



ERICK TIJERO

Desarrollador Android

ericktijerou@gmail.com

+51 960297960

linkedin.com/in/ericktijerou

github.com/ericktijerou

@ericktijerou

ericktijerou.com

SOBRE MÍ

Desarrollador de Android energético e impulsado por la curiosidad con más de 4 años de experiencia escribiendo código limpio de alta calidad para empresas de alto ritmo. Aprendo cosas nuevas todos los días para estar al tanto de las mejores prácticas y tecnologías de Android. Estoy trabajando con bibliotecas y herramientas como: Android X, Android Architecture Components, Koin, Coroutines, Android KTX y otras bibliotecas comunes.

Me interesa aprender más sobre ciencia de datos e inteligencia artificial.

Siquieres ver cómo luce mi código. IR AQUÍ: <https://github.com/ericktijerou>

EXPERIENCIA

● Desarrollador Android

Abri 2021 - Presente

Kanto

- Traducir diseños y wireframes en código de alta calidad.
- Diseñar, crear y mantener código Kotlin de alto rendimiento, reutilizable y confiable.
- Garantizar el mejor rendimiento, calidad y capacidad de respuesta posibles de la aplicación.
- Identificar y corregir cuellos de botella
- Ayudar a mantener la calidad, la organización y la automatización del código.
- Trabajar con fuentes de datos y API externas.
- Crear pruebas unitarias para robustez, incluidos casos extremos, usabilidad y confiabilidad general.
- Corregir errores y mejorar el rendimiento de la aplicación.

Tecnologías utilizadas:

App Bundle, Dynamic Delivery, Coroutines, Koin, Architecture Components, Clean Architecture, Kotlin DSL, Firebase, CI

● Desarrollador Android

Octubre 2019 - Febrero 2021

Gfi Perú

- Diseñar, crear y mantener código Kotlin de alto rendimiento, reutilizable y confiable.
- Trabajar con fuentes de datos externas y API GraphQL.
- Colaborar con equipos multifuncionales para definir, diseñar y distribuir nuevas funciones.
- Corregir errores y mejorar el rendimiento de la aplicación.
- Descubrir, evaluar e implementar continuamente nuevas tecnologías para maximizar la eficiencia del desarrollo.
- Traducir diseños y wireframes en código de alta calidad.
- Identificar y corregir cuellos de botella.
- Ayudar a mantener la calidad, la organización y la automatización del código.
- Crear pruebas unitarias para robustez, incluidos casos extremos, usabilidad y confiabilidad general.

Tecnologías utilizadas:

App Bundle, Dynamic Delivery, Coroutines, Koin, Architecture Components, Clean Architecture, Kotlin DSL, Firebase, CI

● Desarrollador Android

Diciembre 2018 - Noviembre 2019

Stefanini

- Traducir diseños y wireframes en código de alta calidad.
- Diseñar, crear y mantener código Kotlin de alto rendimiento, reutilizable y confiable.
- Garantizar el mejor rendimiento, calidad y capacidad de respuesta posibles de la aplicación.
- Identificar y corregir cuellos de botella
- Ayudar a mantener la calidad, la organización y la automatización del código.
- Trabajar con fuentes de datos y API externas.
- Crear pruebas unitarias para robustez, incluidos casos extremos, usabilidad y confiabilidad general.
- Corregir errores y mejorar el rendimiento de la aplicación.
- Descubrir, evaluar e implementar continuamente nuevas tecnologías para maximizar la eficiencia del desarrollo.

Tecnologías utilizadas:

Clean Architecture, Coroutines, Architecture Components, ObjectBox, Unit Testing, Makeup SDK, CI

● Desarrollador Android

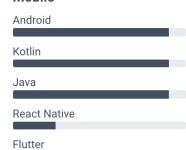
Febrero 2018 - Diciembre 2018

Tekton Labs

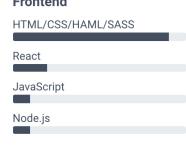
- Crear pruebas unitarias para robustez, incluidos casos extremos, usabilidad y confiabilidad general.
- Corregir errores y mejorar el rendimiento de la aplicación.
- Descubrir, evaluar e implementar continuamente nuevas tecnologías para maximizar la eficiencia del desarrollo.
- Diseñar y crear aplicaciones avanzadas para la plataforma Android.
- Colabore con equipos multifuncionales para definir, diseñar y distribuir nuevas funciones.
- Trabajar con fuentes de datos y API externas.

