


| | | |
|--|---------------------------------|--|
| Documento: Proyecto 1 Plantilla -Especificación de Requerimientos de Software- | Código: BISOFT_PL_ERS |  |
| Equipo: | Última modificación: | |
| Revisado por: | Aprobado por: | |
| Versión: 1.0 | Página 1 de 5 | |

Portada.

Incluye logo del equipo, nombre del equipo, nombre del documento y nombre de los profesores, así como el ciclo lectivo.

Tabla de contenidos

Sea autodidacta o aprenda de la forma en que el profesor le enseñó a hacer la tabla de contenidos automática de Word .

1 Introducción

La introducción de una ERS provee una visión general del documento completo. Inicialmente hace una breve presentación del documento y se especifica si se ha realizado de acuerdo con un método o estándar.

Está dividida en cinco apartados, los cuales se presentan a continuación:

2 Propósito y ámbito del sistema

El propósito trata de delinear los objetivos de una ERS y se especifican las intenciones del usuario para la ERS.


2.1 Propósito

Describe la necesidad y los objetivos principales del proyecto. Se realiza haciendo una breve descripción del cliente, qué hace o motiva el surgimiento de la necesidad, la descripción de la necesidad y los objetivos principales del proyecto.

2.2 Ámbito del sistema

En esta sección se debe:

- a. Definir la industria del cliente.
- b. Identificar las restricciones o limitaciones del sistema. Acá van el tiempo, la tecnología y el conocimiento de los miembros del grupo.

| | | |
|--|---------------------------------|--|
| Documento: Proyecto 1 Plantilla -Especificación de Requerimientos de Software- | Código: BISOFT_PL_ERS |  |
| Equipo: | Última modificación: | |
| Revisado por: | Aprobado por: | |
| Versión: 1.0 | Página 2 de 5 | |

3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Esta sección provee las definiciones de todos los términos, acrónimos¹ y abreviaturas² requeridas para interpretar el documento. Esta información podría ser manejada haciendo referencia a uno o más apéndices o por referencias a otros documentos.

4 Referencias

Esta sección provee una lista completa de todos los documentos referenciados en alguna parte de la ERS.

- a. Identifica cada documento por título, número de reporte (si aplica), fecha y editorial.
- b. Especifica las fuentes desde las cuales fueron obtenidas las referencias, usando la norma APA.
- c. Incluye plantillas, ejemplos, etc. que fueron usados para su construcción.

5 Visión general de la solución


Esta sección brinda una idea general de la solución que va a generar. Se divide en los siguientes secciones:

5.1 Perspectiva del producto

Esta sección describe el sistema, de manera general, indicando los procesos que el mismo ejecuta, con los módulos que lo conforman. Recordar que todos los productos llevan módulo de seguridad, módulo de configuración y en algunos casos, módulo de reportes.

¹ Palabra formada por las iniciales, y a veces por más letras, de otras palabras: "ICE" es el acrónimo de Instituto Costarricense de Electricidad.

² Representación abreviada de una palabra en la lengua escrita: "Ing." es la abreviatura de "Ingeniero".

| | | |
|--|---------------------------------|--|
| Documento: Proyecto 1 Plantilla -Especificación de Requerimientos de Software- | Código: BISOFT_PL_ERS |  |
| Equipo: | Última modificación: | |
| Revisado por: | Aprobado por: | |
| Versión: 1.0 | Página 3 de 5 | |

5.2 Características de los usuarios

Esta sección describe características generales del usuario a quien está destinado el sistema, incluyendo el nivel educacional, experiencia y desarrollo técnico. Estos no son usados para establecer requerimientos específicos, sino para justificar la existencia de algunos requerimientos que posteriormente se mencionan.

5.3 Supuestos y dependencias


Esta sección debe listar los factores que afectan los requerimientos establecidos en la ERS, ya sea a nivel de supuestos que se van a hacer para que el sistema pueda funcionar (ver Enunciado del Alcance) y dependencias con otros sistemas.

6 Requerimientos

Esta sección contiene todos los requerimientos del sistema con un nivel de detalle tal, que el encargado del diseño lo pueda diseñar de manera que satisfaga tales requerimientos, y los encargados de control de calidad puedan comprobar que el sistema los satisface.

Como esta sección es frecuentemente amplia y es la más importante, se debe aplicar lo siguiente:

- a. Los requerimientos específicos deben ser redactados con las siguientes características: correctos, no ambiguos, completos, consistentes, verificables.
- b. Todos los requerimientos deben ser identificables de manera única (deben estar numerados y poder ser identificables inequívocamente. Dicho identificador NO se modifica, y puede ser separado en dos listados: requerimientos funcionales y requerimientos no funcionales).
- c. Poner atención en redactar de forma legible y siguiendo los parámetros de redacción especificados.
- d. Los requerimientos deben ser atómicos.

| | | |
|--|---------------------------------|--|
| Documento: Proyecto 1 Plantilla -Especificación de Requerimientos de Software- | Código: BISOFT_PL_ERS |  |
| Equipo: | Última modificación: | |
| Revisado por: | Aprobado por: | |
| Versión: 1.0 | Página 4 de 5 | |

6.1 Requerimientos funcionales

Los requerimientos funcionales deben definir las acciones fundamentales que toman lugar al aceptar y procesar las entradas, y en procesar y generar las salidas. Generalmente inician con las palabras “El sistema debe...”.

Estas funciones incluyen:

- a. Validar las entradas.
- b. Operaciones que el usuario puede hacer.
- c. Salidas que el sistema debe mostrar, ya sea en forma de consultas, reportes o listados.

Es recomendable agrupar los requerimientos funcionales en módulos o subprocesos, aunque esto no implica que el diseño del sistema será particionado de esa manera.

6.2 Requerimientos no funcionales

Estos son los requerimientos no asociados a la funcionalidad misma del sistema, pero que pueden limitar o apoyar el funcionamiento del mismo.


6.2.1 Interfaz de usuario

Aquí se especifican los requerimientos solicitados por el cliente en cuanto a la interfaz gráfica. Se deben incluir, aunque no queda limitado a, los siguientes puntos:

- a. Gama de colores, con los identificadores de cada uno.
- b. Navegadores con los que será compatible.
- c. Resolución de las páginas.
- d. Lineamientos gráficos especificados por el cliente: a saber botones, menús, gráficos, logos, imagen de la organización.
- e. Si se permite hacer *scroll* o no se permite

6.2.2 Requerimientos de hardware

Se especifica el hardware necesario para correr el sistema ya sea en el lado del cliente como en el lado del servidor.

| | | |
|--|---------------------------------|--|
| Documento: Proyecto 1 Plantilla -Especificación de Requerimientos de Software- | Código: BISOFT_PL_ERS |  |
| Equipo: | Última modificación: | |
| Revisado por: | Aprobado por: | |
| Versión: 1.0 | Página 5 de 5 | |

6.2.3 Requerimientos de software

Se especifican los productos de software necesarios para el desarrollo y ejecución del sistema. Por cada producto de software, podrían ser requeridos los siguientes datos:

- a. Nombre
- b. Número de versión

7 Enunciado del alcance

Debe anexarse al documento, el enunciado del alcance, que se elaboró luego de hacer el informe preliminar. Este documento puede ser agregado en este documento, o como anexo físico, en cuyo caso deberá de indicarse en este apartado.