

UNIVERSIDAD DE COSTA RICA SEDE DE GUANACASTE

Informática Empresarial IF-3000 Programación II

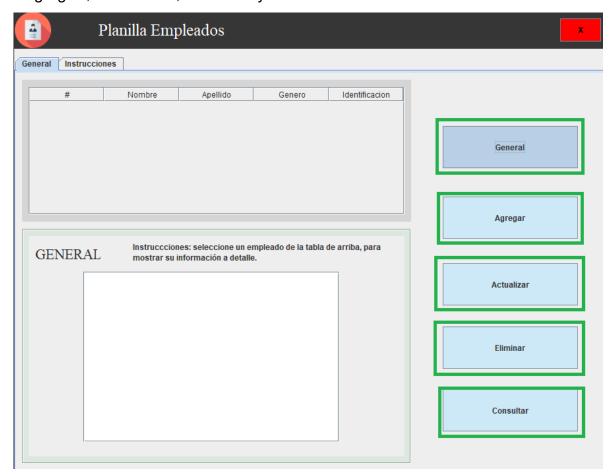
II Laboratorio

Integrantes:

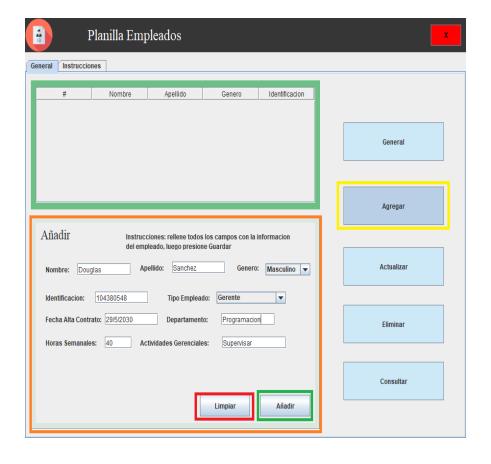
Álvarez Taisegüe Cris Murillo Vásquez Erick Carné B97785 Carné B98334

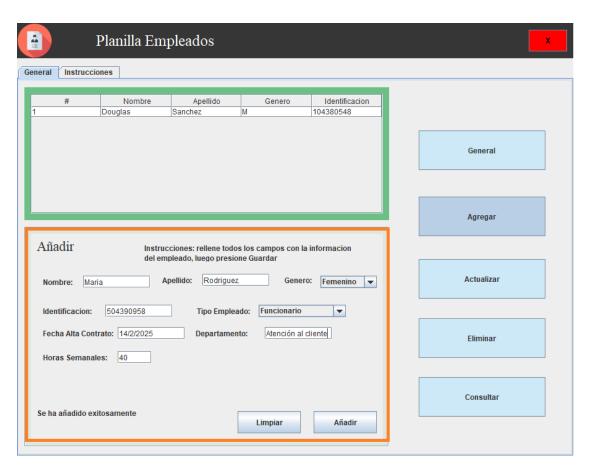
MCI Douglas Sánchez Artola

Liberia – Guanacaste 03 de mayo del 2020 I Ciclo Al iniciar el programa se le presentaran dos pestañas, la principal y la de instrucciones. En la pestaña principal cuenta con los botones de "General", "Agregar", "Actualizar", "Eliminar" y "Consultar".

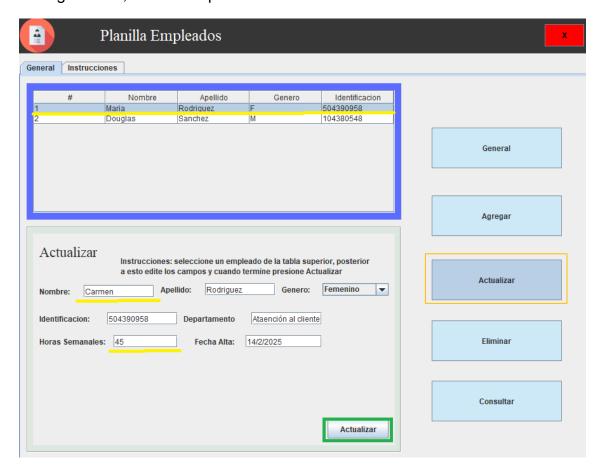


2. Al presionar el botón "Agregar" se mostrarán las opciones correspondientes para agregar un empleado de la entidad bancaria. Dependiendo si el funcionario es gerente o un colaborador, se le mostrara las opciones que corresponden, si todo esta correcto presione el botón "Añadir" de lo contrario, "Limpiar".

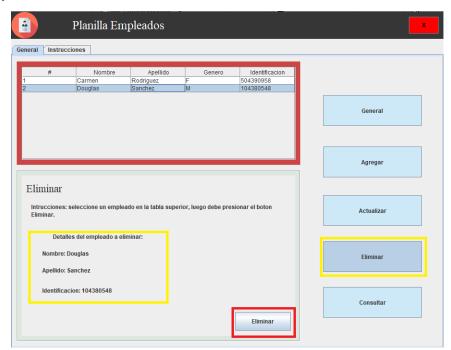




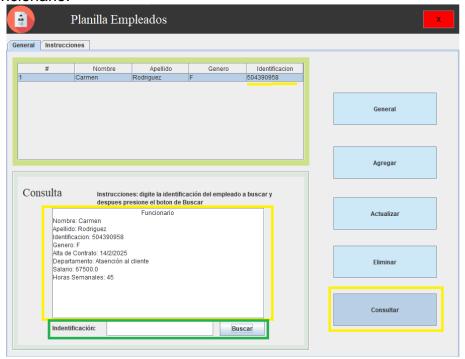
3. Luego, en el botón "Actualizar", se podrá cambiar datos de los funcionarios ingresados, al finalizar presione el botón "Actualizar".



4. En el botón "Eliminar", se selecciona al funcionario que desea eliminar y presiona el botón inferior "Eliminar".



5. El ultimo botón es "Consultar" el cual en el campo inferior donde su muestra "identificación" ingrese la identificación del funcionario a buscar y por último presione "Buscar". Si todo esta correcto se le presentara la información del funcionario.



 Para finaliza, la pestaña de "Instrucciones" facilitara la compresión del programa. Dependiendo de la opción que seleccione, se le mostrara las indicaciones correspondientes.

