

Erick Oswaldo Hernández Hernández

Xochicoatlán, Hidalgo, México

7712 162 758

eo hh20011@gmail.com

Ingeniero en sistemas computacionales



Persona proactiva, con una fuerte motivación para aprender y mejorar continuamente en el ámbito tecnológico. Cuento con conocimientos fundamentales en programación y experiencia práctica en el diseño y desarrollo de soluciones tecnológicas. Poseo habilidades en la resolución de problemas técnicos, la gestión de bases de datos y la implementación de interfaces funcionales.

EXPERIENCIA LABORAL

Tecnológico Nacional de México – Campus Pachuca

Desarrollador (Servicio Social)

Pachuca de Soto, Hidalgo

diciembre 2022 – junio 2023

- Diseñé una plataforma para la gestión de planeaciones y evidencias del departamento de Ingeniería Eléctrica.
- Implementé y administré una base de datos relacional en **MySQL**.
- Desarrollé funcionalidades utilizando **PHP** y **JavaScript** para la interacción entre el front-end y el back-end.

Tecnológico Nacional de México – Campus Pachuca

Desarrollador (Prácticas Académicas)

Pachuca de Soto, Hidalgo

agosto 2023 – enero 2024

- Diseñé una base de datos optimizada para una plataforma de préstamos de artículos institucionales.
- Desarrollé un **API REST** utilizando **C#** para integrar y gestionar datos de manera eficiente.
- Diseñé y desarrollé la interfaz de usuario del front-end empleando **ASP.NET** bajo el patrón de diseño **MVC**.

EDUCACIÓN

Tecnológico Nacional de México – Campus Pachuca

Ingeniería en Sistemas Computacionales

agosto 2019 – agosto 2024

APTITUDES TÉCNICAS

- Conocimientos sólidos en **Java**, **C#**, **PHP** y **JavaScript**.
- Experiencia básica en el uso de **Laravel** para el desarrollo de aplicaciones web.
- Creación de **API REST** utilizando **C#** para la integración de sistemas.
- Administración de bases de datos **SQL** con experiencia en herramientas como **MySQL Workbench** y **phpMyAdmin**.
- Conocimiento en el manejo de **patrones de diseño MVC** y **arquitectura de 3 niveles** para aplicaciones escalables.
- Competencia en **Programación Orientada a Objetos (OOP)** y principios de desarrollo modular.
- Conocimientos fundamentales en **sistemas operativos** (Windows, Linux).
- **Inglés básico** para la lectura y comprensión de documentación técnica.

APTITUDES BLANDAS

- Resolución de problemas y pensamiento analítico, aplicados a situaciones tecnológicas complejas.
- Adaptabilidad a entornos cambiantes, con disposición para aprender nuevas tecnologías y procedimientos.
- Excelente trabajo en equipo y colaboración efectiva en proyectos interdisciplinarios.