

## HUMAN MACHINE TEACHERS

JESSE, JOANNE, ERIC, MARTTI, SEFA & AYRTON

## **VOORTGANG CONTAINER PROJECT**





## Recap

#### **Opdrachtssituatie**

Het optimaal oplossen van uitladingsdeel van container stacking probleem

#### Methode(s)

Reinforcement Learning CNN laten zitten, verder met DQN

#### Groepsaanpak

Werken aan DQN model Probleem niet complexer maken, bestaand model bijwerken

## **Aangepaste environment**

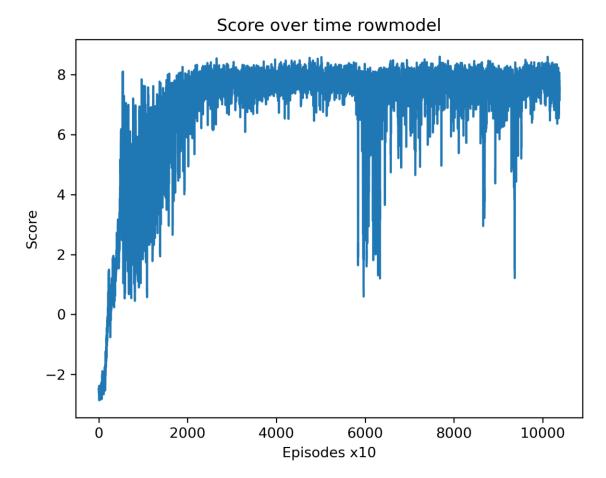
- Containers hebben nu elk andere bestemming
- Action space: Alle rijen in plaats van alle specifieke plaatsen
- Container wordt op een vaste plek geplaatst zodra rij is gekozen

### **Nieuwe reward functie**

- Streeft naar indeling waar zoveel mogelijk containers met dezelfde prioriteit in dezelfde rij zitten
- Scoort per move
- Werkt het best als

#verschillende\_prioriteit <= #rijen\_in\_lot</pre>

## **Resultaat**



# Vragen?