En esta práctica vamos a desarrollar una aplicación, que pida al usuario su fecha de nacimiento y al ingresarla, de deberá mostrar su edad, su edad en años perro y si es un perro viejo, perro adulto o un cachorro.

Código:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Calculadora de Edad</title>

<script>

function calcularEdad() {

var fechaNacimiento = document.getElementById("fechaNacimiento").value;

var fechaActual = new Date();

var fechaNac = new Date(fechaNacimiento);

var edad = fechaActual.getFullYear() - fechaNac.getFullYear();

// Cálculo de la edad en años de perro

var edadPerro = edad \* 7;

// Mostrar la edad en años normales y años de perro

document.getElementById("resultado").innerHTML = "Tu edad es " + edad + " años.<br>";

document.getElementById("resultado").innerHTML += "Tu edad en años de perro es " + edadPerro + " años.<br>";

// Mostrar mensaje según la edad en años de perro

if (edadPerro > 60) {

document.getElementById("resultado").innerHTML += "Eres un perro viejo.";

} else if (edadPerro > 27 && edadPerro <= 59) {

document.getElementById("resultado").innerHTML += "Eres un perro adulto.";

} else if (edadPerro > 1 && edadPerro <= 26) {

document.getElementById("resultado").innerHTML += "Eres un perro cachorro.";

}

}

</script>

</head>

<body>

<h1>Calculadora de Edad</h1>

<label for="fechaNacimiento">Fecha de Nacimiento:</label>

<input type="date" id="fechaNacimiento">

<button onclick="calcularEdad()">Calcular</button>

<div id="resultado"></div>

</body>

</html>

Pruebas:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente