En esta práctica vamos a desarrollar una aplicación que dependiendo a los datos que ingrese el usuario, se le realizara un descuento, si lo datos no coinciden, no tendrá un descuento.

Código:

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<script>

let marca,

modelo,

descuento = 0;

marca = prompt("Marca?", "Marca del vehiculo");

modelo = prompt("Modelo?", "modelo");

if (marca == "ford" && modelo == "fiesta") {

descuento = 5;

}

if (marca == "ford" && modelo == "focus") {

descuento = 10;

}

document.write("<h3> su descuento es: " + descuento + "% </h3>");

</script>

</body>

</html>

Pruebas:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente