

# W3S 简介

**万维网联盟**（World Wide Web Consortium, W3C），又称 **W3C 理事会**，是[万维网](#)的主要国际[标准组织](#)<sup>[2]</sup>。为半自治非政府组织（quasi-autonomous non-governmental organisation）。

万维网联盟（W3C）由[蒂姆·伯纳斯-李](#)于 1994 年 10 月离开[欧洲核子研究中心](#)（CERN）后成立，在[欧盟执委会](#)和[国防高等研究计划署](#)（DARPA）的支持下成立于[麻省理工学院 MIT 计算机科学与人工智能实验室](#)（MIT / LCS）<sup>[2]</sup>，DARPA 曾率先推出了[互联网](#)及其前身[ARPANET](#)。

该组织试图透过 W3C 制定的新标准来促进业界成员间的兼容性和协议。不兼容的 HTML 版本由不同的供应商提供，导致网页显示方式不一致。联盟试图让所有的供应商实施一套由联盟选择的核心原则和组件。

CERN 最初打算做为 W3C 的欧洲分支机构，然而 CERN 希望把重点放在[粒子物理](#)而不是信息技术上。1995 年 4 月，[法国国家信息与自动化研究所](#)（INRIA）成为 W3C 的欧洲机构。1996 年 9 月，[庆应义塾大学](#) SFC 研究所成为 W3C 亚洲机构<sup>[3]</sup>。从 1997 年开始，W3C 在世界各地创建了区域办事处。截至 2009 年 9 月，已有十八个区域办事处，涵盖澳大利亚、[比荷卢联盟](#)、巴西、中国、芬兰、德国、奥地利、希腊、香港、匈牙利、印度、以色列、意大利、韩国、摩洛哥、南非、西班牙、瑞典<sup>[4]</sup>。2013 年 1 月，[北京航空航天大学](#)成为 W3C 中国机构。2016 年，W3C 在英国和爱尔兰创建了区域办事处。

标准：为解决网络应用中不同平台、技术和开发者带来的不兼容问题，保障网络信息的顺利和完整流通，万维网联盟制定了一系列标

准并督促网络应用开发者和内容提供者遵循这些标准。标准的内容包括使用语言的规范，开发中使用的导则和解释引擎的行为等等。

W3C 也制定了包括 [XML](#) 和 [CSS](#) 等的众多影响深远的标准规范。

但是，W3C 制定的网络标准似乎并非强制，而只是推荐标准。因此部分网站仍然不能完全实现这些标准，特别是使用早期[所见即所得](#)网页编辑软件设计的网页往往会包含大量非标准代码。

- [W3C 推荐标准](#)
- [CSS](#)：层叠样式表
- [DOM](#)：文档对象模型
- [HTML](#)：超文本标记语言
- [RDF](#)：资源描述框架
- [SMIL](#)：同步多媒体集成语言
- [SVG](#)：可缩放矢量图形
- [WAI](#)
- [Widgets](#)
- [XHTML](#)：可扩展超文本标记语言
- [XML](#)：可扩展标记语言
- [PICS](#)：网络内容筛选平台

# MDN 简介

**MDN Web Docs**（旧称 Mozilla Developer Network、Mozilla Developer Center，简称 MDN）是一个汇集众多 [Mozilla 基金会](#) 产品和网络技术开发文档的免费网站<sup>[1]</sup>。

历史:该项目始于 2005 年，最初由 Mozilla 公司员工 Deb Richardson 领导。自 2006 年以来，文档工作由 Eric Shepherd 领导。

网站最初的内容是由 [DevEdge](#) 提供，但在 [AOL](#) 收购 Netscape 后，DevEdge 网站也宣布关闭。为此 Mozilla 基金会向 AOL 获取了 DevEdge 发布的内容，同时将 DevEdge 内容搬移到 mozilla.org。

MDN 本身有一个论坛，并在 Mozilla IRC 网络上有一个 [IRC](#) 频道#mdn。MDN 由 [Mozilla 公司](#) 提供服务器和员工的资助。

2016 年 10 月 3 日发表的 [Brave](#) 网页浏览器将 MDN 作为其[搜索引擎](#)选项之一。

## HTML 标签

下面列出了所有使用 [标签](#) 创建的 [HTML 元素](#)。它们按功能分组，以帮助您轻松找到想要的内容。页面左侧边栏中列出了所有（按照字母排序）元素

元素 表示一个 HTML 文档的根（顶级元素），所以它也被称为根元素。所有其他元素必须是此元素的后代。**HTML <html> 元素** 表示一个 HTML 文档的根（顶级元素），所以它也被称为根元素。所有其他元素必须是此元素的后代。

## 文档元数据节

元数据（Metadata）含有页面的相关信息，包括样式、脚本及数据，能帮助一些软件 (如[搜索引擎](#)，[浏览器](#)等等) 更好地运用和渲染页面。对于样式和脚本的元数据，可以直接在网页里定义，也可以链接到包含相关信息的外部文件。

元素	描述
<code>&lt;link&gt;</code>	<b>HTML 中&lt;link&gt;元素</b> 规定了外部资源与当前文档的关系。这个元素可用来为导航定义一个关系框架。这个元素最常于链接 <a href="#">样式表</a> 。
<code>&lt;meta&gt;</code>	<b>HTML &lt;meta&gt; 元素</b> 表示那些不能由其它 HTML 元相关元素 ( <code>&lt;base&gt;</code> , <code>&lt;link&gt;</code> , <code>&lt;script&gt;</code> , <code>&lt;style&gt;</code> 或 <code>&lt;title&gt;</code> ) 之一表示的任何元数据信息。
<code>&lt;style&gt;</code>	<b>HTML 的&lt;style&gt;元素</b> 包含文档的样式信息或者文档的部分内容。默认情况下，该标签的样式信息通常是 <a href="#">CSS</a> 的格式。
<code>&lt;title&gt;</code>	<b>HTML &lt;title&gt; 元素</b> 定义文档的标题，显示在浏览器的标题栏或标签页上。它只可以包含文本，若是包含有标签，则包含的任何标签都不会被解释。

## 内容分区节

内容分区元素允许你将文档内容从逻辑上进行组织划分。使用包括页眉(header)、页脚(footer)、导航(nav)和标题(h1~h6)等分区元素，来为页面内容创建明确的大纲，以便区分各个章节的内容。

元素	描述
<code>&lt;address&gt;</code>	<i>HTML</i> 的 <code>&lt;address&gt;</code> 元素可以让作者为它最近的 <code>&lt;article&gt;</code> 或者 <code>&lt;body&gt;</code> 祖先元素提供联系信息。在后一种情况下，它应用于整个文档。
<code>&lt;article&gt;</code>	<code>&lt;article&gt;</code> 元素表示文档、页面、应用或网站中的独立结构，其意在成为可独立分配的或可复用的结构，如在发布中，它可能是论坛帖子、杂志或新闻文章、博客、用户提交的评论、交互式组件，或者其他独立的内容项目。
<code>&lt;aside&gt;</code>	<code>&lt;aside&gt;</code> 元素表示一个和其余页面内容几乎无关的部分，被认为是独立于该内容的一部分并且可以被单独的拆分出来而不会使整体受影响。其通常表现为侧边栏或者嵌入内容。他们通常包含在工具条，例如来自词汇表的定义。也可能有其他类型的信息，例如相关的广告、笔者的传记、web 应用程序、个人资料信息，或在博客上的相关链接。
<code>&lt;footer&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;footer&gt;</code> 元素</b> 表示最近一个 <a href="#">章节内容</a> 或者 <a href="#">根节点</a> （sectioning root）元素的页脚。一个页脚通常包含该章节作者、版权数据或者与文档相关的链接等信息。
<code>&lt;header&gt;</code>	<code>&lt;header&gt;</code> 元素表示一组引导性的帮助，可能包含标题元素，也可以包含其他元素，像 logo、分节头部、搜索表单等。

元素	描述
<code>&lt;h1&gt;</code> , <code>&lt;h2&gt;</code> , <code>&lt;h3&gt;</code> , <code>&lt;h4&gt;</code> , <code>&lt;h5&gt;</code> , <code>&lt;h6&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;h1&gt;</code>–<code>&lt;h6&gt;</code> 标题(Heading)元素</b> 呈现了六个不同的级别的标题, <code>&lt;h1&gt;</code> 级别最高, 而 <code>&lt;h6&gt;</code> 级别最低。一个标题元素能简要描述该节的主题。标题信息可以由用户代理可以使用, 例如, 自动构造某个文档中的内容表 (就像本文档右边浮动栏一样)。
<code>&lt;hgroup&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;hgroup&gt;</code> Element</b> ( <i>HTML Headings Group Element</i> ) 代表一个段的标题。它规定了在文档轮廓里 ( <a href="#">the outline of the document</a> ) 的单一标题是它所属的隐式或显式部分的标题。
<code>&lt;main&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;main&gt;</code>元素</b> 呈现了文档 <code>&lt;body&gt;</code> 或应用的主体部分。主体部分由与文档直接相关, 或者扩展于文档的中心主题、应用的主要功能部分的内容组成。这部分内容在文档中应当是独一无二的, 不包含任何在一系列文档中重复的内容, 比如侧边栏, 导航栏链接, 版权信息, 网站 logo, 搜索框 (除非搜索框作为文档的主要功能)。
<code>&lt;nav&gt;</code>	<b>HTML 导航栏</b> ( <code>&lt;nav&gt;</code> ) 描绘一个含有多个超链接的区域, 这个区域包含转到其他页面, 或者页面内部其他部分的链接列表。
<code>&lt;section&gt;</code>	<b>HTML Section 元素</b> ( <code>&lt;section&gt;</code> ) 表示文档中的一个区域 (或节), 比如, 内容中的一个专题组, 一般来说会有包含一个标题 (heading)。一般通过是否包含一个标题 ( <code>&lt;h1&gt;</code> – <code>&lt;h6&gt;</code> element) 作为子节点 来 辨识每一个 <code>&lt;section&gt;</code> 。

## 文本内容节

使用 HTML 文本内容元素来组织在开标签 `<body>` 和闭标签 `</body>` 里的块或章节的内容。这些元素能标识内容的宗旨或结构，而这对于 [accessibility](#) 和 [SEO](#) 很重要。

元素	描述
<code>&lt;blockquote&gt;</code>	HTML 中的元素（或者 HTML 块级引用元素），代表其中的文字是引用内容。通常在渲染时，这部分的内容会有一定的缩进（ <a href="#">注</a> 中说明了如何更改）。若引文来源于网络，则可以将原内容的出处 URL 地址设置到 <code>cite</code> 特性上，若要以文本的形式告知读者引文的出处时，可以通过 <code>&lt;cite&gt;</code> 元素。
<code>&lt;dd&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;dd&gt;</code> 元素</b> ( <i>HTML 描述元素</i> ) 用来指明一个描述列表 ( <code>&lt;dl&gt;</code> ) 元素中一个术语的描述。这个元素只能作为描述列表元素的子元素出现，并且必须跟着一个 <code>&lt;dt&gt;</code> 元素。
<code>&lt;dir&gt;</code>	<i>HTML 目录元素</i> ( <code>&lt;dir&gt;</code> ) 表示一个目录，也就是文件名称的集合。
<code>&lt;div&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;div&gt;</code> 元素</b> (或 <i>HTML 文档分区元素</i> ) 是一个通用型的流内容容器，它在语义上不代表任何特定类型的内容，它可以被用来对其它元素进行分组，一般用于样式化相关的需求（使用 <b>class</b> 或 <b>id</b> 特性）或者对具有相同特性的一组元素进行分组（比如 <b>lang</b> ），它应该在没有任何其它语义元素可用时才使用（比如 <code>&lt;article&gt;</code> 或 <code>&lt;nav&gt;</code> ）。

元素	描述
<code>&lt;dl&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;dl&gt;</code> 元素</b> （或 <i>HTML 描述列表元素</i> ）是一个包含术语定义以及描述的列表，通常用于展示词汇表或者元数据（键-值对列表）。
<code>&lt;dt&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;dt&gt;</code> 元素</b> （或 <i>HTML 术语定义元素</i> ）用于在一个定义列表中声明一个术语。该元素仅能作为 <code>&lt;dl&gt;</code> 的子元素出现。通常在该元素后面会跟着 <code>&lt;dd&gt;</code> 元素，然而，多个连续出现的 <code>&lt;dt&gt;</code> 元素都将由出现在它们后面的第一个 <code>&lt;dd&gt;</code> 元素定义。
<code>&lt;figcaption&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;figcaption&gt;</code> 元素</b> 是与其相关联的图的说明/标题，用于描述其父节点 <code>&lt;figure&gt;</code> 元素里的其他数据。这意味着 <code>&lt;figcaption&gt;</code> 在 <code>&lt;figure&gt;</code> 块里是第一个或最后一个。同时 HTML Figcaption 元素是可选的；如果没有该元素，这个父节点的图只是会没有说明/标题。
<code>&lt;figure&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;figure&gt;</code> 元素</b> 代表一段独立的内容，经常与说明(caption) <code>&lt;figcaption&gt;</code> 配合使用，并且作为一个独立的引用单元。当它属于主体(main flow)时，它的位置独立于主体。这个标签经常是在主文中引用的图，插图，表格，代码段等等，当这部分转移到附录中或者其他页面时不会影响到主体。
<code>&lt;hr&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;hr&gt;</code> 元素</b> 表示段落级元素之间的主题转换（例如，一个故事中的场景的改变，或一个章节的主题的改变）。在 HTML 的早期版本中，它是一个水平线。现在它仍能在可视化浏览器中表现为水平线，但目前被定义为语义上的，而不是表现层面上。



