

## Erick Victor Vieira Veras

#### Formação Acadêmica:

Graduação em Sistemas de Informação – FA7 Pós graduação em Engenharia de Software – FA7

#### **Certificações:**

Certified Scrum Master (**CSM**) – Scrum Alliance Certified Scrum Developer (**CSD**) – Scrum Alliance Certified Scrum Product Owner (**CSPO**) – Scrum Alliance

#### Experiência:

Web Developer há 8 anos (Front-end e Back-end)

## Do zero e do jeito certo?

#### BREVE HISTÓRICO (Internet)

1957 – Arpa surge

1969 - O primeiro e-mail é transmitido em rede

1969 - A ARPANET entra em funcionamento

197\* - ARPANET em Universidades

1971 - Vinton Cerf cria o termo Internet

1973 – Primeira conexão entre continentes

#### BREVE HISTÓRICO (Internet)

1977 - Criação do TCP/IP

1979 - Criada a USENET

1981 - Lançado o IBM PC

1983 - É criada a MILNET

1983 - TCP/IP é adotado

1984 - ARPANET possui 1000 servidores

BREVE HISTÓRICO (Internet)

DNS, IRC, e-mail, BBS...

BREVE HISTÓRICO (Web)

A motivação

A linguagem HTML

O protocolo HTTP

URI

BREVE HISTÓRICO (Web)

A 1980 - TBL cria o ENQUIRE

1989 - TBL e Robert Cailliau realizam a primeira comunicação bem sucedida entre um cliente HTTP e um servidor na Internet

1990 - Surge o HTML

1993 - Primeiro servidor HTTP

1993 - Primeira página da Web

BREVE HISTÓRICO (HTML)

Criada por Tim Berners-Lee e Robert Cailliau em 1989

O piloto foi realizado no CERN

Linguagem de marcação

É um conjunto de códigos aplicados a um texto ou a dados, com o fim de adicionar informações particulares sobre esse texto ou dado, ou sobre trechos específicos.

Ex:

Olá, meu nome é João, sou filho de Marta e moro em Fortaleza.

Olá, meu nome é <nome>João</nome>, sou filho de <nome>Marta</nome> e moro em <cidade>Fortaleza </cidade>.

Linguagem de Programação

ļ=

Linguagem de Marcação

BREVE HISTÓRICO (HTML)

Linguagem de marcação de <u>hipertexto</u>

Hipertexto ??

Termo cunhado por Ted Nelson em 1965

Texto não necessariamente linear

BREVE HISTÓRICO (HTML)

Linguagem de marcação de <u>hipermídia</u>

Hipermídia ??

Termo de autoria também atribuída a Ted Nelson

Texto não necessariamente linear

## Continuando...

BREVE HISTÓRICO (HTML)

Linguagem de marcação de hipertexto

Derivada da SGML e HyTime

TAGS

Instruções que marcam e adicionam semântica ao hipertexto

**ATRIBUTOS** 

Propriedades de uma tag HTML

<html>

Representa um documento HTML

<html> - atributo lang

<html lang="pt-br">

Usado para que os user-agents saibam qual é a linguagem principal do documento.

<head>

Contém meta-dados a respeito do documento

<title>

Representa o título da página, que constará na barra de título do navegador.

<title>Curso de HTML5 + CSS3</title>

```
<body>
```

Representa o corpo da página

<body>Aqui fica o conteúdo da página</body>

```
<h1> a <h6> (Headings)
```

Representam cabeçalhos de diferentes níveis de importância no documento

```
<h1>A linguagem Ruby</h1><h2>Introdução</h2><h3>História</h3>
```

<a>

Representa um link para outro recurso na web, ou para um trecho específico desse recurso

```
<a href="sobre.html">Sobre a empresa</a>
<a href="mailto:eu@joao.com">e-mail</a>
<a href="http://google.com">Google</a>
```

```
<a> - atributo href</a>
<a href="localizacao">
Especifica a localização do recurso</a>
<a> - atributo name</a>
<a name="rodape"></a>
Nomeia um ponto específico de um documento para que possa ser referenciado por outros links.
```

Dica: O atributo name se tornou obsoleto no HTML5

<a href="#rodape">Rodapé</a>

```
<img>
Representa uma imagem

<img> - atributo src

<img src ="logo.png"/>
Representa o caminho (absoluto ou relativo) para a imagem
```

>

#### Representa um parágrafo

Exemplo de um parágrafo qualquer, este texto não deve fazer sentido algum.

# Mãos no código!

Tag usada para apresentar dados em formato tabular.

Representa uma linha de uma tabela.

Representa uma célula de uma tabela.

- atributo colspan

Número de colunas pelo qual a célula irá se expandir

- atributo rowspan

Número de linhas pelo qual a célula irá se expandir

## Let's code!

processamento desejado

```
<form>
Representa um formulário
<form> - atributo action
<form action="enviar.aspx"/>
Representa a URL do recurso que irá receber os dados do formulário e que realizará o
processamento desejado
<form> - atributo method
<form action="enviar.aspx" method="get"/>
```

Representa a URL do recurso que irá receber os dados do formulário e que realizará o

Método GET (default)

Para submeter o formulário, os valores de seus campos são concatenados à URL

Ex: http://teste.com/processa?nome=joao&idade=32&sexo=m

Método POST

Os dados do formulário são enviados nos headers das solitações HTTP

```
<input>
```

Representa um campo de um formulário.

```
<input> - atributos
```

type – button, checkbox, file, hidden, image, password, radio, reset, submit, text

#### <select>

Representa uma caixa de seleção.