HABILIDADES & HERRAMIENTAS

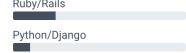
Mobile



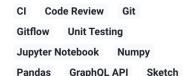
Frontend



Backend



Otros



EDUCACIÓN

Ingeniero de Sistemas

Universidad Nacional San Luis Gonzaga
2012 - 2016

Administrador de Base de datos

Universidad Nacional de Ingeniería
2013 - 2014

IDIOMAS

Ingles (Básico)

Español (Nativo)

HOBBIES

Ciclismo

PROYECTOS

App FFVV

Facilita el seguimiento de las variables comerciales para que puedas ganar más en cada campaña.

Asesor de belleza

Cámara de maquillaje en vivo para probar productos cosméticos reales. Estilos de cambio de imagen de AR que incluyen labios, cejas, color de cabello, delineador de ojos, color de ojos y pestañas, prueba en segundos.

Mi Negocio Natura

Tecnologías utilizadas:[RxKotlin](#) [Clean Architecture](#) [ViewModel](#) [Room](#) [Unit Testing](#) [React Native](#) [Firebase](#)**Desarrollador Android**

Octubre 2017 - Enero 2018

Solera Mobile

- Diseñar y crear aplicaciones avanzadas para la plataforma Android.
- Colaborar con equipos multifuncionales para definir, diseñar y distribuir nuevas funciones.
- Trabajar con fuentes de datos y API externas.
- Corregir errores y mejorar el rendimiento de la aplicación.
- Descubrir, evaluar e implementar continuamente nuevas tecnologías para maximizar la eficiencia del desarrollo.

Tecnologías utilizadas:[RxJava](#) [Android KTX](#) [Dagger](#) [Firebase](#) [Maps SDK](#) [Geofencing](#) [Crashlytics](#)**Desarrollador Android**

Enero 2017 - Julio 2017

GDC Technology Limited

- Traducir diseños y wireframes en código de alta calidad.
- Diseñar, crear y mantener código Java de alto rendimiento, reutilizable y confiable.
- Garantizar el mejor rendimiento, calidad y capacidad de respuesta posibles de la aplicación.
- Identificar y corregir cuellos de botella
- Ayudar a mantener la calidad, la organización y la automatización del código.
- Trabajar con fuentes de datos y API externas.
- Crear pruebas unitarias para robustez, incluidos casos extremos, usabilidad y confiabilidad general.
- Corregir errores y mejorar el rendimiento de la aplicación.
- Descubrir, evaluar e implementar continuamente nuevas tecnologías para maximizar la eficiencia del desarrollo.

Tecnologías utilizadas:[Java](#) [Support Library](#) [Retrofit](#) [ButterKnife](#) [Dagger](#) [The Movie Database](#)**Desarrollador de Software**

Febrero 2016 - Enero 2017

devAcademy

- Diseñar y crear aplicaciones avanzadas para la plataforma Android.
- Colaborar con equipos multifuncionales para definir, diseñar y distribuir nuevas funciones.
- Trabajar con fuentes de datos y API externas.
- Crear pruebas unitarias para robustez, incluidos casos extremos, usabilidad y confiabilidad general.
- Corregir errores y mejorar el rendimiento de la aplicación.
- Descubrir, evaluar e implementar continuamente nuevas tecnologías para maximizar la eficiencia del desarrollo.

Tecnologías utilizadas:[Ruby](#) [Java](#) [Ruby on Rails](#) [Android](#) [HTML/HAML](#) [CSS/SASS](#)

Con Mi Negocio Natura puedes realizar pedidos y seguirlos desde cualquier lugar, estar al dia de las novedades, mirar y compartir la revista digital.

Vive BCP

Descubra todos los beneficios que tiene como Colaborador de BCP, descárguelo y comience a vivir al estilo BCP.

San Pablo

Aplicación móvil San Pablo, reserva y paga tus citas desde cualquier lugar.

GoGas

La APP te permite comprar combustible en las estaciones "Repsol" con la tarjeta "GoGas" a un precio más bajo, también puedes recargar tu tarjeta GoGas prepago desde la APP a través de la pasarela de pago PayMe.

Fitadvisor

Es una comunidad digital de Fit donde las personas que buscan llevar un estilo de vida saludable pueden conectarse e interactuar a diario.

Designed with ❤ by Xiaoying Riley for developers

