

HTML 常用标签介绍

1. iframe 标签（主要作用是嵌套页面）

```
<iframe src="https://www.baidu.com" name="xxx"></iframe>
```

2. a 标签 跳转页面（HTTP GET 请求）

HTML <a> 元素（或锚元素）可以创建一个到其他网页、文件、同一页面内的位置、电子邮件地址或任何其他 URL 的超链接。

该元素支持[全局属性](#)。

属性>>download

此属性指示浏览器下载 URL 而不是导航到它，因此将提示用户将其保存为本地文件。如果属性有一个值，那么它将在 **Save** 提示符中作为预填充的文件名使用（如果用户需要，仍然可以更改文件名）。此属性对允许的值没有限制，但是/和\会被转换为下划线。大多数文件系统限制了文件名中的标点符号，故此，浏览器将相应地调整建议的文件名。

3. form 标签 跳转页面（HTTP POST 请求）

<form> 元素 表示了文档中的一个区域，这个区域包含有交互控制元件，用来向 web 服务器提交信息。可以用 `:valid` 和 `:invalid` CSS 伪类 来给一个元素指定样式。

这个元素包括一些 [全局属性](#)。

accept HTML 4

一个逗号分隔的列表，包括服务器能接受的内容类型。

accept-charset

一个空格分隔或逗号分隔的列表，这个列表包括了服务器支持的字符编码。浏览器以这些编码被列举的顺序使用它们。默认值是一个保留字符串“UNKNOWN”。这个字符串指的是，和包含这个 **form** 元素的文档相同的编码。

在之前版本的 **HTML** 中，不同的字符编码可以用空格或逗号分隔。在 **HTML5** 中，只有空格可以允许作为分隔符。

action

一个处理这个 **form** 信息的程序所在的 **URL**。这个值可以被 `<button>` 或者 `<input>` 元素中的 `formaction` 属性重载（覆盖）。

autocapitalize

这是一个被 **iOS Safari Mobile** 使用的非标准属性。当用户在一些 **form** 的文本后代控件中，输入/编辑一些文本值时，这个属性控制了这些文本值的首字母是否大写或者使用其他的大写样式。如果 `autocapitalize` 属性在某个单独的 **form** 后代控件被指定的话，那么这个单独的设定会覆盖原来 **form** 范围内的 `autocapitalize` 设定。这个非不推荐的值从 **iOS 5** 及其之后可用。默认值为 `sentences`。可以选择的值如下：

- `none`: 完全禁用自动首字母大写。
- `sentences`: 自动对每句话首字母大写。
- `words`: 自动对每个单词首字母大写。
- `characters`: 自动大写所有的字母。
- `on`: 从 **iOS 5** 以后不被推荐使用。
- `off`: 从 **iOS 5** 以后不被推荐使用。

autocomplete **HTML5**

用于指示 `input` 元素是否能够拥有一个默认值，这个默认值是由浏览器自动补全的。这个设定可以被属于这个 **form** 的子元素的 `autocomplete` 属性重载（覆盖）。可能的值有：

- `off`: 在每一个用到的输入域里，用户必须显式的输入一个值，或者 **document** 以它自己的方式提供自动补全；浏览器不会自动补全输入。
- `on`: 浏览器能够根据用户之前在 **form** 里输入的值自动补全。

enctype

当 `method` 属性值为 `post` 时，`enctype` 是将 **form** 的内容提交给服务器的 **MIME 类型**。可能的取值有：

- `application/x-www-form-urlencoded`: 未指定属性时的默认值。
- `multipart/form-data`: 这个值用于一个 `type` 属性设置为 `"file"` 的 `<input>` 元素。
- `text/plain` (**HTML5**)

这个值可以被 `<button>` 或者 `<input>` 元素中的 `formenctype` 属性重载（覆盖）。

method

浏览器使用这种 **HTTP** 方式来提交 **form**. 可能的值有:

- **post**: 指的是 **HTTP POST 方法**; 表单数据会包含在表单体内然后发送给服务器.
- **get**: 指的是 **HTTP GET 方法**; 表单数据会附加在 `action` 属性的 **URI** 中, 并以 '?' 作为分隔符, 然后这样得到的 **URI** 再发送给服务器. 当这样做 (数据暴露在 **URI** 里面) 没什么副作用, 或者表单仅包含 **ASCII** 字符时, 再使用这种方法吧。