元素	描述
<code>&lt;li&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;li&gt;</code> 元素</b> (或者 <i>HTML 列表条目元素</i> ) 用于表示列表里的条目。它必须被包含在一个父元素里：一个有顺序的列表( <code>&lt;ol&gt;</code> )，一个无顺序的列表( <code>&lt;ul&gt;</code> )，或者一个菜单 ( <code>&lt;menu&gt;</code> )。在菜单或者无顺序的列表里，列表条目通常用点排列显示。在有顺序的列表里，列表条目通常是在左边有按升序排列计数的显示，例如数字或者字母。
<code>&lt;main&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;main&gt;</code>元素</b> 呈现了文档 <code>&lt;body&gt;</code> 或应用的主体部分。主体部分由与文档直接相关，或者扩展于文档的中心主题、应用的主要功能部分的内容组成。这部分内容在文档中应当是独一无二的，不包含任何在一系列文档中重复的内容，比如侧边栏，导航栏链接，版权信息，网站 logo，搜索框（除非搜索框作为文档的主要功能）。
<code>&lt;ol&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;ol&gt;</code> 元素</b> 表示多个有序列表项，通常渲染为有带编号的列表。
<code>&lt;p&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;p&gt;</code>元素</b> （或者说 <i>HTML 段落元素</i> ）表示文本的一个段落。该元素通常表现为一整块与相邻文本分离的文本，或以垂直的空白隔离或以首行缩进。另外， <code>&lt;p&gt;</code> 是 <b>块级元素</b> 。
<code>&lt;pre&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;pre&gt;</code> 元素</b> 表示预定义格式文本。在该元素中的文本通常按照原文件中的编排，以等宽字体的形式展现出来，文本中的空白符（比如空格和换行符）都会显示出来。（紧跟在 <code>&lt;pre&gt;</code> 开始标签后的换行符也会被省略）
<code>&lt;ul&gt;</code>	The <b>HTML <code>&lt;ul&gt;</code> 元素</b> （或 <i>HTML 无序列表元素</i> ）代表多项的无序列表，即无数值排序项的集合，且它们在列表中的顺序是没有意义的。通常情况下，无序列表项的头部可以是几种形式，如一个点，一个圆形或方形。头部的风格并不是在页面的 HTML 描述定义，但在其相关的 CSS 可以用 <code>list-style-type</code> 属性。

## 内联文本语义节

使用 HTML 内联文本语义(Inline text semantics)定义语句，结构，可以是一个词，一段，或任意风格的文字。

元素	描述
<code>&lt;a&gt;</code>	<b>HTML &lt;a&gt; 元素</b> （或锚元素）可以创建一个到其他网页、文件、同一页面内的位置、电子邮件地址或任何其他 URL 的超链接。
<code>&lt;abbr&gt;</code>	<b>HTML &lt;abbr&gt;元素</b> 代表缩写，并可选择提供一个完整的描述。
<code>&lt;b&gt;</code>	<b>HTML 提醒注意（Bring Attention To）元素（&lt;b&gt;）</b> 用于吸引读者的注意到该元素的内容上（如果没有另加特别强调）。这个元素过去被认为是 <b>粗体（Boldface）元素</b> ，并且大多数浏览器仍然将文字显示为粗体。尽管如此，你不应将 <code>&lt;b&gt;</code> 元素用于显示粗体文字；替代方案是使用 CSS <code>font-weight</code> 属性来创建粗体文字。
<code>&lt;bdi&gt;</code>	<b>HTML &lt;bdi&gt; 元素</b> (双向隔离元素) 会隔离可能以不同方向进行格式化的外部文本。
<code>&lt;bdo&gt;</code>	<code>&lt;bdo&gt;</code> 元素 ( <i>HTML 双向覆盖元素</i> )用于覆盖当前文本的朝向，它使得字符按给定的方向排列。
<code>&lt;br&gt;</code>	<b>HTML &lt;br&gt; 元素</b> 在文本中生成一个换行（回车）符号。此元素在写诗和地址时很有用，这些地方的换行都非常重要。

