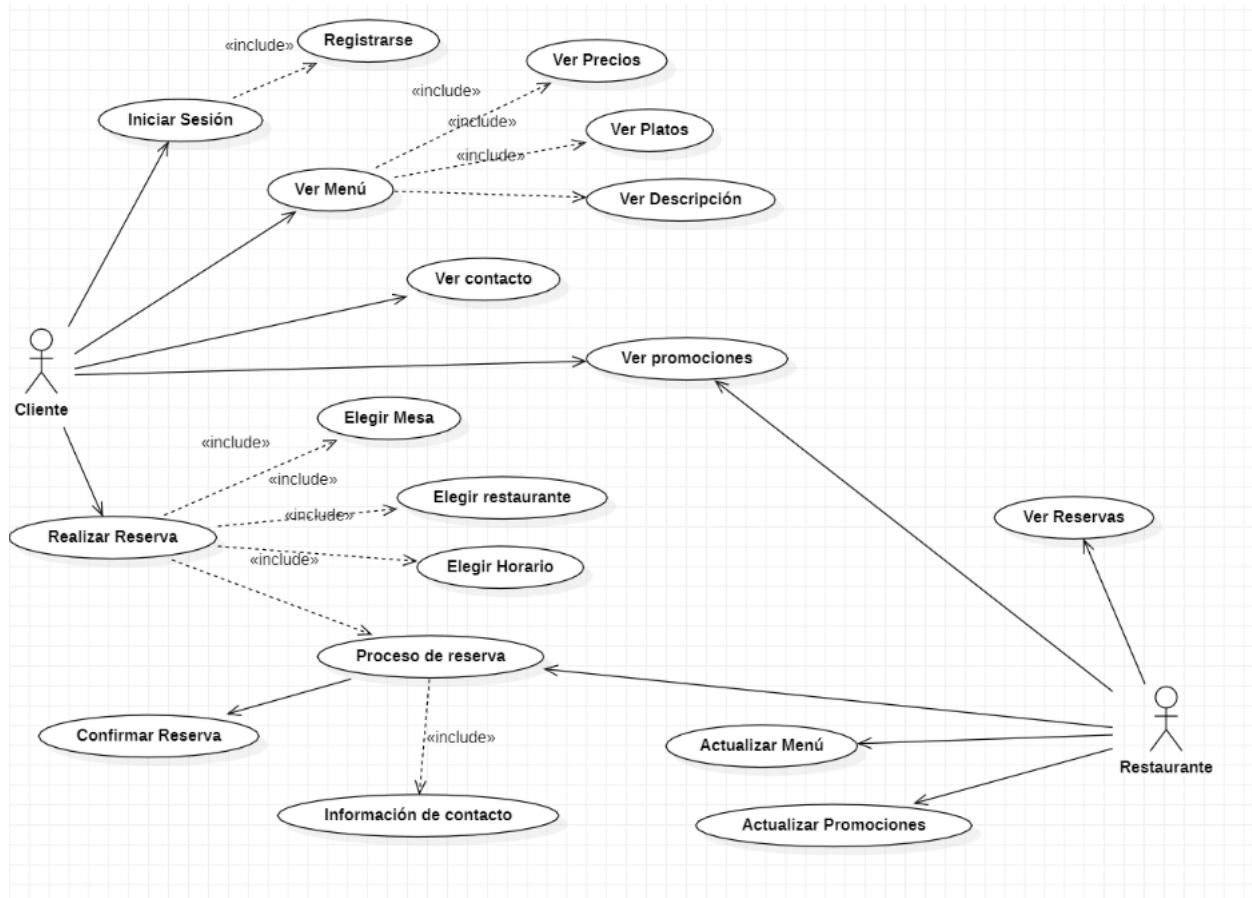