这个值可以被 `<button>` 或者 `<input>` 元素中的 `formmethod` 属性重载（覆盖）。

name

这个 **form** 的名字。在 **HTML4** 中, 这个用法不被推荐(作为替代, 应该使用 `id`). **HTML5** 中, 一个文档中的多个 **form** 当中, **name** 必须唯一而不仅仅是一个空字符串。

novalidate

这个布尔类型的属性指示了, 当提交时 **form** 是否没有被验证。如果这个属性没有指定 (因此这个 **form** 是验证通过的), 这个默认设置可以被属于这个 **form** 的 `<button>` 或者 `<input>` 元素中的 `formnovalidate` 属性重载（覆盖）。

target

一个名字或者说关键字, 用来指示在提交表单之后, 在哪里显示收到的回复. 在 **HTML 4** 里, 这是一个用于 **frame** 的名字/关键字. 在 **HTML5** 里, 这是一个用于 *browsing context* 浏览器上下文 的名字/关键字 (举例来说, 标签页 **tab**, 窗口 **window**, **or** 或者行内 **frame**). 如下的关键字含有特别的含义:

- `_self`: 在当前 **HTML4** 或 **HTML5** 文档页面重新加载返回值。这个是默认值。译注: 也就是说如果这个文档在一个 **frame** 中的话, **self** 是在当前 **frame (document)** 中重新加载的, 而不是整个页面 (**window**) 。
- `_blank`: 以新的 **HTML4** 或 **HTML5** 文档窗口加载返回值。
- `_parent`: 在父级的 **frame** 中以 **HTML4** 或 **HTML5** 文档形式加载返回值, 如果没有父级的 **frame**, 行为和 `_self` 一致。

- `_top`: 如果是 **HTML 4** 文档: 清空当前文档, 加载返回内容 ; **HTML5**: 在当前文档的最高级内加载返回值, 如果没有父级, 和 `_self` 的行为一致。
- `iframeName`: 返回值在指定 **frame** 中加载。
HTML5: 这个值可以被 `<button>` 或者 `<input>` 元素中的 `formtarget` 属性重载 (覆盖) 。

4. `input` / `button` 区别: 是否为「空标签」

`<input>` 元素用于为基于 **Web** 的表单创建交互式控件, 以便接受来自用户的数据。

`<input>` 的工作方式因其类型属性的值而有很大差异, 不同的类型会在各自的参考页中进行介绍。如果未指定此属性, 则采用的默认类型为

可用的值包括:

- `button`: 无缺省行为按钮。
- `checkbox`: 复选框。必须使用 `value` 属性定义此控件被提交时的值。使用 `checked` 属性指示控件是否被选择。也可以使用 `indeterminate` 指示复选框在一种不确定状态 (大多数平台上, 显示为一条穿过复选框的水平线)。
- `color`: 用于指定颜色的控件。
- `date`: 用于输入日期的控件 (年, 月, 日, 不包括时间)。
- `datetime`: 基于 **UTC** 时区的日期时间输入控件 (时, 分, 秒及几分之一秒)。
- `datetime-local`: 用于输入日期时间控件, 不包含时区。
- `email`: 用于编辑 **e-mail** 的字段。合适的时候可以用 `:valid` 和 `:invalid` CSS 伪类。
- `file`: 此控件可以让用户选择文件。使用 `accept` 属性可以定义控件可以选择的文件类型。
- `hidden`: 不显示在页面上的控件, 但它的值会被提交到服务器。
- `image`: 图片提交按钮。必须使用 `src` 属性定义图片的来源及使用 `alt` 定义替代文本。还可以使用 `height` 和 `width` 属性以像素为单位定义图片的大小。
- `month`: 用于输入年月的控件, 不带时区。