元素	描述
<code>&lt;cite&gt;</code>	<i>HTML 引用 ( Citation) 标签 (&lt;cite&gt;)</i> 表示一个作品的引用。它必须包含引用作品的符合简写格式的标题或者 URL, 它可能是一个根据添加引用元数据的约定的简写形式。
<code>&lt;code&gt;</code>	<b>HTML &lt;code&gt; 元素</b> 呈现一段计算机代码. 默认情况下, 它以浏览器的默认等宽字体显示.
<code>&lt;data&gt;</code>	<b>HTML &lt;data&gt; 元素</b> 将一个指定内容和机器可读的翻译联系在一起。但如果内容是与 <code>time</code> 或者 <code>date</code> 相关的, 一定要使用 <code>&lt;time&gt;</code> 。
<code>&lt;dfn&gt;</code>	<i>HTML 定义元素 (&lt;dfn&gt;)</i> 表示术语的一个定义。
<code>&lt;em&gt;</code>	<i>HTML 着重元素 (&lt;em&gt;)</i> 标记出需要用户着重阅读的内容, <code>&lt;em&gt;</code> 元素是可以嵌套的, 嵌套层次越深, 则其包含的内容被认定为越需要着重阅读。
<code>&lt;i&gt;</code>	<b>HTML 元素 &lt;i&gt;</b> 用于表现因某些原因需要区分普通文本的一系列文本。例如技术术语、外文短语或是小说中人物的思想活动等, 它的内容通常以斜体显示。
<code>&lt;kbd&gt;</code>	<b>HTML 键盘输入元素(&lt;kbd&gt;)</b> 用于表示用户输入, 它将产生一个行内元素, 以浏览器的默认 <code>monospace</code> 字体显示。
<code>&lt;mark&gt;</code>	这个 <i>HTML mark</i> 标签代表突出显示的文字,例如可以为了 <b>标记</b> 特定上下文中的文本而使用这个标签. 举个例子, 它可以用来显示搜索引擎搜索后关键词。

元素	描述
<code>&lt;q&gt;</code>	<i>HTML 引用标签 (&lt;q&gt;)</i> 表示一个封闭的并且是短的行内引用的文本。这个标签是用来引用短的文本，所以请不要引入换行符；对于长的文本的引用请使用 <code>&lt;blockquote&gt;</code> 替代。
<code>&lt;rb&gt;</code>	
<code>&lt;rp&gt;</code>	<b>HTML &lt;rp&gt; 元素</b> 用于为那些不能使用 <code>&lt;ruby&gt;</code> 元素展示 ruby 注解的浏览器，提供随后的圆括号。
<code>&lt;rt&gt;</code>	<b>HTML Ruby 文本 (&lt;rt&gt;) 元素</b> 包含字符的发音，字符在 ruby 注解中出现，它用于描述东亚字符的发音。这个元素始终在 <code>&lt;ruby&gt;</code> 元素中使用。
<code>&lt;rtc&gt;</code>	<b>HTML &lt;rtc&gt; 元素</b> 包含文字的语义注解，它们在 <code>&lt;rb&gt;</code> 元素中展示。 <code>&lt;rb&gt;</code> 元素可以拥有发音 ( <code>&lt;rt&gt;</code> ) 和语义( <code>&lt;rtc&gt;</code> ) 注解。
<code>&lt;ruby&gt;</code>	<b>HTML &lt;ruby&gt; 元素</b> 被用来展示东亚文字注音或字符注释。
<code>&lt;s&gt;</code>	<b>HTML &lt;s&gt; 元素</b> 使用删除线来渲染文本。使用 <code>&lt;s&gt;</code> 元素来表示不再相关，或者不再准确的事情。但是当表示文档编辑时，不提倡使用 <code>&lt;s&gt;</code> ；为此，提倡使用 <code>&lt;del&gt;</code> 和 <code>&lt;ins&gt;</code> 元素。
<code>&lt;samp&gt;</code>	<code>&lt;samp&gt;</code> 元素用于标识计算机程序输出，通常使用浏览器缺省的 <b>monotype</b> 字体（例如 <b>Lucida Console</b> ）。
<code>&lt;small&gt;</code>	<b>HTML</b> 中的元素将使文本的字体变小一号。(例如从大变成中等，从中等变成小，从小变成超小)。在 <b>HTML5</b> 中，除了它的样式含义，这个元素被重新定义为表示边注释和附属细则，包括版权和法律文本。

