

Itens diversos;

1. Arco de Madeira (Dano 1): 40 moedas de ouro.
2. Adaga de Lâmina Curva (Dano: 2): 30 moedas de ouro.
3. Poção de Cura Básica: 60 moedas de ouro.
4. Túnica de Linho (Defesa: +1): 10 moedas de ouro.
5. Capa de Pele de Lobo (Defesa: +2): 25 moedas de ouro.
6. Ferramenta de Ladrão (kit): 75 moedas de ouro.
7. Grimório (iniciante): 80 moedas de ouro.
8. Tocha Mágica (com duração limitada): 20 moedas de ouro.
9. Pergaminho de Identificação (uso): 45 moedas de ouro.
10. Corda de Escalada (15 metros): 15 moedas de ouro.
11. Mochila de Aventura (guarda 10 itens): 30 moedas
12. Pão de Viagem (10 unidades): 5 moedas
13. Bolsa de Componentes Arcanos: 55 moedas
14. Óleo de Lâmpada (frasco): 10 moedas de ouro.
15. Machado de Guerra Anão (Dano: 8, fn 5, Defesa: +1): 370 moedas
16. Luvas de Couro Reforçado (Defesa: +1): 25 moedas
17. Aljava com 20 Flechas: 15 moedas
18. Mapa Antigo (região desconhecida): 50 moedas
19. Frasco de Veneno (único uso): 40 moedas
20. Capa de Lã (Defesa +1): 10 moedas
21. Bússola comum: 10 moedas
22. Coberto de inverno: 20 moedas
23. Picareta de minerador: 20 moedas
24. Luneta: 15 moedas
25. Mapa de Northburg: 60 moedas
26. Mapa de SouthBurg: 60 moedas
27. Mapa de Thundertop: 60 moedas
28. Mapa de Lindamor: 60 moedas
29. Mapa do Bosque do Inverno de Burgos: 60 moedas
30. Estaca de madeira: 5 moedas
31. Água benta: 20 moedas
32. Livro de Lendas Xamanicas: 55 moedas
33. Livro de lendas Arcanas: 55 moedas
34. Jarra de Óleo: 10 moedas
35. Saco de dormir
36. Mochila Magica de aventura (20 itens): 500 moedas
37. Machado de Batalha (Dano: 6): 200 moedas
38. Arco Longo (Dano: 5): 150 moedas
39. Cajado Mágico (Dano: 1): 120 moedas
40. Adaga Envenenada (Dano: 3 + veneno uso único): 60 moedas
41. Martelo de Guerra (Dano: 8, fn5): 600 moedas
42. Varinha Arcana (Dano: 2): 500 moedas
43. Lança (Dano 8, fn 45): 600 moedas
44. Foice (Dano: 10, fn 6)): 1500 moedas
45. Espada Falcata (Dano 4, fn1)) 100 moedas

46. Espada Claymore (dano: 6, fn2)) 300 moedas
47. Espada Espadilha (dano:4) 70 moedas
48. Espada Spatha Era (dano: 8, FN 4) 500 moedas
49. Espada Jian (Dano: 5, fn 1) 200 moedas
50. Espada Machete (dano 6, fn 2) 320 moedas
51. Espada Bastarda (dano 5, fn2) 150 moedas
52. Espada Mandoble (dano 8, Fn 4) 500 moedas
53. Armadura de couro (defesa +2 e fn 1) 200 moedas
54. Armadura de malha (defesa+3, fn 1) 250 moedas
55. Armadura de prata (defesa +4, fn 3) 300 moedas
56. Armadura de ferro (defesa +5, fn5) 500 moedas
57. Poções de restauração (vida e mana +10) 100 moedas
58. Poções de vida (vida +10) 50 moedas
59. Poções de mana (mana +10) 50 moedas
60. Poções de resistência a frio: 50 moedas
61. Livro de Idiomas 1: 30 moedas
62. Livro de Idioma 2: 30 moedas
63. Livro de Idioma 3: 30 moedas
64. Livro de técnicas 1: 50 moedas
65. Livro de Magia 1: 350 moeda
66. Brasão Religioso: 20 moedas
67. Cantil: 10 moedas
68. Carne: 10 moedas
69. Maça: 5 moedas
70. Banana: 5 moedas
71. Roupas Alternativa 1: 20 moedas
72. Roupas Alternativa 2: 20 moedas
73. Roupas Alternativa 3: 20 moedas
74. Roupas Alternativa 4: 20 moedas