- **number**: 用于输入浮点数的控件。
- **password**: 一个值被遮盖的单行文本字段。使用 **maxlength** 指定可以输入的值的最大长度。
- **radio**: 单选按钮。必须使用 **value** 属性定义此控件被提交时的值。使用 **checked** 必须指示控件是否缺省被选择。在同一个“单选按钮组”中，所有单选按钮的 **name** 属性使用同一个值；一个单选按钮组中是，同一时间只有一个单选按钮可以被选择。
- **range**: 用于输入不精确值控件。如果未指定相应的属性，控件使用如下缺省值：
 - **min**: 0
 - **max**: 100
 - **value**: $\min + (\max - \min) / 2$ ，或当 **max** 小于 **min** 时使用 **min**
 - **step**: 1
- **reset**: 用于将表单内容设置为缺省值的按钮。
- **search**: 用于输入搜索字符串的单行文本字段。换行会被从输入的值中自动移除。
- **submit**: 用于提交表单的按钮。
- **tel**: 用于输入电话号码的控件；换行会被自动从输入的值中移除，但不会执行其他语法。可以使用属性，比如 **pattern** 和 **maxlength** 来约束控件输入的值。恰当的时候，可以应用 **:valid** 和 **:invalid** CSS 伪类。
- **text**: 单行字段；换行会自动从输入的值中移除。
- **time**: 用于输入不含时区的时间控件。
- **url**: 用于编辑 URL 的字段。The user may enter a blank or invalid address. 换行会被自动从输入值中移除。可以使用如: **pattern** 和 **maxlength** 样的属性来约束输入的值。恰当的时候使可以应用 **:valid** 和 **:invalid** CSS 伪类。
- **week**: 用于输入一个由星期-年组成的日期，日期不包括时区。

<button> 元素表示一个可点击的按钮，可以用在[表单](#)或文档其它需要使用简单标准按钮的地方。默认情况下，HTML 按钮的显示样式接近于 **user agent** 所在的宿主系统平台（用户操作系统）的按钮，但你可以使用 **CSS** 来改变按钮的样貌。

该元素包含[全局属性](#)。

autofocus

一个布尔属性，用于指定当页面加载时按钮必须有输入焦点，除非用户重写，例如通过不同控件键入。只有一个表单关联元素可以指定该属性。

autocomplete

该属性在 `<button>` 上的使用并未标准化，只有 **Firefox** 允许。不像其它浏览器，**Firefox** 默认在页面加载时持续禁用 **Button** 的动态状态（**Firefox persists the dynamic disabled state**）。将此属性设置为 `off` (i.e. `autocomplete="off"`) 关闭此特性。

disabled

此布尔属性表示用户不能与 **button** 交互。如果属性值未指定，**button** 继承包含元素，例如 `<fieldset>`；如果没有设置 **disabled** 属性的包含元素，**button** 将可交互。

不像其它浏览器，**Firefox** 默认在页面加载时持续禁用 **Button** 的动态状态。使用 **autocomplete** 属性可控制此特性。

form

表示 **button** 元素关联的 **form** 元素（它的表单拥有者）。此属性值必须为同一文档中的一个 `<form>` 元素的 **id** 属性。如果此属性未指定，`<button>` 元素必须是 **form** 元素的后代。利用此属性，你可以将 `<button>` 元素放置在文档内的任何位置，而不仅仅是作为他们 **form** 元素的后代。

formaction

表示程序处理 **button** 提交信息的 **URI**。如果指定了，将重写 **button** 表单拥有者的 **action** 属性。

formenctype

如果 **button** 是 **submit** 类型，此属性值指定提交表单到服务器的内容类型。可选值：

- `application/x-www-form-urlencoded`: 未指定时的默认值。
- `multipart/form-data`: 如果使用 **type** 属性的 `<input>` 元素设置文件，使用此值。
- `text/plain`

如果指定此属性，它将重写 **button** 的表单拥有者的 **enctype** 属性。

formmethod

如果 **button** 是 **submit** 类型，此属性指定浏览器提交表单使用的 HTTP 方法。可选值：

- **post**: 来自表单的数据被包含在表单内容中，被发送到服务器。
- **get**: 来自表单的数据以 '?' 作为分隔符被附加到 **form** 的 **URI** 属性中，得到的 **URI** 被发送到服务器。当表单没有副作用，且仅包含 **ASCII** 字符时使用这种方法。

如果指定了，此属性会重写 **button** 拥有者的 **method** 属性。

formnovalidate

如果 **button** 是 **submit** 类型，此布尔属性指定当表单被提交时不需要验证。如果指定了，它会重写 **button** 拥有者的 **novalidate** 属性。

formtarget

如果 **button** 是 **submit** 类型，此属性指定一个名称或关键字，表示接收提交的表单后在哪里显示响应。这是一个浏览上下文（例如 **tab**，**window** 或内联框架）的名称或关键字。如果指定了，它会重写 **button** 拥有者的 **target** 属性。关键字如下：