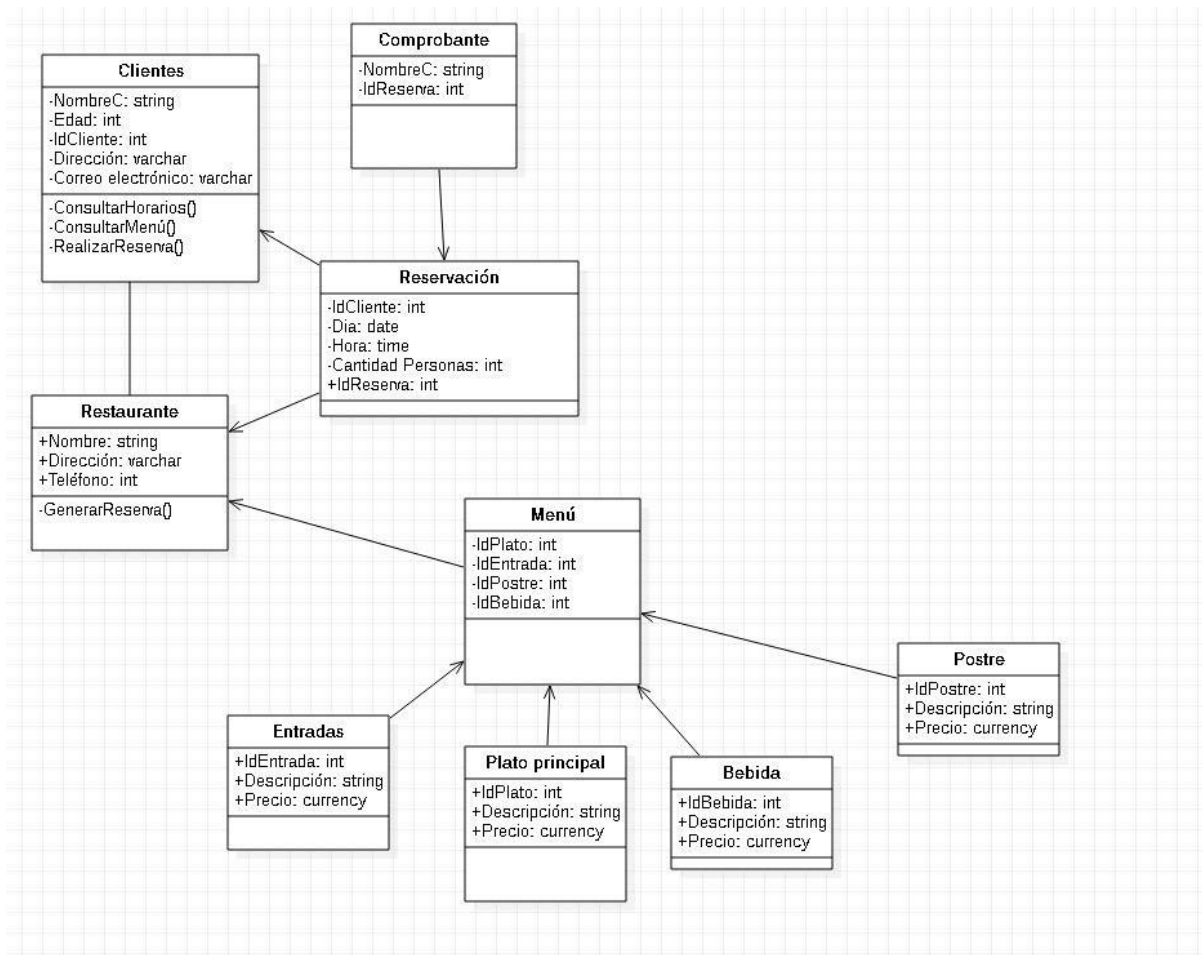


