Exercícios - Modularidade e Armazenamento

Crie um novo projeto com uma página que tenha um formulário para adicionar itens de compra de supermercado. Esse projeto deve conter um módulo **lista.js** que deve ter, no mínimo, as seguintes funções:

- adicionar(item), que deve receber um item de compra e armazenar dentro de uma lista.
- remover(item), que deve receber um item de compra, buscar ele na lista de itens já armazenados e remover.
- marcar(item), que deve receber um item de compra, buscar ele na lista de itens já armazenados e mudar uma propriedade para tornar esse item concluído, algo como "riscar da lista".
- desmarcar(item), que deve fazer algo semelhante ao marcar(item), mas para desmarcar o item.
- listar(), que deve retornar todos os itens que estão armazenados.

Os itens que são recebidos por parâmetro devem conter, no mínimo, as seguintes informações:

- Código de barra (String/Number)
- Nome do item (String)
- Preço (Number)
- Comprado (Boolean)

A função do arquivo index.js deve ser: (1) **Criar os eventos** para inserção, remoção, etc; (2) Invocar as funções do módulo **lista.js** para adicionar, remover, concluir e listar itens; (3) Usar as informações fornecidas pelo módulo **lista.js** para montar uma tabela com todos os itens da lista de compras na tela. **Nenhum evento ou referência aos elementos da página deve existir no arquivo** lista.js

As funções acima devem utilizar os dados atuais de *localStorage*, ou seja, salvar, remover e listar devem acessar o armazenamento. Ao recarregarmos a página, todos os itens de compra também devem ser carregados automaticamente (evento "load").

Um exemplo de como a interface pode ser estruturada é demonstrado abaixo. Fique a vontade para inovar caso queira.

Adicione um novo produto			
Digite o item Preço		Adicionar	
Nome	Preço	Comprado	Ações
Arroz (5kg)	R\$ 20,00		Remover
Arroz (5kg)	R\$ 20,00		Remover
Arroz (5kg)	R\$ 20,00		Remover