

Erick Richard YARLEQUE BARDALES

richardyb1985@gmail.com

051-992269538

Idiomas: Inglés A1, Español Nativo

<https://www.linkedin.com/in/richarde-yarleque/>

EDUCACIÓN

Academlo

Full Stack Web Developer Student

Graduado en Abril de 2023

Instituto Computronic

Computación e Informática

Primavera 2016 - Otoño 2021

PROYECTOS PRINCIPALES

Pokemon-3D

Febrero de 2023

Una aplicación dónde se busca el Pokémon deseado en vanilla 3D

<https://lucent-cheesecake-5b5298.netlify.app/>

- Diseño y desarrollo de versiones web responsive;
- El backend se implementó como una API RESTful basada en node.js, Express.js y MongoDB;
- La aplicación fue probada por estudiantes de primer año en un curso de introducción a la programación.

Ppmodoro-Timer

Enero – Enero de 2023

Una simulación de una infraestructura que sirve control tu tiempo.

<https://dashing-croquebouché-bb166c.netlify.app/>

- . Diseño y desarrollo de versiones web responsive;
- El backend se implementó como una API RESTful basada en node.js, Express.js y MongoDB;

thunderous

Diciembre-2022

Juego de batalla en el que los jugadores podían implementar las estrategias de lucha de su propio personaje como una IA escrita en Python

- Construyó la escena del partido usando Unity3D al reproducir instantáneas simuladas obtenidas de un servicio Thrift.

<https://thunderous-empanada-2285b2.netlify.app/>

Formulario-Javascript

Diciembre 2022

Famoso juego por turnos de 2 jugadores en línea de Facebook

<https://rad-capybara-e6ba83.netlify.app>

- Tiene Cocos2d-JS, Facebook Graph API, socket.io y node.js en su núcleo;
- La IA del modo de 1 jugador se escribió utilizando el algoritmo de Monte Carlo.

EXPERIENCIA LABORAL

Empresa

Ing. de Software

Lima, Lima, Perú

Agosto 2020 - Presente

- Ayudado refactorización de la aplicación web del lado del cliente mediante el uso de React.js junto con el modelo de datos Flux de Facebook;
- Utilicé mucho los famosos módulos de JavaScript de npm y aprendí sobre muchas buenas prácticas de desarrollo web;
- Desarrollé flax, una biblioteca para optimizar el flujo de trabajo de un desarrollo de aplicaciones basado en React.js + Flux.

Compañía

Directora de Calidad

Lima, Lima, Perú

Junio 2012 - Junio 2013

Adquirí habilidades de liderazgo al guiar al departamento para resolver muchos desafíos comerciales internos;
Enseñé al equipo programación VBA para incentivar la creación de mejores herramientas de gestión.

HABILIDADES

PROGRAMACIÓN LENGUAJES

0 años: JavaScript

TECNOLOGÍAS

HTML, CSS, node.js, Express, socket.io, redis.io, SQL, , Git, Amazon Web Services (AWS), Heroku, VirtualBox, Android SDK, JUnit, Cocos2d-JS.

PREMIOS

- futbol campeón (2016)
- maraton de 5 kilometros (2017)
- maraton de 10 kilometros (2018)

LOGRO

- ✓ Con ayuda de **tutoriales** instale la conexiones eléctricas de toda mi casa.