

# Proyecto integrador

---

“El Impacto de las nuevas tecnologías en la sociedad:  
visualización del futuro”

Autor: Erick Steven Loor Torres.

# Introducción

---

Las nuevas tecnologías han transformado completamente la industria, la educación, la medicina y la manera en que vivimos.

Este proyecto integra los conocimientos de las cuatro unidades para desarrollar un software aplicando programación funcional y lógica estructurada.



# Objetivo del Proyecto

---

- Analizar el impacto de las tecnologías modernas.
- Aplicar conceptos de programación funcional mediante un software práctico.
- Representar gráficamente el proceso del desarrollo del sistema.
- Desarrollar un producto final totalmente funcional.

# Software Desarrollado

---

## **Juego del ahorcado en Python.**

Características:

- Selección aleatoria de palabras.
- Validación de entradas.
- Dificultad configurable.
- Resumen de partidas.
- Código totalmente modular.

# Arquitectura del Software

---

- Entrada - Lectura de usuario.
- Procesamiento – Validación, Lógica del juego.
- Estructuras de control.
- Funciones puras.
- Manejo de errores.
- Salida – Resultados y resumen.



# Resultados

---

El software cumple con:

- Integración de 4 unidades.
- Aplicación de programación funcional.
- Pruebas completas.
- Estructura clara.

# Implicaciones y Limitaciones

---

## **Implicaciones:**

- Introduce lógica computacional accesible.
- Facilita el aprendizaje estructurado.
- Demuestra funcionamiento real de la programación.

## **Limitaciones:**

- No posee interfaz gráfica.
- Depende del archivo de palabras para mayor contenido.

# Conclusión

---

- El proyecto demuestra cómo las nuevas tecnologías impulsan el pensamiento computacional, la organización lógica y la capacidad de resolver problemas mediante software funcional.