Fecha	Iteraciones	
11/01/16	1	

## Creación de Hogar Interactivo

7. Socios clave	8. Actividades claves	1. Propuesta de valor	4. Relaciones con los clientes	2. Segmento de clientes
Google.Inc	Estudio de factibilidad	Aplicación web para	Sugerencias	Empresas inmobiliarias
JAVA	Análisis del mercado	inmobiliarias que	Soporte	
Hewlett-Packard	Desarrollo de plataforma	permitan la construcción	Instrucciones de uso	
Sony Mobile	·	personalizada de casa, es decir el cliente será		
Microsoft	Pruebas	capaz de construir su		
JQuery	Publicidad.	casa a partir de la		
JAVASCRIPT Officing	selección de un	3. Canales de distribución		
	Oficina Escritorio Equipo de computo JAVA Canvas JQuery HTML JAVASCRIPT SQLServer	terreno, permitiendo a los clientes visualizar en una maqueta virtual la casa de sus sueños.	Web	
9. Estructura de costos		5. Fuentes de ingresos		
Publicidad		Interacción de los clientes en la construcción de sus		
Mano de obra			hogares.	
SQLServer		Pago en una exhibición con cargo a tarjeta de débito o crédito o transferencia bancaria.		