

## PRÁCTICA 2 ( CSS Y BOOTSTRAP)

### REQUISITOS:

- 1.- Los estilos deben de ser CSS o BootStrap en todas las páginas creadas.
- 2.- Cada una de las páginas que la forman deben de tener una estructura responsive, adaptadas con para cada uno de los dispositivos móviles que hemos visto (móviles, tablets y ordenadores) con algo en el estilo que lo diferencien como puede ser un menú de navegación desplegable (recuerda que para ello tienes una clase de BootStrap que hemos dado en clase que por supuesto, se tiene en cuenta para poner la nota).
- 3.- Para la maquetación web puedes usar tanto las divisiones aprendidas con el grid en CSS como el grid de BootStrap.
- 4.- En algunas de estas páginas deben de presentarse al menos uno de estos elementos:
  - Un menú de navegación.
  - Un mensaje oculto junto a un spinner.
  - Un slider o carousel.
  - Un modal.
  - Un formulario donde puedes buscar en el manual de BootStrap y observar que existen validadores para el mismo (por supuesto, sube nota).

### ENTREGA:

- 1.- Código del proyecto en formato .zip con el siguiente formato: "Apellido1\_Apellido2\_Nombre.zip". Ejemplo: "Carmona\_Lara\_AntonioJesús.zip". Nota: La penalización por no cumplir este apartado es de 1 punto.
- 2.- Vídeo del contenido del proyecto donde muestra el cumplimiento o no de los requisitos del proyecto (solo el diseño del mismo). El formato de entrega es libre siempre y cuando el profesor pueda visualizarlo (se recomienda .mp4). En cuanto al nombre del fichero deberá ser igual al del proyecto. Ejemplo: "Carmona\_Lara\_AntonioJesús.mp4". Nota: La penalización por no cumplir este apartado es de 3 puntos.