

Exercícios - Arrays

01. Crie um novo projeto com uma página que tenha 2 campos de texto e 1 botão com o rótulo "Achar". O usuário deve digitar um conjunto de números separados por um "separador" na primeira caixa de texto e informar o "separador" na segunda caixa e ao clicar no botão, deve ser mostrado em um elemento na tela o maior e o menor número digitado.
 - a. **Exemplo:** Números "2, 4, 5, 10, 1" e separador "," devem informar os números 1 e 10 como menor e maior, respectivamente. Para essa questão, crie um ouvinte de evento no referido botão que busca os valores digitados e os separa.
02. Crie um novo projeto com uma página que tenha apenas um campo de texto, onde o usuário deverá digitar uma **Tarefa** a ser adicionada quando ele pressionar a tecla "**Enter**". Mostre a lista de tarefas logo abaixo do campo de texto, apresentando uma opção de "Remover" a tarefa, com um botão ou um ícone como um X. Ao clicar, a tarefa em questão deve ser retirada da lista de tarefas.
03. Crie uma cópia [desse exemplo](#) no seu Codesandbox e crie uma página que exiba todos os filmes contidos na constante **filmes**. A página também tem que ter 1 campo de texto que **ao passo que o usuário digita** (evento keyup), ele deve "filtrar" (com o método **filter**) os filmes exibidos de acordo com o texto. Para comparar os textos, utilize a função "[includes](#)". Desconsidere maiúsculas e minúsculas. Caso não seja digitado nenhum texto, a página deve exibir todos os filmes novamente.
04. Crie um novo projeto com uma página que tenha 2 campos de texto com os rótulos **Nome** e **Salário** e 1 botão com o rótulo "Adicionar". O usuário deve digitar esses valores e ao clicar em adicionar, deve ser criado um objeto com essas propriedades e valores e deve ser adicionado a um *array*. Na sequência, deve mostrar na tela por meio de um elemento . Deve ser exibido também quem ganha o maior salário e o total de salários pagos (utilize a função **reduce**).