# Visual Studio®

# Desarrollo móvil multiplataforma

Cree aplicaciones móviles para iOS, Android y Windows con Visual Studio.

- Desarrollo de aplicaciones nativas e híbridas
- ✓ Utilice su lenguaje de codificación favorito
- Herramientas multiplataforma para codificar, depurar y probar aplicaciones móviles
- Ecosistema de socios y extensiones completo

Descargar Visual Studio



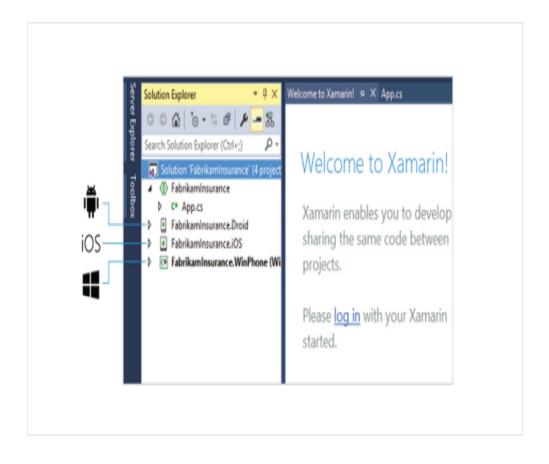
# Aplicaciones nativas con C#

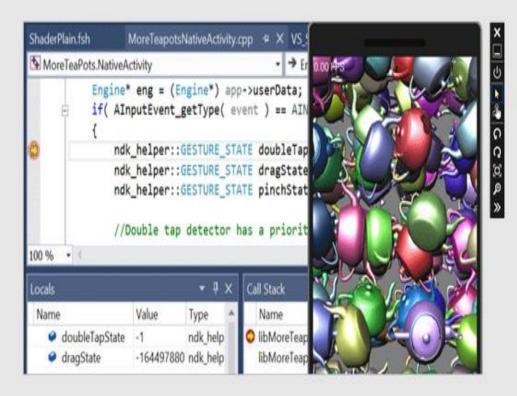
Visual Studio y Xamarin

Cree prácticas aplicaciones nativas con C# en iOS, Android y Windows, mientras maximiza la reutilización de código. Comparta código entre plataformas de dispositivos con proyectos compartidos o bibliotecas de clases portables.

Con un 100 % de las API nativas expuestas, tendrá acceso completo a las capacidades del dispositivo.

Cree aplicaciones con experiencias de usuario nativas y rendimiento nativo gracias a la simplicidad de las opciones de arrastrar y colocar.





# Aplicaciones nativas con C++

Desarrollo nativo multiplataforma

Comparta, reutilice, compile, implemente y depure el código móvil de C++ multiplataforma. Cree proyectos a partir de plantillas para las aplicaciones Native-Activity de Android o bibliotecas compartidas de alto rendimiento para incluir en otras soluciones. También puede incluir el código de C++ existente en plataformas móviles con el mínimo esfuerzo. Use la aplicación IntelliSense específica de la plataforma, valide código sin generarlo mientras escribe, establezca puntos de interrupción, observe las variables e implemente la aplicación en dispositivos (ARM, x86) y emuladores.

### Juegos con Unity

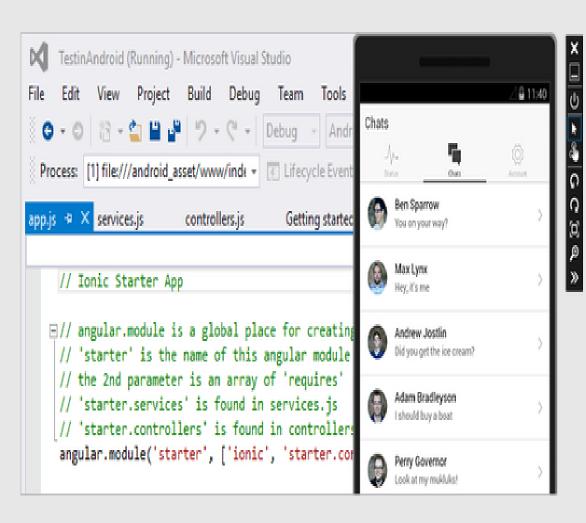
Desarrollo de juegos multiplataforma con Unity y Visual Studio

Cree juegos 2D y 3D con el inigualable motor Unity en Visual Studio: creélos una vez y oriéntelos a más de 17 plataformas, incluidas todas las plataformas móviles, de escritorio, web y consolas. Depure Unity desde Visual Studio con el excelente depurador de Visual Studio para establecer puntos de interrupción y evaluar variables y expresiones complejas, así como para aprovechar todas las increíbles características que Visual Studio le ofrece para aumentar su productividad.

SXI Center Local Layout + € Game Hierarchy # Scene Create \* Q\*All Maximize on Play Mute audio Stats Gizmos \* Free Aspect Player ► MoodBoxes Enemies Environment(dynamic) Environment(semi-static) Main Camera Environment(sounds) Environment(static) Misc GameObject | spiderScorchMark(Clone) spiderScorchMark(Clone) spiderScorchMark(Clone)

Component Tools Visual Studio Tools Window Help

GameObject



## Emulador para Android

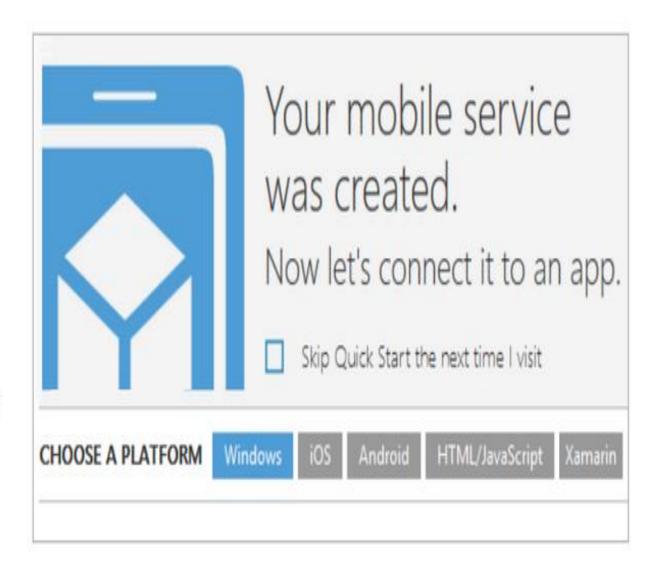
Simulaciones rápidas y eficaces basadas en Hyper-V

Implemente aplicaciones multiplataforma en distintas configuraciones de dispositivos Android desde Visual Studio. Funciona con su proyectos de Cordova, Xamarin o C++ multiplataforma. El Emulador de Visual Studio para Android se incluye con Visual Studio 2015 cuando se instala cualquiera de las herramientas multiplataforma.

## Servicios móviles de Azure

Back-end como servicio móvil

Aplicaciones móviles de Azure es una plataforma como servicio (PaaS) que ofrece un amplio conjunto de capacidades para aplicaciones móviles. Puede incorporar cualquiera de sus componentes para acelerar el desarrollo de aplicaciones móviles. Agregue almacenamiento de datos en la nube, autenticación de cliente, notificaciones push o sincronización sin conexión, todo ello mientras realiza el escalado a millones de dispositivos.



## Servicios conectados Integrar los datos

Aproveche los servicios conectados de Microsoft y Salesforce en la aplicación móvil mediante las bibliotecas de C# o JavaScript. Con Visual Studio, puede integrar y configurar fácilmente la autenticación, el correo de Exchange, los contactos y las citas para su aplicación móvil.

Más información

### Add Connected Service

Microsoft

Salesforce



#### **Azure Mobile Services**

Store data in the cloud, add authentication, and deliver push notifications for mobile apps.



#### Azure Storage

Store and access data with Azure Storage services like Blobs, Queues, and Tables.



## Office 365 APIs

Office 365 is the Microsoft business Web platform.

Find more services...

Created by: Microsoft

Version: 2.0

More information

Supported technologies:

Azure Mobile Services

Configure

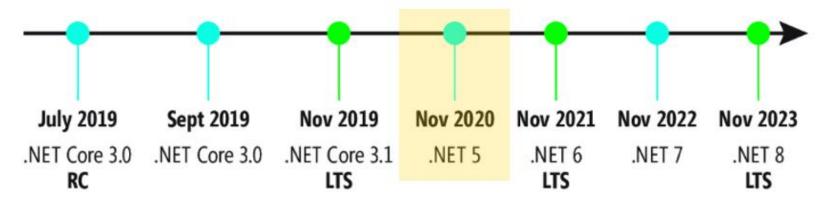
Close

### .NET Framework

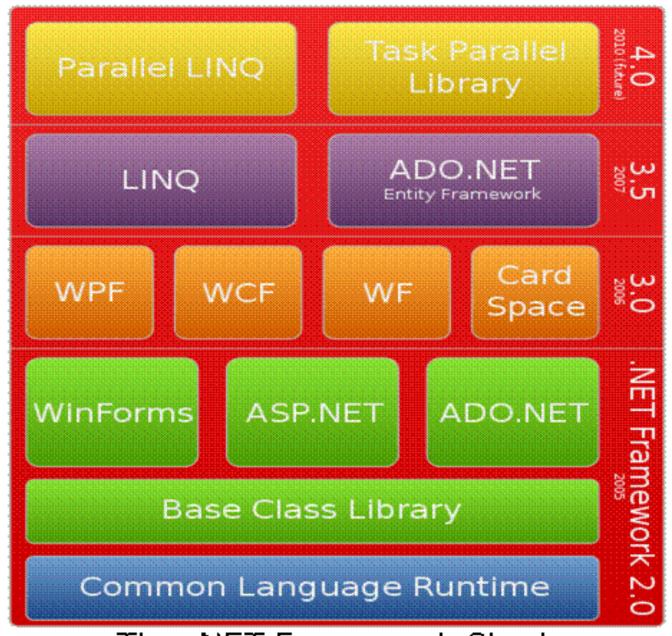
 "El Framework es una interfaz entre el sistema operativo y la aplicación que proporciona a las aplicaciones un entorno seguro y fiable independiente del sistema operativo y del procesador".

## Plataforma de Ejecución Intermedia



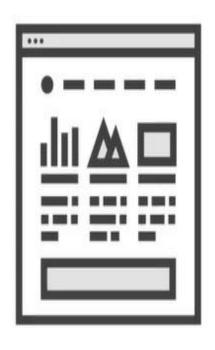


- .NET Core 3.0 release in September
- .NET Core 3.1 = Long Term Support (LTS)
- .NET 5 release in November 2020
- Major release every year, LTS for even-numbered releases
- · Predictable schedule, minor releases if needed



The .NET Framework Stack

### ASP.NET Core: The Big Picture



# Framework for building modern internet connected applications

### Open-source

https://www.github.com/aspnet/

### Cross-platform

- Runs on Windows, Mac, Linux
- Develop on Windows, Mac, Linux



UWP







CLOUD

Azure



MOBILE

Xamarin



**GAMING** 



loT





Al

**MLNET** 

.NET for Apache Spark





VISUAL STUDIO



VISUAL STUDIO FOR MAC



VISUAL STUDIO CODE



COMMAND LINE INTERFACE

.NET STANDARD

.NET 5

**INFRASTRUCTURE** 

**COMPILERS RUNTIME COMPONENTS** 

**LANGUAGES** 

### **Funcionalidades**

- Administrar la Memoria.
- Permite el uso de funcionalidades a través de clases extendidas. Asimismo, se pueden crear nuevas clases en base a las existentes.
- Los compiladores de .NET Framework generan código intermedio denominado CIL el cual, a su vez, es ejecutado por el CLR. Con esta característica cualquiera de los lenguajes .NET pueden interoperar entre ellos de forma transparente.