- **_self**: 在同一个浏览上下文中加载响应作为当前的。未指定时此值为默认值。
- **_blank**: 在一个新的不知名浏览上下文中加载响应。
- **_parent**: 在当前浏览上下文父级中加载响应。如果没有父级的，此选项将按 **_self** 执行。
- **_top**: 在顶级浏览上下文（即当前浏览上下文的祖先，且没有父级）中加载响应。如果没有顶级的，此选项将按 **_self** 执行。

name

button 的名称，与表单数据一起提交。

type

button 的类型。可选值：

- **submit**: 此按钮将表单数据提交给服务器。如果未指定属性，或者属性动态更改为空值或无效值，则此值为默认值。
- **reset**: 此按钮重置所有组件为初始值。

- **button**: 此按钮没有默认行为。它可以有与元素事件相关的客户端脚本，当事件出现时可触发。
- **menu**: 此按钮打开一个由指定<menu>元素进行定义的弹出菜单。

value

button 的初始值。它定义的值与表单数据的提交按钮相关联。当表单中的数据被提交时，这个值便以参数的形式被递送至服务器。

5. **table** 标签示例 用于展示数据

table 元素表示表格数据 — 即通过二维数据表表示的信息。

表格标签支持 [全局属性](#)。下面列出的属性现在已经弃用（请使用 **CSS** 代替）。















align



这个枚举属性指定了包含在文档中的表格必须如何对齐。有如下值：

- **left**，表格将在文档左侧显示；
- **center**，表格将在文档中央显示；
- **right**，表格将在文档右侧显示；

bgcolor

这个属性定义了表格的背景颜色。它是一个 **6** 位的十六进制编码，定义于 [sRGB](#)，需要加上**#**作为前缀。当然也可以使用下面已经被预先定义的字符串，来表示常用的 **16** 种颜色：

	black = "#000000"		green = "#008000"
	silver = "#C0C0C0"		lime = "#00FF00"
	gray = "#808080"		olive = "#808000"
	white = "#FFFFFF"		yellow = "#FFFF00"
	maroon = "#800000"		navy = "#000080"
	red = "#FF0000"		blue = "#0000FF"
	purple = "#800080"		teal = "#008080"

`fuchsia = "#FF00FF"``aqua = "#00FFFF"`

border

这个整型元素使用像素，定义了表格边框的大小。如果设置为 **0**，这意味着 `frame` 属性被设置为空。如果设置为 **1**，表示表格具有 **1px** 大小的边框。

cellpadding

这个属性定义了表格单元的内容和边框之间的空间。如果它是一个像素长度单位，这个像素将被应用到所有的四个侧边；如果它是一个百分比的长度单位，内容将被作为中心，总的垂直（上和下）长度将代表这个百分比。这同样适用于总的水平（左和右）空间。

cellspacing

这个属性（使用百分比或像素）定义了两个单元格之间空间的大小（从水平和垂直方向上），包括了表格的顶部与第一行的单元格，表的左边与第一列单元格，表的右边与最后一列的单元格，表的底部与最后一行单元格之间的空间。

frame

这个枚举属性定义了包围在表格周围的框架的哪个边必须显示。它可能有下列值：

above	below
hsides	vsides
lhs	rhs
border	box
void	

rules

这个枚举属性定义了在一个表格中规则的显示位置。它可以有以下值：

- **none**，这表明没有规格将被显示；这是默认的值；

- **groups**, 这将使规则只显示在行组（**row groups**, 通过 `<thead>`, `<tbody>` 和 `<tfoot>` 元素定义）和列组（**column groups**, 通过 `<col>` 和 `<colgroup>` 元素定义）之间
- **rows**, 这将使规则在行之间显示；
- **columns**, 这将使规则在列之间显示；
- **all**, 这将使规则在列和行之间显示；

summary

该属性定义了一个替代文本，当表格无法在用户代理中显示的时候用来描述表格。通常，它被用来为残障人士提供可用性，比如，盲人使用盲文屏幕（**Braille screen**）浏览网页，从中获取信息。如果要想对于非视力受限的人来说也可以提供作用，考虑使用 `<caption>` 代替。**summary** 属性不是强制性的，当一个 `<caption>` 发挥它应有的作用时，可以省略 **summary** 属性。

width

该属性定义了表格的宽度。宽度可能是一个像素或者是一个百分比值，宽度的百分比值将被定义为表格容器的宽度。