元素	描述
<code>&lt;span&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;span&gt;</code> 元素</b> 是短语内容的通用行内容器，并没有任何特殊语义。可以使用它来编组元素以达到某种样式意图（通过使用类或者 <code>Id</code> 属性），或者这些元素有着共同的属性，比如 <b>lang</b> 。应该在没有其他合适的语义元素时才使用它。 <code>&lt;span&gt;</code> 与 <code>&lt;div&gt;</code> 元素很相似，但 <code>&lt;div&gt;</code> 是一个 <b>块元素</b> 而 <code>&lt;span&gt;</code> 则是 <b>行内元素</b> 。
<code>&lt;strong&gt;</code>	<b>Strong 元素</b> ( <code>&lt;strong&gt;</code> )表示文本十分重要，一般用粗体显示。
<code>&lt;sub&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;sub&gt;</code> 元素</b> 定义了一个文本区域，出于排版的原因，与主要的文本相比，应该展示得更低并且更小。
<code>&lt;sup&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;sup&gt;</code> 元素</b> 定义了一个文本区域，出于排版的原因，与主要的文本相比，应该展示得更高并且更小。
<code>&lt;time&gt;</code>	HTML <i>time</i> 标签( <code>&lt;time&gt;</code> ) 用来表示 <b>24 小时制时间</b> 或者 <b>公历日期</b> ，若表示日期则也可包含时间和时区。
<code>&lt;tt&gt;</code>	HTML 电报文本元素 ( <code>&lt;tt&gt;</code> ) 产生一个内联元素，使用浏览器内置的 <b>monotype</b> 字体展示。这个元素用于给文本排版，使其等宽展示，就像电报那样。使用 <code>&lt;code&gt;</code> 元素来展示等宽文本可能更加普遍。
<code>&lt;u&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;u&gt;</code> 元素</b> 使文本在其内容的基线下一行呈现下划线。在 <b>HTML5</b> 中，此元素表示具有未标注的文本跨度，显示渲染，非文本注释，例如将文本标记为中文文本中的专有名称(一个正确的中文标记)，或 将文本标记为拼写错误。
<code>&lt;var&gt;</code>	<b><code>&lt;var&gt;</code> 标签</b> 表示变量的名称，或者由用户提供的值。
<code>&lt;wbr&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;wbr&gt;</code> 元素</b> — 一个文本中的位置，其中浏览器可以选择来换行，虽然它的换行规则可能不会在这里换行。

## 图片和多媒体节

HTML 支持各种多媒体资源，例如图像，音频和视频。

元素	描述
<code>&lt;area&gt;</code>	HTML <code>&lt;area&gt;</code> 元素 在图片上定义一个热点区域， 可以关联一个超链接。 <code>&lt;area&gt;</code> 元素仅在 <code>&lt;map&gt;</code> 元素内部使用。
<code>&lt;audio&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;audio&gt;</code> 元素</b> 用于在文档中表示音频内容。 <code>&lt;audio&gt;</code> 元素可以包含多个音频资源， 这些音频资源可以使用 <code>src</code> 属性或者 <code>&lt;source&gt;</code> 元素来进行描述； 浏览器将会选择最合适的一个来使用。对于不支持 <code>&lt;audio&gt;</code> 元素的浏览器， <code>&lt;audio&gt;</code> 元素也可以作为浏览器不识别的内容加入到文档中。
<code>&lt;img&gt;</code>	HTML <i>Image</i> 元素（ <code>&lt;img&gt;</code> ）代表文档中的一个图像。
<code>&lt;map&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;map&gt;</code> 属性</b> 与 <code>&lt;area&gt;</code> 属性一起使用来定义一个图像映射(一个可点击的链接区域)。
<code>&lt;track&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;track&gt;</code> 元素</b> 被当作媒体元素— <code>&lt;audio&gt;</code> 和 <code>&lt;video&gt;</code> 的子元素来使用。它允许指定计时字幕（或者基于事件的数据）， 例如自动处理字幕。
<code>&lt;video&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;video&gt;</code> 元素</b> 用于在 HTML 或者 XHTML 文档中嵌入视频内容。

## 内嵌内容节

除了常规的多媒体内容，HTML 可以包括各种其他的内容，即使它并不容易交互。

元素	描述
<code>&lt;applet&gt;</code>	HTML 中的 Applet 元素( <code>&lt;applet&gt;</code> ) 标志着包含了 Java 的 applet。
<code>&lt;embed&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;embed&gt;</code> 元素</b> 将外部内容嵌入文档中的指定位置。此内容由外部应用程序或其他交互式内容源（如浏览器插件）提供。
<code>&lt;iframe&gt;</code>	<b>HTML 内联框架元素 <code>&lt;iframe&gt;</code></b> 表示嵌套的浏览上下文，有效地将另一个 HTML 页面嵌入到当前页面中。在 HTML 4.01 中，文档可能包含头部和正文，或头部和框架集，但不能包含正文和框架集。但是， <code>&lt;iframe&gt;</code> 可以在正常的文档主体中使用。每个浏览上下文都有自己的会话历史记录和活动文档。包含嵌入内容的浏览上下文称为父浏览上下文。顶级浏览上下文（没有父级）通常是浏览器窗口。
<code>&lt;noembed&gt;</code>	<b><code>&lt;noembed&gt;</code> 元素</b> 是个废除的和不标准的方式，用于向不支持 <code>&lt;embed&gt;</code> ，或者不支持作者希望的 <a href="#">嵌入式内容</a> 的浏览器提供替代（或者“后备”）内容。这个元素在 HTML 4.01 起废除，以支持后备
<code>&lt;object&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;object&gt;</code> 元素</b> （或者称作 <i>HTML 嵌入对象元素</i> ）表示引入一个外部资源，这个资源可能是一张图片，一个嵌入的浏览上下文，亦或是一个插件所使用的资源。
<code>&lt;param&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;param&gt;</code>元素</b> 为 <code>&lt;object&gt;</code> 元素定义参数

