

# Revisão P2 Pesquisa e Ordenação de Dados

## Giancarlo

Erickson G. Müller

November 28, 2024

### Conteúdos

1. Busca Linear e Binária
2. Tabela Hash
3. Árvore B
4. Árvore B+
5. Compressão de Dados

## 1 Busca Linear e Binária

A **busca linear** acontece em um vetor ou lista encadeada.

- Melhor caso:  $O(1)$
- Pior caso:  $O(n)$
- Caso médio:  $O(\frac{n+1}{2})$

A **busca binária** só pode ser implementada em vetores ordenados. Que ocorre através de **divisão e conquista**. Partindo do meio do vetor, divide-o até encontrar ou não o elemento.

- Melhor caso:  $O(1)$
- Pior caso:  $O(\log n)$
- Caso médio:  $O(\log n)$

## 2 Tabela Hash

Em tabelas hash, a complexidade de busca é sempre  $O(1)$ . Também chamada de tabela de dispersão ou tabela de espalhamento, a tabela hash armazena uma ou mais chaves (e seus valores associados) em um vetor. Os elementos ficam dispostos de forma **não ordenada**.

Espalha-se os dados em uma grande tabela usando uma função cujo objetivo é evitar que esses dados caiam no mesmo índice da tabela (colisão). A função *hashing* transforma cada chave em um inteiro equivalente a um dos índices da tabela hash.

Em caso de colisões, pode-se criar uma lista encadeada em cada índice da tabela:

### 2.1 Tratamento de Colisões

- **Endereçamento aberto:** Em caso de colisão, a chave é adicionada em outra posição da tabela, facilitando a busca. Em contrapartida, há a necessidade de implementar algoritmo auxiliar para calcular a posição na tabela, a seguir alguns algoritmos:
  1. Sondagem linear: será adicionado na próxima posição livre da tabela (Ao  $K$  da função hashing será adicionado um  $j$ ).
  2. Sondagem quadrática: para evitar a formação de cluster primários, similar à sondagem linear, contudo, ao  $K$  da função hashing será adicionado um  $j^2$ .
  3. Hashing duplo: utiliza uma segunda função hash para gerar um resultado diferente.

#### **Inserção em endereçamento aberto**

- Melhor caso:  $O(1)$
- Pior caso:  $O(n)$ , quando todas as chaves são mapeadas para posições ocupadas.

#### **Busca em endereçamento aberto**

- Melhor caso:  $O(1)$
- Pior caso:  $O(m)$ , pois terá que testar todas as posições até encontrar a chave.

#### **Remoção em endereçamento aberto**

- Melhor caso:  $O(1)$
- Pior caso:  $O(m)$ , pois pode ser necessário testar todas as posições para encontrar a chave.

- **Encadeamento separado:** Hashing aberto, cada posição da tabela aponta para o início de uma lista encadeada. Necessita de memória adicional àquela que foi alocada para a tabela. **Inserção em encadeamento separado**

- Melhor caso:  $O(1)$
- Pior caso:  $O(1)$ , se a lista não for ordenada.

#### **Busca em encadeamento separado**

- Melhor caso:  $O(1)$
- Pior caso:  $O(n)$ , quando todas as chaves estão na mesma posição do vetor e a chave procurada estiver no final da lista.

#### **Remoção em encadeamento separado**

- Melhor caso:  $O(1)$
- Pior caso:  $O(n)$ , quando todas as chaves estão na mesma posição do vetor e a chave procurada estiver no final da lista.

Podemos reparar que as operações com encadeamento separados são menos complexas no pior caso que as operações com endereçamento aberto. A pior desvantagem é memória adicional que é alocada dinamicamente nas listas encadeadas, em vez de aproveitar ao máximo a memória destinada à tabela.

### **3 Árvore Binária**