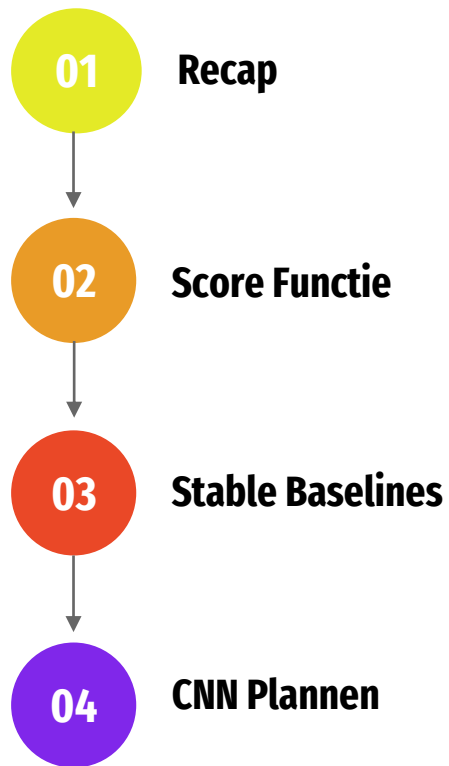
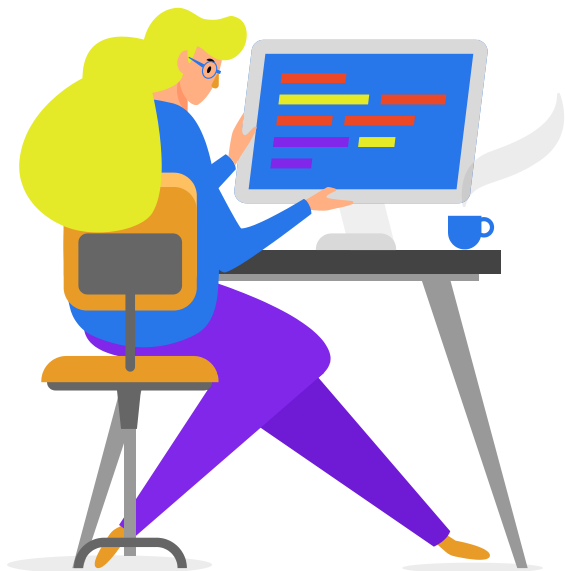


# **HUMAN MACHINE TEACHERS**

JESSE, JOANNE, ERIC,  
MARTTI, SEFA & AYRTON

# VOORTGANG CONTAINER PROJECT



# Recap

## **Opdrachtssituatie**

Het optimaal oplossen van uitladingsdeel van container stacking probleem

## **Methode(s)**

Reinforcement Learning

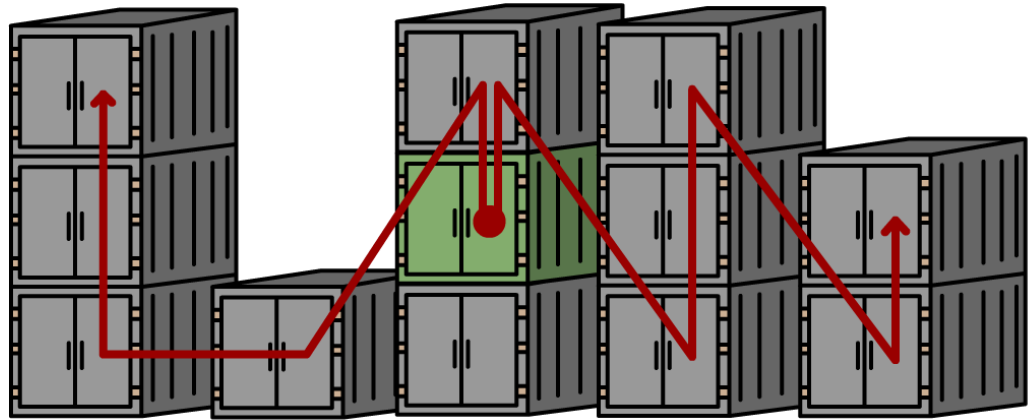
## **Groepsaanpak**

Allemaal weer werken aan één model

3-4 weken parallel gewerkt, resultaten uit deze periode gebruiken

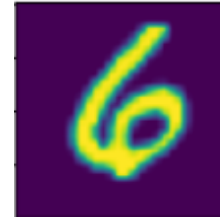
# Score Functie

- Voorheen, score alleen op juistheid
- Functie kijkt naar hoeveel moves nodig om container te bereiken
- Twee routes mogelijk
- Functie complexiteit

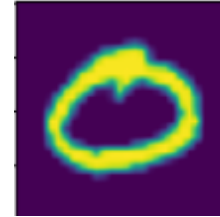


# Convolutional Neural Network

- Gebruikt voor het herkennen van plaatjes
- Zowel kleurenplaatjes (3 kanalen) als zwart wit (1 kanalen)
- Eigen trainer en eigen model
- U-net dat elke pixel van een plaatje labelt



6



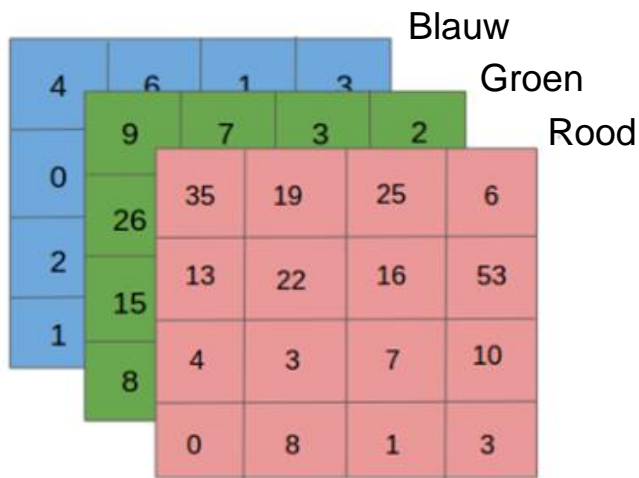
0



4

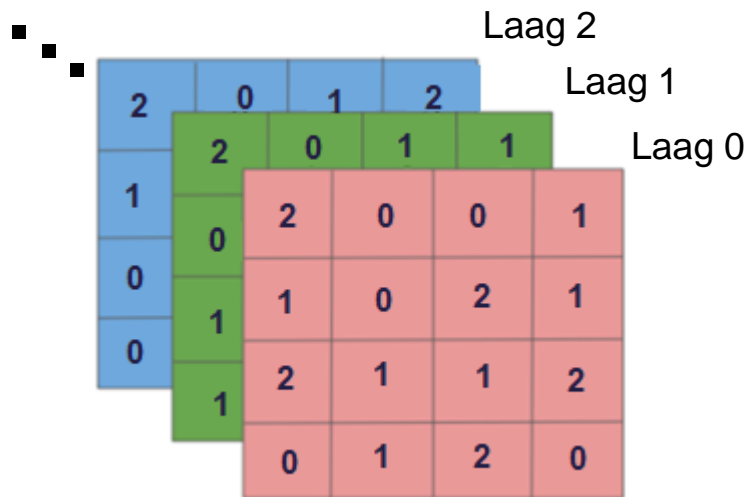
# Convolutional Neural Network

## Kleuren fotos



Waardes tussen 0 - 255

## Container probleem



Waardes tussen 0 - 2

**Vragen?**