元素	描述
<code>&lt;picture&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;picture&gt;</code> 元素</b> 是一个容器，用来为其内部特定的 <code>&lt;img&gt;</code> 元素提供多样的 <code>&lt;source&gt;</code> 元素。浏览器会根据当前页面（即图片所在的盒子的容器）的布局以及当前浏览的设备（比如普通的屏幕和高清屏幕）去从中选择最合适的资源。
<code>&lt;source&gt;</code>	The <b>HTML <code>&lt;source&gt;</code> element</b> specifies multiple media resources for either the <code>&lt;picture&gt;</code> , the <code>&lt;audio&gt;</code> or the <code>&lt;video&gt;</code> element. It is an empty element. It is commonly used to serve the same media content in <a href="#">multiple formats supported by different browsers</a> .

## 脚本节

为了创建动态内容和 Web 应用程序，HTML 支持使用脚本语言，最突出的就是 JavaScript。某些元素支持此功能。

元素	描述
<code>&lt;canvas&gt;</code>	<b><code>&lt;canvas&gt;</code>元素</b> 可被用来通过脚本（通常是 JavaScript）绘制图形。比如,它可以被用来绘制图形,制作图片集合,甚至用来实现动画效果。你可以(也应该)在元素标签内写入可提供替代的代码内容，这些内容将会在旧的、不支持 <code>&lt;canvas&gt;</code> 元素的浏览器或是禁用了 JavaScript 的浏览器内渲染并展现。
<code>&lt;noscript&gt;</code>	如果页面上的脚本类型不受支持或者当前在浏览器中关闭了脚本，则在 HTML <code>&lt;noscript&gt;</code> 元素中定义脚本未被执行时的替代内容。 <code>&lt;/noscript&gt;</code>



元素	描述
<code>&lt;script&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;script&gt;</code> 元素</b> 用于嵌入或引用可执行脚本。

## 编辑标识节

这些元素能标示出某个文本被更改过的部分。

元素	描述
<code>&lt;del&gt;</code>	<b>HTML 的<code>&lt;del&gt;</code>标签</b> 表示一些被从文档中删除的文字内容。比如可以在需要显示修改记录或者源代码差异的情况使用这个标签。 <code>&lt;ins&gt;</code> 标签的作用恰恰于此相反：表示文档中添加的内容。
<code>&lt;ins&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;ins&gt;</code> 元素</b> 定义已经被插入文档中的文本。

## 表格内容节

这里的元素用于创建和处理表格数据。

元素在一个 元素中可以出现一个或者更多。

元素	描述
<code>&lt;caption&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;caption&gt;</code> 元素</b> (or <i>HTML 表格标题元素</i> ) 展示一个表格的标题， 它常常作为 <code>&lt;table&gt;</code> 的第一个子元素出现，同时显示在表格内容的最前面，但是，它同样可以被 CSS 样式化，所以，它同样可以出现在任何一个一个相对于表格的做任意位置。
<code>&lt;col&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;col&gt;</code> 元素</b> 定义表格中的列，并用于定义所有公共单元格上的公共语义。它通常位于 <code>&lt;colgroup&gt;</code> 元素内。
<code>&lt;colgroup&gt;</code>	HTML 中的 表格列组 ( <i>Column Group <code>&lt;colgroup&gt;</code></i> ) 标签用来定义表中的一组列表。
<code>&lt;table&gt;</code>	<b>HTML 的 <code>table</code> 元素</b> 表示表格数据 — 即通过二维数据表表示的信息。
<code>&lt;tbody&gt;</code>	这个 HTML 标签
<code>&lt;td&gt;</code>	The <i>Table cell</i> <b>HTML</b> element ( <code>&lt;td&gt;</code> ) defines a cell of a table that contains data. It participates in the <i>table model</i> .
<code>&lt;tfoot&gt;</code>	<b>HTML 元素<code>&lt;tfoot&gt;</code></b> 定义了一组计算表格中各列总和的行。
<code>&lt;th&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;th&gt;</code> 元素</b> <code>scope</code> and <code>headers</code> 属性
<code>&lt;thead&gt;</code>	<b>HTML 的<code>&lt;thead&gt;</code>元素</b> 定义了一组定义表格的列头的行。
<code>&lt;tr&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;tr&gt;</code> 元素</b> 定义表格中的行。 Those can be a mix of <code>&lt;td&gt;</code> and <code>&lt;th&gt;</code> elements.