#### <option>

Representa uma opção de um select.

<option> - atributo value

O valor da opção. É o que será submetido ao servidor.

<textarea>

Representa umacaixa de texto multilinha.

<textarea> - atributo rows Número de linhas.

<textarea> - atributo cols Número de colunas.

<button>

Representa um botão.

<label>

Representa um rótulo.

<label> - atributo for

Especifica o ID do campo ao qual a label está associada.

## Let's code!

<div> e <span>

Representam uma divisão em um site.

<hr> - atributo for

Representa uma linha horizontal.

<0|>

Representa uma lista ordenada.

<|i>

Representa um item de lista.

<l>

Representa uma lista não ordenada.

# Let's code!

```
<strong>
Dá ênfase a algo.

<u>*
Sublinha texto.

<iframe>
Representa uma página "embutida" em outra. [Inline Frame]

<iframe> - atributo src
Localização da página
```

#### k>

- Define um relacionamento entre um documento e um recurso externo.
- Suporte real apenas para folhas de estilo e favicons.

- atributo hrefEspecifica a localização do recurso externo

<link> - atributo rel
Especifica o tipo de relacionamento

<script>

Código em um linguagem de script (por padrão JavaScript), ou URI para arquivo de script externo.

<script> - atributo src
Especifica a localização do Script.

```
<meta>
```

Representa um meta-dado sobre o documento.

<meta> - atributo name

Nome do meta-dado

<meta> - atributo name

Valores possíveis: author, description, keywords, reply-to

<meta> - atributo content

Valor do meta-dado

#### 

Texto pré-formatado. Preserva espaços e quebras de linha e é exibido em fonte mono-espaçada.

#### <style>

Trecho de código CSS.

<abbr>

Define siglas e abreviações.

<address>

Define um endereço

<br/>
<br/>
blockquote><br/>
Define uma citação

<caption>
Legenda para tabelas. Por
padrão centralizada.

```
<code>
Trecho de código
<code>Código Inline</code>
<
    <code>
        Código
        multilinha
    </code>
<samp>
Exemplo de saída de código
```

#### <del>

Texto que foi deletado de um documento.

#### <ins>

Texto que foi inserido em um documento. Geralmente sublinhado.

#### <fieldset>

Agrupa campos relacionados de um formulário.

#### <legend>

Adiciona uma legenda a um fieldset.

<tfoot>

Rodapé de uma tabela

<thead>

Cabeçalho de uma tabela

Célula-título de uma tabela

#### **USAR COM BOM-SENSO**

<br>

Na dúvida não use.

<b>

Prefira usar a tag <strong>

<i>>

Prefira usar a tag <em>

# Let's code!

### **COMENTÁRIOS EM HTML**

<!-- Um comentário -->

#### **DOCTYPE**

### <!DOCTYPE html>

Define a versão do html na qual o documento foi escrito, fazendo com que o navegador renderize uma página corretamente

# CSS

### **APRESENTAÇÃO**

#### BREVE HISTÓRICO (CSS)

1994 - Proposto por Håkon Wium Lie

1996 - W3C lança recomendação oficial do CSS1

1996 - IE3 lança suporte parcial

1998 - W3C lança recomendação do CSS2

### **A LINGUAGEM**

SEPARAÇÃO DE RESPONSABILIDADES

FOLHA DE ESTILO EM CASCATA

### **A LINGUAGEM**

COMPATIBILIDADE CROSSBROWSER

### **A LINGUAGEM**

PROPRIEDADES

REGRAS

**SELETORES** 

**PSEUDO-ELEMENTOS** 

**PSEUDO-CLASSES** 

\* [Universal]

E > F[filhos]

E:first-child [pseudo-classe first-child]

E:link

E:visited[pseudo-classes de link]

E:active E:hover

E:focus[pseudo-classes dinâmicas]

```
E + F [adjacentes]
```

E[foo] [possui atributo]

E[foo="warning"] [possui atributo igual a]

E[foo~="warning"] [possui atributo que contém (independente de possuir espaços)]

**DIV.Classe** 

E#id [id]

## **COMENTÁRIOS EM CSS(ATÉ O 2)**

/\*Este é um comentário \*/

background-color
background-image
background-repeat
background-position
background-attachment

border

list-style-type square, circle, bullet, none

height, width

max-height, max-width

min-height, min-width

font-family

font-size

font-style

font-weight

margin

padding



cursor default, pointer, wait

display none, hidden, inline, block, inline-block

overflow visible, hidden, scroll, auto

position static, fixed, absolute, relative, inherit, sticky

bottom, right, left, top

z-index

color

letter-spacing

line-height

text-align

text-decoration underline, overline, line-through, none

text-indent

text-transform uppercase, capitalize, lowercase

word-spacing

float

# Let's code!