

Programación Orientada a Objetos
Examen Supletorio

Fecha: 16 de agosto de 2018

Duración: 120 min

Escribir un programa utilizando la interfaz gráfica de Java que permita los productos de un almacén de artículos de computación. Debe satisfacer los siguientes requerimientos:

Registro de productos:

- Los productos deben tener los siguientes atributos básicos:
 - Nombre
 - Precio
 - Marca
- Los productos pueden estar dentro de una de las siguientes categorías: COMPUTADOR, ACCESORIO, COMPONENTE.
- En caso de ser COMPUTADOR debe tener los siguientes atributos adicionales:
 - Tipo: (laptop, pc)
 - Capacidad almacenamiento: Entero en GB
 - RAM: entero en GB
 - Procesador: String, ej: Intel, AMD
- En caso de ser ACCESORIO
 - Tipo: (mochila, cobertor, parlante, etc)
 - Color
- En caso de ser COMPONENTE:
 - TIPO: RAM, disco duro, fuente de poder, etc.
 - Capacidad
 - Velocidad
- El formulario de registro debe presentar los campos básicos nombre, precio, marca, categoría.
- Se debe mostrar los campos correspondientes dependiendo de la categoría que se seleccione. Ej. Si se selecciona categoría ACCESORIO se debe mostrar los campos Tipo y Color.
- Mostrar los registros con los detalles en una tabla debajo del formulario.
- Los productos se deben guardar en un archivo .dat.