En esta práctica vamos a diseñar una aplicación, en la cual, el usuario podrá ingresar cualquier mes y cualquier año y se deberá mostrar el calendario de la fecha introducida por el usuario.

Código:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Calendario</title>

<script>

function mostrarCalendario() {

var mes = parseInt(document.getElementById("mes").value);

var año = parseInt(document.getElementById("año").value);

var fecha = new Date(año, mes - 1, 1);

var primerDiaSemana = fecha.getDay();

var ultimoDiaMes = new Date(año, mes, 0).getDate();

var calendario = document.getElementById("calendario");

calendario.innerHTML = "";

var diasSemana = ["Domingo", "Lunes", "Martes", "Miércoles", "Jueves", "Viernes", "Sábado"];

var encabezado = document.createElement("tr");

for (var i = 0; i < 7; i++) {

var th = document.createElement("th");

th.textContent = diasSemana[i];

encabezado.appendChild(th);

}

calendario.appendChild(encabezado);

var fila = document.createElement("tr");

for (var i = 0; i < primerDiaSemana; i++) {

var td = document.createElement("td");

fila.appendChild(td);

}

for (var dia = 1; dia <= ultimoDiaMes; dia++) {

var td = document.createElement("td");

td.textContent = dia;

fila.appendChild(td);

if ((dia + primerDiaSemana) % 7 === 0) {

calendario.appendChild(fila);

fila = document.createElement("tr");

}

}

calendario.appendChild(fila);

}

</script>

</head>

<body>

<h1>Calendario</h1>

<label for="mes">Mes:</label>

<input type="number" id="mes" min="1" max="12">

<label for="año">Año:</label>

<input type="number" id="año" min="1900" max="2100">

<button onclick="mostrarCalendario()">Mostrar Calendario</button>

<table id="calendario"></table>

</body>

</html>

Pruebas:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente