

Cualquier S.O requiere de almacenar información.

Sistemas de archivos

1. Debe ser posible almacenar una cantidad muy grande de información.
2. La información debe sobrevivir a la terminación del proceso que la utilice.
3. Varios procesos deben ser capaces de acceder a la información.

Android está basado en Linux

Diagrama

---

#### **Cuarto sistema de archivos extendido**

Fue creado por Andrew Morton en 2006

y fue publicado en el kernel Linux

Este sistema de archivos es el que la gran mayoría de terminales Android utiliza por defecto.

#### **Flash-Friendly**

creado por Samsung para Linux, para que las contaran con las características de los dispositivos de almacenamiento Flash. Los teléfonos android usan memoria SSD, junto a tarjetas SD, en ambos casos con tecnología flash.

---

- Es más rápido el FLASH
- Esta creada con el fin de aprovechar correctamente el hardware del dispositivo

## **adb Android**

Android Debug Bridge

Estos comandos la mayoría de las veces, se realizan por medio de una computadora

**adb install <aplicación.apk>** --Instalar apk

**adb uninstall <aplicación.apk>**

**adb shell** -- Nos carga un terminal que nos permite controlar por completo nuestro dispositivo en modo texto

**adb reboot**--- reinicia el dispositivo

**adb push <fichero> <ruta>** --- Enviamos un archivo a nuestro dispositivo Es muy práctico cuando las funciones de almacenamiento masivo no funcionan correctamente.

**adb pull <fichero>** --- Nos permite copiar un archivo desde nuestro smartphone al ordenador