Trabalho Prático Lógica, Algoritimos e Progamação de Computadores

Erick Stackmann

02/06/2025

Desenvolvimento Full Stack

_

Documentação calculadora_v2.py

Link GitHub: https://github.com/erickst17/Projeto-Calculadora_V2/tree/main

Documentação do Programa 'calculadora_v2.py'

Objetivo

Este programa é uma calculadora interativa feita em Python. Ele permite ao usuário realizar operações matemáticas básicas: adição, subtração, multiplicação e divisão. O usuário informa dois números e escolhe a operação a ser realizada. A execução continua até que o usuário decida sair.

Estrutura do Programa

O programa é dividido em três partes principais:

- 1. Definição de funções matemáticas
- 2. Função principal da calculadora
- 3. Loop de interação com o usuário

Detalhamento das Funções

```
adição(a, b)
```

Retorna a soma entre a e b.

```
subtração(a, b)
```

Retorna a subtração de b em a.

```
multiplicação(a, b)
```

Retorna o produto entre a e b.

divisão(a, b)

- Verifica se b é igual a 0.
- Se for, retorna a mensagem: "Não foi possível realizar a divisão por 0".

• Caso contrário, retorna o resultado da divisão a / b.

calculadora(num1, num2, operacao)

- Recebe dois números (num1, num2) e uma operação (+, -, *, / ou seus nomes).
- Identifica a operação desejada usando estruturas condicionais.
- Chama a função correspondente à operação.
- Retorna o resultado (ou mensagem de erro se a operação for inválida).

Loop Principal

- Utiliza um while que só para quando o usuário digita "N" ou "n".
- Dentro do laço:
 - o Solicita dois números ao usuário.
 - Solicita a operação desejada.
 - o Chama a função calculadora() com os dados inseridos.
 - o Mostra o resultado na tela.
 - o Pergunta ao usuário se deseja continuar (S para sim ou N para não).

Entradas do Usuário

- Número 1 (float)
- Número 2 (float)
- Operação (+, -, *, /, ou nomes: adicao, subtracao, etc.)
- Deseja continuar? (S ou N)

Saídas do Programa

Exibe:

Resultado da operação: <resultado>

- Mensagens de erro como:
 - o "Não foi possível realizar a divisão por 0"
 - o "Operação inválida"

o "Entrada inválida! Por favor, digite números válidos."

Tratamento de Erros

• Envolve o bloco de entrada dos números com try-except para capturar erros de digitação (como letras ou símbolos inválidos).

Exemplo de uso

```
Digite o primeiro número: 10
Digite o segundo número: 5
Digite a operação desejada (+, -, *, / ou nome da operação): /
Resultado da operação: 2.0
Deseja continuar? (S/N): S
```

Autor

Desenvolvido pelo aluno Erick Stackmann durante atividade prática.