

		Complexidade	Memória	Método	
Simples	Bubble	$O(n^2)$	in place	estável	
	Selection	$O(n^2)$	in place	não estável	*bom para algoritmos muito grandes
	Insertion	$O(n^2)$	in place	estável	*se a lista já está ordenada é $O(n)$, pois é só inserir o item *bom para listas parcialmente ordenadas
Eficientes	Merge	$O(n \log n)$	$O(n)$	estável	
	Quick	$O(n \log n)$	in place	não estável	*pior caso é $O(n^2)$ *ruim para listas parcialmente ordenadas
	Heap	$O(n \log n)$	in place	não estável	*melhor que o quick porque o pior caso é sempre $O(n \log n)$
Lineares	Counting	$O(n+k)$	$O(k)$	estável	*bom para valores densos
	Radix	$O(d*(n+k))$	$O(k)$	estável	