

| | |
|--------|--|
| Nombre | |
| Módulo | |
| Curso | |
| Fecha | |

Práctica 1. JSP

Introducción.

En esta práctica correspondiente a la primera parte del trimestre se trabajará en un proyecto con la tecnología de JSP (Java Server Pages) utilizando para ello el lenguaje Java donde aplicar los conceptos aprendidos en el curso anterior en el módulo de programación.

Objetivos.

Los objetivos de esta práctica son los siguientes:

- Conocimiento del funcionamiento de JSP y su sintaxis.
- Realización de buenas prácticas en JSP.
- Reconocimiento e implementación del patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador (en adelante MVC).
- Reconocimiento e implementación del patrón de diseño Data-Access-Object (en adelante DAO).
- Reconocimiento e implementación de los Servlets en JSP.
- Reconocimiento e implementación de la sesión para acceder a la parte de administración de la web.
- Reconocimiento e implementación de las cookies en JSP.

Requisitos.

Requisitos del proyecto:

1. El proyecto debe contener una parte de acceso por parte de cualquier usuario.
2. El proyecto debe contener un módulo de inicio de sesión de usuarios.
3. El proyecto debe contener un módulo de registro de usuarios.
4. El proyecto debe contener contenido CSS en todas las páginas web creadas, siendo imprescindible que todo el contenido sea maquetado.
5. El proyecto no debe dejar acceder a usuarios no logueados a su parte de administración.
6. La estructura de carpetas debe ser la indicada en clase, separando correctamente en carpetas o paquetes (en función del tipo de fichero) todos los ficheros implicados en el proyecto.
7. El proyecto debe contener una conexión a la base de datos mediante el conector de JDBC visto en clase y, a ser posible, cerrar la conexión una vez finalizado su uso.

8. El proyecto debe tener un mínimo de 3 DAO excluyendo el de usuarios (3 DAO + UsuariosDAO.java), pudiendo aumentar la cifra en más usuarios.
9. El proyecto debe contener un mínimo de 3 Servlets excluyendo el de usuarios (3 Servlets + UsuariosController.java).

Entrega

La entrega del proyecto se realizará mediante los siguientes elementos:

1. Código del proyecto en formato .zip con el siguiente formato:
"Apellido1_Apellido2_Nombre.zip". Ejemplo: "Fontan_Llamas_Sergio.zip".
Nota: La penalización por no cumplir este apartado es de 1 punto.
2. Vídeo del contenido del proyecto donde muestra el cumplimiento o no de los requisitos del proyecto, así como el cumplimiento de los objetivos. El formato de entrega es libre siempre y cuando el profesor pueda visualizarlo (se recomienda .mp4). En cuanto al nombre del fichero deberá ser igual al del proyecto. Ejemplo: "Fontan_Llamas_Sergio.mp4".
Nota: La penalización por no cumplir este apartado es de 3 puntos.
3. Enlace del proyecto alojado en un repositorio de GitHub, GitLab o similar.
Nota: La penalización por no cumplir este apartado es de 1 punto.

Puntos extra

El proyecto puede contener elementos extra que serán tenidos en cuenta siempre y cuando el proyecto cumpla con los objetivos pedidos:

Ejemplos (pueden ser otros no incluidos en la siguiente lista y que no sean requisitos) de elementos extra que pueden ser introducidos:

1. Scripts de código JavaScript en elementos del proyecto.
2. Plugins con la tecnología JQuery en elementos del proyecto.