## 表单节

HTML 提供了许多可一起使用的元素，这些元素能用来创建一个用户可以填写并提交到网站或应用程序的表单。详情请参阅 [HTML forms guide](#)。

元素	描述
<code>&lt;button&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;button&gt;</code> 元素</b> 表示一个可点击的按钮，可以用在 <a href="#">表单</a> 或文档其它需要使用简单标准按钮的地方。
<code>&lt;datalist&gt;</code>	<i>HTML Datalist 元素</i> ( <code>&lt;datalist&gt;</code> ) 包含了一组 <a href="#">&lt;option&gt;</a> 元素,这些元素表示其它表单控件可选值。
<code>&lt;fieldset&gt;</code>	
<code>&lt;form&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;form&gt;</code> 元素</b> 表示了文档中的一个区域，这个区域包含有交互控制元件，用来向 web 服务器提交信息。
<code>&lt;input&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;input&gt;</code> 元素</b> 用于为基于 Web 的表单创建交互式控件，以便接受来自用户的数据。
<code>&lt;label&gt;</code>	HTML 元素表示用户界面中项目的标题。
<code>&lt;legend&gt;</code>	HTML 的 <code>&lt;legend&gt;</code> 元素（也称为 HTML 的域说明元素（or HTML Legend Field Element））代表一个用于表示它的父元素 <a href="#">&lt;fieldset&gt;</a> 的内容的标题。 <code>&lt;/legend&gt;</code>
<code>&lt;meter&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;meter&gt;</code>元素</b> 用来显示已知范围的标量值或者分数值。

元素	描述
<code>&lt;optgroup&gt;</code>	在一个 web 表单中, <b>HTML 元素 <code>&lt;optgroup&gt;</code></b> 会创建包含在一个 <code>&lt;select&gt;</code> 元素中的一组选项
<code>&lt;option&gt;</code>	在 web 表单中, <b>HTML 元素 <code>&lt;option&gt;</code></b> 用于定义在 <code>&lt;select&gt;</code> , <code>&lt;optgroup&gt;</code> 或 <code>&lt;datalist&gt;</code> 元素中包含的项。 <code>&lt;option&gt;</code> 可以在弹出窗口和 html 文档中的其他项目列表中表示菜单项。
<code>&lt;output&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;output&gt;</code> 标签</b> 表示计算或用户操作的结果。
<code>&lt;progress&gt;</code>	HTML 中的 <i>progress</i> ( <code>&lt;progress&gt;</code> ) 元素用来显示一项任务的完成进度.虽然规范中没有规定该元素具体如何显示,浏览器开发商可以自己决定,但通常情况下,该元素都显示为一个进度条形式.
<code>&lt;select&gt;</code>	HTML <i>select</i> ( <code>&lt;select&gt;</code> ) 元素是一种表单控件, 可创建选项菜单。菜单内的选项为 <code>&lt;option&gt;</code> , 可以由 <code>&lt;optgroup&gt;</code> 元素分组。选项可以被用户预先选择。
<code>&lt;textarea&gt;</code>	<b>HTML <code>&lt;textarea&gt;</code> 元素</b> 表示一个多行纯文本编辑控件。

## 交互元素节

HTML 提供了一系列有助于创建交互式用户界面对象的元素。

元素	描述
<code>&lt;details&gt;</code>	
<code>&lt;dialog&gt;</code>	<b>HTML &lt;dialog&gt; 元素</b> 表示一个对话框或其他交互式组件，例如一个检查员或窗口。
<code>&lt;menu&gt;</code>	<b>HTML &lt;menu&gt; 元素</b> 呈现了一组用户可执行或激活的命令。这既包含了可能出现在屏幕顶端的列表菜单，也包含了那些隐藏在按钮之下、当点击按钮后显示出来的文本菜单。
<code>&lt;menuitem&gt;</code>	
<code>&lt;summary&gt;</code>	<b>HTML &lt;summary&gt; 元素</b> 用作 一个<details>元素的一个内容的摘要，标题或图例。

备注：只是来源于 wikipedia 和 MDN