Requisitos Funcionales

- 1. El empleado debe poder encender un dispositivo seleccionado.
- 2. El empleado debe poder apagar un dispositivo seleccionado.
- 3. El programa debe permitir al empleado subir y bajar el volumen de un dispositivo en intervalos específicos.
- 4. Debe permitirse aumentar y disminuir el brillo de un dispositivo en intervalos específicos.
- 5. El empleado debe poder ver información detallada sobre las características del dispositivo dependiendo de si es un teléfono o una computadora.
- 6. El sistema debe mostrar el estado actual del dispositivo, indicando si está encendido o apagado, el número del video que se está reproduciendo y los niveles de volumen y brillo.
- 7. El empleado debe poder reproducir, pausar, detener y cambiar de video de forma secuencial en la lista de reproducción de videos publicitarios. Si se llega al final de la lista, debe continuar con el primer video.
- 8. El sistema debe mostrar el precio del dispositivo seleccionado.
- 9. El sistema debe permitir al empleado ver cuál es el dispositivo más caro y el más barato de los exhibidos.
- 10. El sistema debe ser capaz de cargar los datos de los dispositivos desde un archivo CSV proporcionado por la tienda "ElectroTech".

¿Con qué datos va a trabajar?

Voy a trabajar con los datos de los dispositivos guardados en un archivo csv.

Análisis

Principal: En esta clase se pregunta al usuario lo que desea hacer y yema a los métodos necesarios.

Controlador Dispositivos: clase interfaz que tiene los métodos necesarios para cumplir con los requerimientos del programa.

 controlarVideosDispositivo()
compararPrecios()

Dispositivo: Es la clase padre, en esta clase están los atributos que tienen en común los dispositivos.

Atributos: Nombre, marca, modelo: String

encendido: boolean

volumen, brillo, cuotas: int

precio: double

Métodos: mostrarInformacion()

Telefono: Clase hija, en esta clase están los atributos y métodos únicos de teléfono.

Atributos: ram, almacenamiento: int

procesador: String

memoria, cargador, es5G: boolean

videos: List

Metodos: mostrarInformacion()

Computadora: Clase hija,en esta clase están los atributos y métodos únicos de

computadora.

Atributos: ram, discoduroTamaño: int

discuDuroTipo: String

velocidadCPU, velocidadGPU: double

videos: List

Metodos: mostrarInformacion()