| NOME DO PERSONAGEM | JOGADOR | i | LUNGEONS | | | | | | |
|---|---|--|---|---|--|--|--|--|--|
| CLASSE E NÍVEL | RAÇA TENDÊNCIA | DIVINDADE | | ONS [®] | | | | | |
| TAMANHO IDADE SEXO ALTURA | PESO OLHOS CABEL | | LHA DE | PERSONAGEM | | | | | |
| HABILIDADE VALOR MOD. VALOR HABILIDADE TEMPORÂRIO TEMPORÂRIO | TOTAL FERIMENTOS / PVs A | DA TUAIS POR COI | NO NTUSÃO | DESLOCAMENTO | | | | | |
| FOR | PV | TORIS | 1103A0 | | | | | | |
| | PONTOS DE VIDA | | ╗ | REDUÇÃO DE DANO | | | | | |
| | LASSE DE ARMADURA BÔNUS DE | BÔNUS DE MOD. DE ARMADU | JRA MOD. DE | | | | | | |
| CON | TOTAL BONUS DE ARMADURA | ESCUDO DESTREZA TAMANHO NATUR | AL DEFLEXÃO | OUTROS | | | | | |
| | TOQUE SURPRESA CLASSE DE ARMADURA CLASSE DE ARMADURA | PE | RÍCIAS | GRADUAÇÃO MÁXIMA (CLASSE / OUTRA CLASSE) | | | | | |
| SAB | | NOME DA PERÍCIA | HABILIDADE MOD CHAVE PERÍO | | | | | | |
| CAR | INICIATIVA = + | | | | | | | | |
| CARISMA | TOTAL MOD. DE DESTREZA C | DUTROS ABRIR FECHADURAS □ ACROBACIA ■ | DES | = + + | | | | | |
| TESTE DE RESISTÊNCIA TOTAL BÓNUS MOD. DE HABILIDADE | MOD. MÁGICO OUTROS TEMPORÁRIO MOD. CONDICIO | | CAR | =++ | | | | | |
| FORTITUDE = + + | + + + | ☐ Arte da Fuga ■ | DES* | =++ | | | | | |
| REFLEXOS | | ATUAÇÃO (|) CAR | =++ | | | | | |
| VONTADE = + + | | □ Atuação (□ Atuação (|) CAR) CAR | | | | | | |
| (SABEDORIA) | + | ☐ Avaliação ■ | INT | =++ | | | | | |
| | RESISTÊNCIA | ☐ Blefar ■ | CAR | =++ | | | | | |
| BÔNUS BASE DE ATAQUE | À MAGIA | □ Cavalgar ■ (□ Concentração ■ |) DES | = + + + | | | | | |
| ACARRAR | | ☐ CONCENTRAÇÃO ■ | CON | =++ | | | | | |
| AGARRAR = BÔNU | JS MOD. DE MOD. DE | ☐ CONHECIMENTO(|) INT | ++ | | | | | |
| TOTAL BONU BASE | | Conhecimento(|) INT | =++ | | | | | |
| ATAQUE BÓNUS DE | | ☐ CONHECIMENTO(|) INT | = + + | | | | | |
| BÔNUS DE | E ATAQUE DANO SUCESSO DE | □ Cura ■ | SAB | =++ | | | | | |
| ALCANCE TIPO | OBSERVAÇÃES | ☐ DECIFRAR ESCRITA | INT | =++ | | | | | |
| ALCANCE TIPO | OBSERVAÇÕES | ☐ DIPLOMACIA ■ | CAR | =++ | | | | | |
| | | ☐ DISFARCE ■☐ EQUILÍBRIO■ | CAR DES* | =++ | | | | | |
| MUNIÇÃO DEBE DE | | ☐ Escalar ■ | FOR* | ++ | | | | | |
| ATAQUE BÓNUS DE | E ATAQUE DANO SUCESSO DE | | DES* | =++ | | | | | |
| | | ☐ Falsificação ■ ☐ Furtividade ■ | DES* | = + + | | | | | |
| ALCANCE TIPO | OBSERVAÇÕES | ☐ IDENTIFICAR MAGIA | INT | =++ | | | | | |
| | | ☐ INTIMIDAR ■ | CAR | =++ | | | | | |
| MUNIÇÃO DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD | | □ Natação ■ | FOR* | =++ | | | | | |
| | | □ Observar ■ □ Obter Informação ■ | SAB | =++ | | | | | |
| ATAQUE BÓNUS DE | E ATAQUE DANO SUCESSO DE | (|) INT | =++ | | | | | |
| | | ☐ Ofícios ■ (|) INT | =++ | | | | | |
| ALCANCE TIPO | OBSERVAÇÕES | ☐ OPERAR MECANISMO |) INT | =++ | | | | | |
| | | ☐ Ouvir ■ | SAB | =++ | | | | | |
| MUNIÇÃO =============================== | | | INT | =++ | | | | | |
| ATAQUE BÓNUS DE | E ATAQUE DANO SUCESSO DE | ☐ Profissão (ECISIVO ☐ Profissão (|) SAB) SAB | = + + | | | | | |
| BONOS DE | E ATAQUE DANO SUCESSO DE | ☐ Prestidigitação | DES* | | | | | | |
| ALCANCE TIPO | OBSERVAÇÕES | ☐ SALTAR ■ | FOR* | =++ | | | | | |
| | | □ Sentir Motivação ■ □ Sobrevivência ■ | SAB | = + + | | | | | |
| MINICÃO | | — □ Usar Cordas ■ | DES | =+ | | | | | |
| MUNIÇÃO | | ☐ Usar Instrumento Mág | | | | | | | |
| ATAQUE BÓNUS DE | E ATAQUE DANO SUCESSO DE | ECISIVO | | =+++ | | | | | |
| | | | | =++ =++ | | | | | |
| ALCANCE TIPO | OBSERVAÇÕES | ■ Indica uma perícia que pode ser usada se | L m graduação. | | | | | | |
| | | Marque esta caixa com um X se a perície Sofre penalidade de Armadura, se houver. | a pertencer à classe do | | | | | | |
| MUNICÃO | | | , | • | | | | | |

