在高一寒假期間，我決定不再浪費時間於手機上，開始學習C++。起初，我對這門語言一無所知，第一次段考只得了30分，這讓我深感自己不能再混下去了。通過老師介紹的ZeroJudge網站，我開始解決一些基本的問題，如基本運算和排序算法等。一開始，我需要參考別人的解答才能完成題目，但隨著時間的推移，我逐漸能夠獨立思考並撰寫程式碼了。

了解了APCS對推甄的重要性後，我開始積極地去刷歷屆考古題，逐漸掌握了兩級分的實力。最初，我只是希望能在段考中及格，但對解題的熱情驅使我挑戰了更高難度的第二題。然而，我很快意識到自己的工具和邏輯思維能力還遠遠不夠。

不想放棄的我利用一年級剩下的時光，先掌握了一些標準模板庫（STL）的基本結構，例如動態陣列（vector）、存儲鍵值對的結構（pair）、映射容器（map）、去重複容器（set）、先進先出（queue）和後進先出（stack）等。並在遇到困難的邏輯問題時，我透過ChatGPT的建議，以及與學長的討論，最終在不花一分錢的情況下，第一次考APCS實做時拿到了三級分。

在拿到三級分後，我對演算法更加感興趣，開始通過網路資源學習資料結構和演算法的定義，從最基本的暴力法開始，逐步掌握了二分搜、貪婪、分而治之、動態規劃、DFS和BFS等精隨。我也開始去刷更高難度網站的演算法題目，如CSES、Online Judge和Leetcode等。

儘管這次的考試成績未能達到四級分，但這段時間的學習讓我收穫了許多關於程式設計的技巧以及觀念。很感謝那些能陪我一起練APCS的同學，以及資工系的學長，因為邏輯這東西沒人教可能一輩子也沒辦法搞懂。

//4級分後再繼續的草稿

/\*我深知進入頂尖大學的重要性。隨著科技的迅速發展，程式設計已成為現代社會中不可或缺的一部分，這也促使我將來能夠成為一名優秀的後端工程師。

這段時間的學習讓我對計算機科學的熱愛更加堅定。我期待在大學中繼續深入學習，探索更多前沿技術，如人工智慧、機器學習等。我相信，通過持續的努力和探索，我能在計算機科學領域取得更多的成就，為社會的進步和發展貢獻我的力量。 \*/