ENRUTAMIENTO DINÁMICO

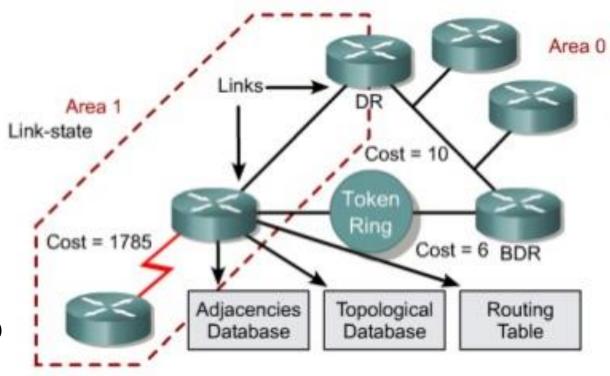
- Open shortest path first.
 - Abierto
 - Estándar
 - Djkstra
 - Métrica = costo.
- IETF RFC2328

RFC5340 https://tools.ietf.org/html/rfc5340

- El protocolo debe conocer sus vecinos.
 - Paquetes "hello" Tipo 1.
- Utilizan un diseño jerárquico.
 - Varias áreas conectadas aun área 0 (Backbone)
- Autenticación: plain, MD5(Message-Digest 5)

OSPF TERMINOLOGIA

- Cada router se comunica con sus vecinos y crea una tabla de enrutamiento incompleta, Preguntan por sus enlaces.
- Por flooding envía a todo puerto excepto del que recibió.
- Esto les permite construir una base de datos topológica.
- Cada router ejecuta el algoritmo SPF(ruta con costo más bajo se elige)

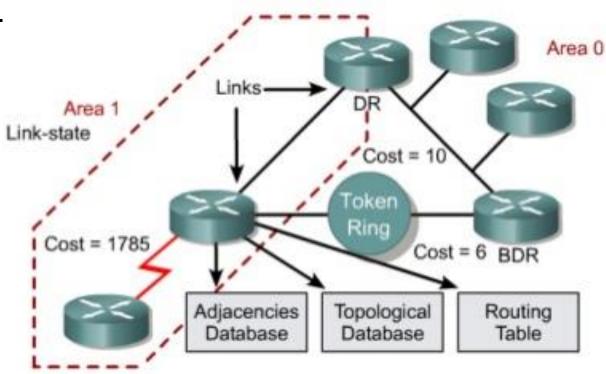


OSPF TERMINOLOGIA

Los vecinos se guardan en Bases de Datos de Adyacencia,
 para reducir el intercambio de información entre vecinos se

elige un DR(router designado y un BDR(backup).

Calcule para 10 routers.



PAQUETES OSPF

Tipos de paquetes OSPF

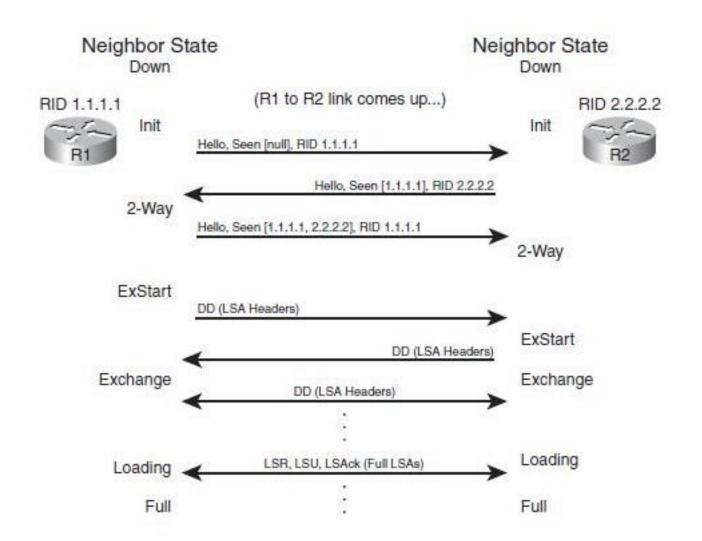
- Hello (tipo 1)
 Descubre vecinos y construye
 adyacencias entre ellos
- Database description (DBD) (tipo 2)
 Sirve para sincronizar las bases de datos entre routers
- Link-state request (LSR) (tipo 3)
 Pide registros específicos de estado de enlace de router a router
- Link-state update (LSU) (tipo 4)
 Manda registros de estado de enlace que fueron solicitados
- Link-state acknowledgement (LSAck) (tipo 5)
 Acuses de recibo de otros tipos de paquetes



ESTADOS OSPF



ESTADOS OSPF



RIP VERSION 2

Router rip (en modo de configuración global)

Version 2
Network XXX
Network n
no auto-summary

IPV6

- En cada interface se publica el sistema autónomo al que pertenece; antes ipv6 unicast-routing
 Ipv6 rip RIP-AS enable
- Si no están habilitadas las interfaces se da ipv6 enable

PRÁCTICA

Router ospf 1 (proceso) Network wildcard area 0

Ejemplo: Router ospf 1 Network 172.16.1.0 0.0.0.255 área 0

Router eigrp 10 (#proces) Network *red* wildcard

