Revisão P1 Pesquisa e Ordenação de Dados Giancarlo

Erickson G. Müller

September 20, 2024

1 Conteúdos

- 1. Complexidade de Algoritmos
- 2. Bubble Sort
- 3. Selection Sort
- 4. Insertion Sort
- 5. Merge Sort
- 6. Quick Sort
- 7. Heap Sort

2 Métodos de Ordenação

2.1 Ordenação Estável

Preserva a ordem relativa dos elementos que possuem o mesmo valor para a chave de ordenação. Composto por mais de uma chave.

2.2 Ordenação Não Estável

2.3 In place/In situ

Os valores são permutados dentro da própria estrutura do vetor, não havendo necessidade de duplicar a memória.

2.4 Ordenação Interna

O arquivo a ser ordenado cabe dentro da memória principal (RAM), qualquer registro pode ser acessado imediatamente.

2.5 Ordenação Externa

O arquivo a ser ordenado não cabe na memória principal(RAM), os registros são acessados sequencialmente ou em grandes blocos.

3 Insertion Sort

4 Merge Sort

Dividir em elementos ordenados e depois intercalar na ordem correta

5 Quick Sort

Não precisa de memória extra(in-place).

Em tese $n \log n$

Pior caso = n^2 (Quando já está ordenado).

Algoritmo de Ordenação Instável

Divisão e consquista.

i = posição que estou fazendo a comparação

 ${\bf k}={\bf se}~i>pivo\to{\bf k}$ fica parado e i vai para o próximo elemento

se $pivo>i\to$ elemento k troca com i, k e i vão para o próximo elemento

Quando i chega na posição do pivô \rightarrow trocar o k
 pelo pivô

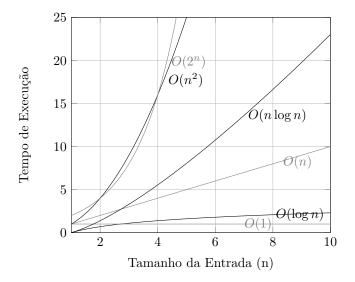
5.1 Regras

Se o Elemento for maior que o pivô : i anda, k fica parado

Se o Elemento for menor que o pivô: i anda, k anda

Se o Elemento for menor que a posição do k: troca elemento com o k, k anda Passos:

- 1. Escolher o pivô (tradicionalmente o último elemento);
- 2. Particionamento (posicionar em relação ao pivô)



6 Counting Sort

Só serve para ordenação de inteiros positivos, Complexidade N. Ruim para economizar memória (questão do Count = K+1). Ver counting.md

7 Radix Sort

O counting do radix é de apenas 10 posições. Conta-se os dígitos do numeral.