Diagrama de clases



Herramientas a utilizar

Editores de texto: La herramienta principal para la escritura de código. Los editores de código que serán utilizados son Visual Studio Code y/o Sublime Text.

- **Navegadores:** Herramienta indispensable para la prueba y ejecución de nuestro sitio web, dentro del cual también poseemos herramientas para el debugging, como la inspección de código, consola, etc.
- **Git:** Sistema de control de versiones, para llevar un mantenimiento de las diversas versiones de nuestro proyecto.
- **GitHub:** Repositorio remoto a ocupar para el alojamiento del proyecto y que nos permitirá un mejor trabajo en equipo.
- **HTML, CSS y JavaScript:** los tres lenguajes primordiales para la creación de sitios web.
- **Trello:** Herramienta que nos ayudará a la organización y mejor manejo del tiempo.

Presupuesto

Estimación de tiempo, esfuerzo y costo en nuestro proyecto

- Estimar el esfuerzo en un proyecto informático (HH)
- Estimar la duración de un proyecto de software (en meses)
- Estimar el costo del proyecto informático

Análisis de puntos de función (FPA)

Puntos de función

Técnica de medición del tamaño funcional del software, desde el punto de vista del cliente.

Tipo / Complejidad	Baja	Media	Alta
(EI) Entrada externa	3 PF	4 PF	6 PF
(EO) Salida externa	4 PF	5 PF	7 PF
(EQ) Consulta externa	3 PF	4 PF	6 PF
(ILF) Archivo lógico interno	7 PF	10 PF	15 PF
(EIF) Archivo de interfaz externo	5 PF	7 PF	10 PF

El sistema requerido es:

- -página de inicio (EO 7PF)
- -header y menú (EO 5PF)
- -acerca de nosotros (EO 4PF)
- -galería de img (EQ 4PF)
- -menú de platillos (EQ 6PF)
- -reservaciones y pedidos (ILF 15PF)
- -área de contactos (EO 4PF)
- -footer (EO 5PF)

Total puntos de fusión sin ajustar: 50

FACTOR DE AJUSTE	VALOR
Comunicación de datos	4
Procesamiento de datos distribuidos	3
Rendimiento	4
Configuración fuertemente utilizada	3
Taza de transacción	3
Entrada de datos en línea	5
Eficiencia de usuario final	3
Actualización en línea	3
Complejidad de procesamiento	3
Reusabilidad	5
Fácil de instalar	3
Fácil de operar	3
Múltiples ubicaciones	3
Facilidad de cambios	5
TOTAL	50

factor de ajuste:

- **PFA = PFSA * [0.65 + (0.01 * factor de ajuste)]**

- Donde:

- **PFSA:** Puntos de función sin ajustar

- **PFA:** Puntos de función ajustado

$$PFA = 50 * [0.65 + (0.01 * 50)]$$

$$PFA = 50 * [0.65 + 0.5]$$

$$PFA = 50 * 1.15$$

$$PFA = 57.5 \text{ à } 58$$

Estimación del esfuerzo requerido

El objetivo ahora es estimar la cantidad de esfuerzo necesario para desarrollar la aplicación. Este esfuerzo se mide en horas/hombre, meses/hombre o años/hombre. Los puntos de función en cierto modo son una medida subjetiva

Lenguaje	Horas PF promedio	Lineas de código por PF
Ensamblador	25	300
COBOL	15	100
Lenguajes 4ta Generación	8	20

$$H/H = PFA * \text{Horas PF promedio}$$

$$H/H = 58 * 8$$

H/H = **464 Horas hombre**

Desarrolladores: 6

Se estima:

$464/6 = 77.33$ horas (duración del proyecto)

3 horas diarias de trabajo

1 mes y medio para el desarrollo de la aplicación = 46 días

$77.33/3 = 25.77$ días de trabajo

$25.77/46 = 0.56$ meses para desarrollar el software de lunes a viernes 3 horas diarias con 6 desarrolladores

Cálculo de presupuesto del proyecto

- Sueldo mensual desarrolladores: \$700.000
- Otros costos del proyecto: Hosting \$300, dominio \$30, certificado de seguridad \$2000
- Costo = (Desarrolladores * Duración meses * sueldos) + Otros costos
- Costo = $(6 * 0.56 * 700) + 0 = \mathbf{\$2352}$

Presupuesto del proyecto: **\$4682**

Fuentes de consulta

- B., G. (17 de Agosto de 2021). *¿Qué es un dominio web? Dominios explicados para principiantes*. Obtenido de HOSTINGER: <https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-un-dominio-web>
- B., G. (7 de Septiembre de 2021). *¿Qué es un hosting y cómo funciona?* Obtenido de HOSTINGER: <https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-un-hosting>
- Creative Commons. (s.f.). *Sobre las licencias*. Obtenido de Creative Commons: <https://creativecommons.org/licenses/?lang=es>
- Inter-American Development Bank. (s.f.). *Documentación*. Obtenido de CODE FOR DEVELOPMENT: <https://el-bid.github.io/guia-de-publicacion/documents/documentacion/>