UM ESTUDO DE APRENDIZADO DE MÁQUINA PARA CLASSIFICAR IMAGENS DE REDES SOCIAIS E EXTRAIR INFORMAÇÕES QUE IDENTIFIQUEM ENGAJAMENTO





Erick H. Orsi, Dr. Alexandre Noma

Centro de Matemática, Computação e Cognição, Universidade Federal do ABC Av. dos Estados, 5001, Santo André, SP {erick.orsi@aluno.ufabc.edu.br, alexandre.noma@ufabc.edu.br}

Resumo. Este projeto teve como objetivo extrair informações do Facebook e utilizá-las em algoritmos de classificação supervisionada (ALPAYDIN, 2014) para prever a quantidade de curtidas que uma imagem deve receber na rede social com base em algumas informações presentes nela.

Palavras-chave. aprendizado de máquina, redes sociais, classificação supervisionada de imagens, engajamento.

INTRODUÇÃO

Neste trabalho, desejou-se automatizar os processos de extração de informações de redes sociais e classificação dos dados em plataformas de aprendizado de máquina para medir o engajamento do público. Foi desenvolvido um programa para extrair as imagens do perfil público aacdFacebook do Facebook e o conteúdo destas imagens. Após extrair os dados (tags, quantidade de curtidas, etc.), construiu-se um conjunto rotulado de amostras para treinamento. Desta forma, pôde-se classificar uma nova imagem entre duas classes: "muitas" ou "poucas" curtidas.

Metodologia

Foram extraídas imagens do *Facebook* por meio da ferramenta *Facebook Graph API*, assim como os componentes visuais (*tags*) de cada imagem usando a ferramenta *Computer Vision API* da *Microsoft Azure*. Em seguida, foi realizada uma análise exploratória dos dados (MORETTIN; BUSSAB, 2010) para que os dados analisados fossem finalmente aplicados em algoritmos de classificação.



PEATURE NAME:	VALUE	I
Description	("tags"; ["person", "building", "outdoor", "sport", "man", "court", "sitting", "woman", "people", "racket", "ball", "playing", "table", "holding", "group", "trick", "young", "swinging", "red", "doing", "bench", "standing", "jumping", "air", "riding", "street", "game", "white", "player"], "captions": [("text": "a group of people jumping in the air", "confidence": 0.618079066)] }	
Tags	[{ "name": "person", "confidence": 0.9958236 }, { "name": "ground", "confidence": 0.9634894 }, { "name": "outdoor", "confidence": 0.924191058 }, { "name": "sport", "confidence": 0.8634825 }, { "name": "dancer", "confidence": 0.6474483 }]	
Image format	"Jpeg"	
Imane	1365 x 2048	*

FIGURA 1: Exemplo de extração de tags.

FONTE: [3].

Um vetor de características foi composto pelas *tags*, representadas numericamente por 0 (ausência) ou 1 (presença) em cada imagem. A variável resposta foi a quantidade de curtidas binarizada, sendo 0 a resposta para "poucas" e 1 para "muitas".

Conclusão

Em geral, as classificações apresentaram resultados promissores, sendo a maior porcentagem de acerto por volta de 70%. Os resultados reforçam que a presunção de independência entre as *tags* gera uma perda de informação de contexto da imagem. A presença de uma *tag* sozinha pode ser insuficiente para gerar uma grande quantidade de curtidas, mas uma combinação delas pode motivar e sensibilizar mais uma pessoa devido ao contexto ou à situação ilustrada pela imagem.

ACERTO DOS MODELOS

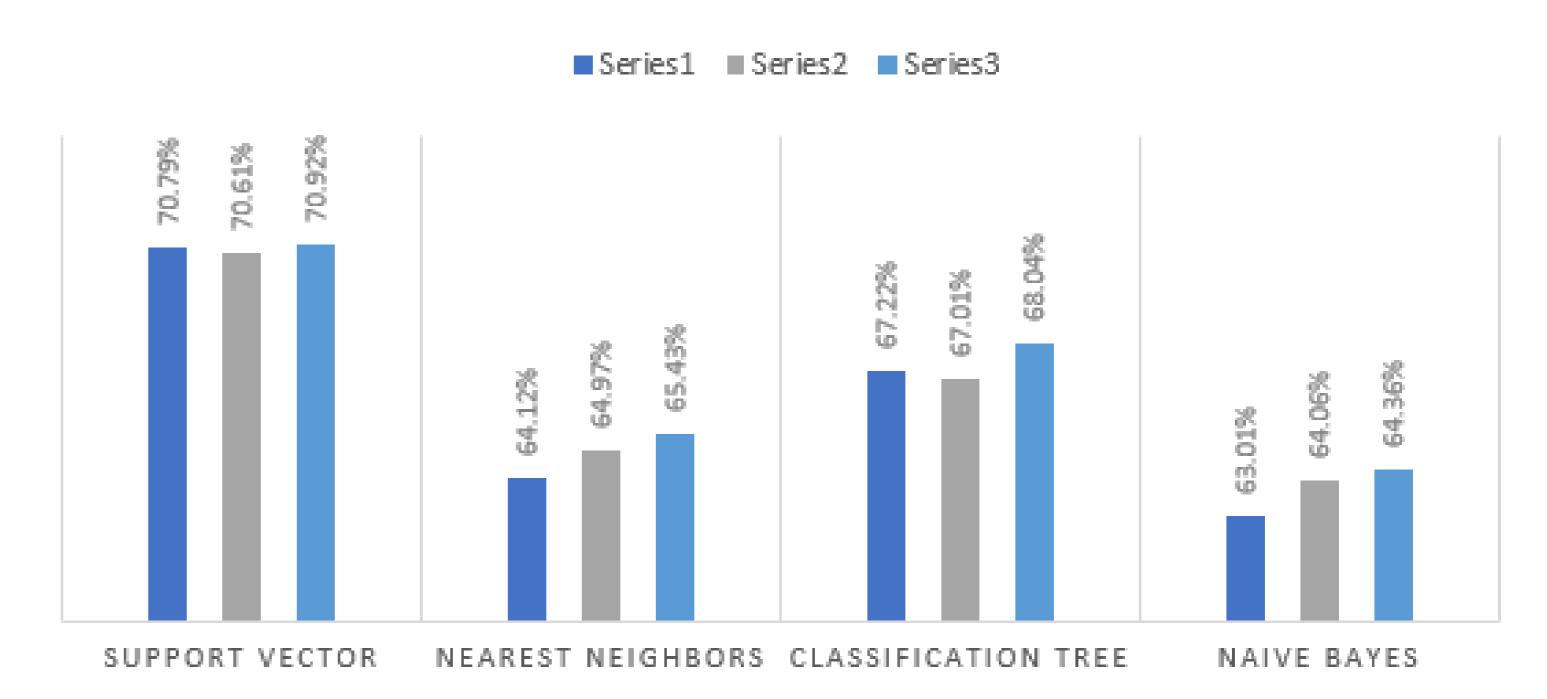


FIGURA 2: Porcentagem de acerto dos modelos com base em amostras de treinamento e teste, selecionadas aleatoriamente.

REFERÊNCIAS

- [1] ALPAYDIN, E. *Introduction to Machine Learning*. 3 ed. London: Cambridge. 2014.
- [2] MORETTIN, P. A.; BUSSAB, W. *Estatística Básica*. 6 ed. São Paulo: Saraiva. 2010.
- [3] https://azure.microsoft.com/en-us/services/cognitive-services/computer-vision/

AGRADECIMENTOS

Este trabalho foi financiado pelo CNPq.



