## Arrays de objetos

- Se puede crear un array de objetos de cualquier clase, de la misma forma que se crea un arrays de cualquier tipo primitivo (números, caracteres, String, etc.)
- Estos se conocen como arrays de referencias a objetos, donde cada elemento de ese array será inicializado por Java con el valor null.
- De esta forma indica así que el array inicialmente no referencia a ningún objeto

# Ejemplo de Arrays de Objetos

```
import java.math.BigInteger;
public class userBanc {
                private int cod;
                private BigInteger telefono;
                private String nombre, apellido;
                private Double saldo;
                             public int getCod() {
                                 return cod;
                                 public void setCod(int cod) {
                                this.cod = cod:
                public String getNombre() {
                                 return nombre;
                     public void setNombre(String nombre) {
           M.C.{|Kas: International M.C. {| Kas: Internati
```

```
public String getApellido() {
    return apellido;
  public void setApellido(String apellido) {
    this.apellido = apellido:
public Double getSaldo() {
    return saldo;
   public void setSaldo(Double saldo) {
    this.saldo = saldo;
  public BigInteger getTelefono() {
    return telefono:
  public void setTelefono(BigInteger telefono)
    this.telefono = telefono;
```

```
import java.math.BigInteger;
import javax.swing.JOptionPane;
public class ArrObj {
  int contUser=0, cod=1; //variable llevar
control usuarios ingresados
  userBanc usuario [] = new userBanc[5];
//creando el arreglo de objetos (clase
userBanc)
  public ArrObj(){ //constructor de la clase
ArrObj
      String ax;
     int op=0;
     do{
        ax =
  M.C.I Kenneth Sánchez S.
```

```
JOptionPane.showInputDialog(null, "1. Ingresar \n"
                               +"2. Mostrar\n"
                               +"3. Buscar\n"
                               +"4. Eliminar\n"
                               +"5. Salir");
       if(ax!=null && !ax.equals("")){
          op = Integer.parseInt(ax);
          switch(op){
            case 1: ingresar();
               break:
            case 2: mostrar();
               break;
            case 3: buscar();
               break:
            case 4: eliminar();
               break:
            default:
               JOptionPane.showMessageDialog(null,
"No es una opcion valida!!!"); }
     }while(op!=5);
```

```
public void ingresar(){
     BigInteger telefono;
     String nombre, apellido;
     Double saldo:
     nombre = JOptionPane.showInputDialog(null,
"Ingrese el Nombre del usuario: ");
apellido = JOptionPane.showInputDialog(null,
"Ingrese el Apellido del usuario: ");
 telefono = new
BigInteger(JOptionPane.showInputDialog(null,
"Ingrese el Telefono del Usuario: "));
    saldo =
Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog
(null, "Ingrese el Saldo inicial del Usuario: "));
 userBanc temp = new userBanc();
     temp.setCod(cod);
    temp.setNombre(nombre);
     temp.setApellido(apellido);
    temp.setTelefono(telefono);
     temp.setSaldo(saldo);
     usuario[contUser] = temp;
  contUser++;
M.C.I Kenneth Sånchez S.
     cod++:
```

```
public void mostrar(){
    String ay="";
    for(int i=0; i<contUser; i++){
 ay+="Codigo: "+usuario[i].getCod()+"\n"
        + "Nombre:
"+usuario[i].getNombre()+"\n"
        + "Apellido:
"+usuario[i].getApellido()+"\n"
        + "Telefono:
"+usuario[i].getTelefono()+"\n"
        + "Saldo:
"+usuario[i].getSaldo()+"\n\n";
JOptionPane.showMessageDialog(null, ay);
```

```
public void buscar(){
     String ax:
     int c:
     ax =
JOptionPane.showInputDialog(null, "Digite
el codigo a buscar");
     if(ax!=null && !ax.equals("")){
       c = Integer.parseInt(ax); ax="";
       if(contUser!=0){
for(int i=0; i<contUser; i++){</pre>
             if(usuario[i].getCod() == c){
```

```
ax="";
 ax+="Codigo: "+usuario[i].getCod()+"\n"
                + "Nombre:
"+usuario[i].getNombre()+"\n"
+ "Apellido: "+usuario[i].getApellido()+"\n"
  + "Telefono: "+usuario[i].getTelefono()+"\n"
  + "Saldo: "+usuario[i].getSaldo()+"\n";
                break:
 else{
  ax="No se ha encontrado el usuario :(";
   } }
JOptionPane.showMessageDialog(null, ax);
```

```
public void eliminar(){
    int c:
     userBanc alumTemp[] = new
userBanc[contUser-1];//creando un arreglo
temporal con un campo menos
Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null
, "Digite el codigo del estudiante a eliminar:
"))://pidiendo el codigo a eliminar
              if(c<=contUser){ //si el codigo a
eliminar es menor o igual al contador de
estudiantes
 for(int i=0; i<contUser; i++){ //Inicio ciclo para
realizar la eliminacion
                   if(c == usuario[i].getCod()){
//si el codigo a eliminar coincide con el codigo
que hay en la posicion i
  continue; } //continua con el ciclo
else{
 if(usuario[i].getCod() < c)
     alumTemp[i] = usuario[i];//si esl codigo es
menor se almacena tal cual
```

```
if(usuario[i].getCod() > c){
                        usuario[i].setCod(i);//si el
codigo es mayor se le resta para que quede en
consecutivo
 alumTemp[i-1] = usuario[i]; //se almacena con el
nuevo codigo
      } //Fin ciclo para realizar la eliminacion
                 usuario=null; cod--; contUser--;
//se hacen las modificaciones para los nuevos
valores
 usuario = new userBanc[5]; //se vuelve a crear el
arreglo
  for(int i=0; i<alumTemp.length; i++){ //se
almacenan los valores no eliminados
   usuario[i]=alumTemp[i];
              else
JOptionPane.showMessageDialog(null, "El
estudiante a eliminar no existe !!!");
```

```
import java.math.BigInteger;
public class Principal {
public static void main(String[] args) {
    ArrObj w = new ArrObj();
//creacion del objeto w, llamado al constructor de la clase ArrObj
    System.exit(0);
```

M.C.I Kenneth Sánchez S.