

El Cáliz de los Códigos Perdidos

Ungato Miao



Main.java: punto de entrada.

GeneradorNumeros.java: genera números y clave.

QuickSort.java y MergeSort.java: algoritmos de ordenamiento.

BusquedaBinaria.java: búsqueda binaria.

Mensajes.java: mensajes secretos.

Estructura del Proyecto

Flujo del Programa



Resultados de Rendimiento

$O(n \log n)$

Complejidad Promedio de QuickSort y MergeSort.

Ambos algoritmos tienen una complejidad promedio eficiente, ideal para grandes conjuntos de datos.

$O(n^2)$

Peor Caso de QuickSort.

QuickSort puede ser ineficiente en el peor de los casos, lo que afecta su rendimiento.

0.0006 s

Tiempo de QuickSort.

QuickSort es rápido en promedio, con un tiempo de ejecución aproximado de 0.000623 segundos.

0.0009 s

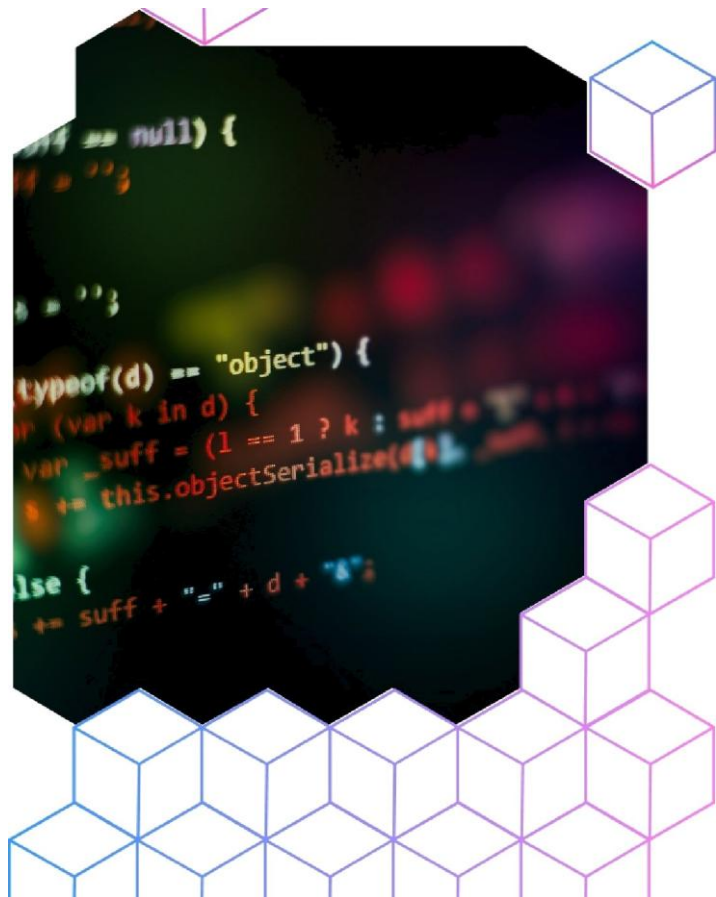
Tiempo de MergeSort.

MergeSort también es rápido, con un tiempo de ejecución de aproximadamente 0.000916 segundos.

$O(\log n)$

Complejidad Promedio de Búsqueda Binaria.

La búsqueda binaria es muy eficiente, especialmente en listas ordenadas.



El Cáliz de los Códigos Perdidos

GitHub

<https://github.com/judsther/ordenamiento-busqueda>