© 2003 Wizards of the Coast, Inc. É permitido fazer cópias deste material apenas para uso pessoal

| | | | | | | | | TALENTOS | 262 | | | MAGIA | • | |
|---|------------|----------|--------------------------|-------------------|---------|-------------|---------|----------------------------------|----------|---------------------|---------------|--------------|-------------------|---------|
| CAMPANHA | | | | | | | | | PÁG. | 1 | OOMÍNIOS | / ESCOLA ESF | ECIALIZAD | Α |
| | | | | | | | | | | 0: | | | | |
| PONTOS DE EXPERIÊNCIA | EOU | u DA | MENIZO | | | | | | | | | | | |
| | | JIPA | MENTO |) | | | | | | | | | | |
| ARMADURA/ITEM DE PROTI | EÇÃO | TI | PO I | BÔNUS NA (| CA | DES N | ЛАХ. | | | 1.:: | | | | |
| | | | | _ | | | | | | | | | | |
| PENALIDADE DE ARMADURA CHANCE DE FALHA DE N | IAGIA DESI | LOCAMENT | 0 PESO | PROPRIE | DADES I | ESPEC | IAIS | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | 2.: | | | | |
| ESCUDO/ITEM DE PROTEÇ | ÃO | BÔN | US NA CA | PESO | PENALI | DADE DE AI | RMADURA | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | |
| CHANCE DE FALHA DE MAGIA | | PRO | PRIEDADES | ESPECIAIS | | | | | | 20. | | | | |
| | | | | | | | | HABILIDADES ESPEC | | 3.: | | | | |
| ITEM DE PROTEÇÃO | BÔ | NUS NA | CA PESO | PROPRIE | DADES E | SPEC | IAIS | HABILIDADES ESPEC | PÁG. | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | |
| ITEM DE PROTEÇÃO | D. | | a. DE40 | 2202255 | | | | | | 4.: | | | | |
| | BO | NUS NA | CA PESO | PROPRIE | DADES E | SPEC | IAIS | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | 5.°: | | | | |
| ITEM | | PESO | SITENS | ITEM | | PÁG. | PESO | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | 6.: | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | 7.: | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | 8.:: | | | | |
| | | | | | | | | | | 9.: | | | | |
| | | | | | | | | | | TECTE | or preje | TÊNCIA À M | ACIA . | _ |
| | | | | | | | | | | IESIE I | JE KESIS | TÊNCIA À M | MOD | |
| | | | | | | | | | | CHANCE | DE EAL MA | DE MAGIA AR | | c₽ % |
| | | | | | | | | | | | | | CANA | |
| | | | | | | | | | | MODIFICA | DORES CON | IDICIONAIS | | |
| | | | | | | | | | [| | | | | |
| | | | | | | | | | co | MAGIAS ONHECIDAS | CD DO TRM* | NÍVEL | MAGIAS POR DIA | MAGIA: |
| | | | | | | | | | | | | 0 | | 0 |
| | | | TOTAL DE | PESO CARRE | EGADO | | | | | | 一 | 1.° | | |
| | | | | | | | | | | | | 2. ° | | |
| | | | | | ╽Ĺ | | | IDIOMAS | | | | 3.° | | |
| CARGA CARGA LEVE MÉDIA | CAF PES | | ERGUER SOBRE A CABEÇA | DO CHÃO | OU AR | | ₹ | Idiomas iniciais = Comum + idiom | a racial | | | | | |
| | | | IGUAL A CARGA MÁX. | 2 × CARGA MÁX. | CARGA | × A MÁX. | | + uma por ponto de bônus de | | | | 4.° | | |
| | D | INH | EIRO | | | | | | | | | 5.° | | |
| PC — | | | | | | | | | | | | 6.° | | |
| | | | | | | | | | | | | 7.° | | |
| PP — | | | | | | | | | | | | | | |
| PP — PO — | | | | | | | | | | | | 8. ° | | |

* TRM: TESTE DE RESISTÊNCIA À MAGIA

© 2003 Wizards of the Coast, Inc. Todos os direitos reservados. É permitido fazer cópias deste material apenas para uso pessoal