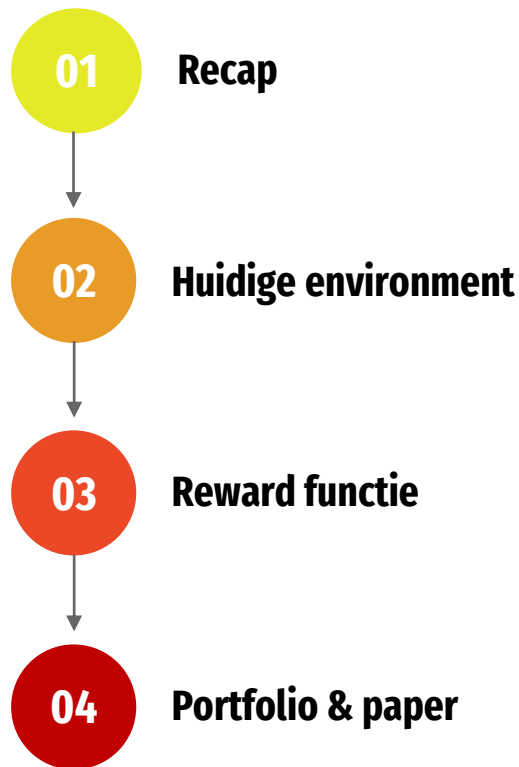
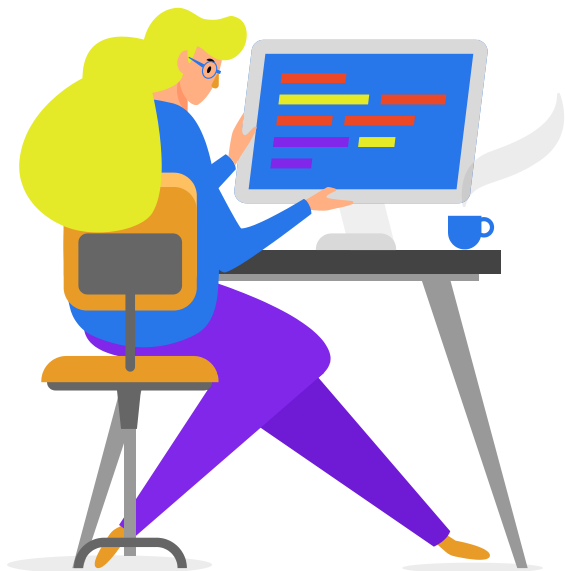




# **HUMAN MACHINE TEACHERS**

JESSE, JOANNE, ERIC,  
MARTTI, SEFA & AYRTON

# VOORTGANG CONTAINER PROJECT



# Recap

## **Opdrachtssituatie**

Het optimaal oplossen van het uitladingsdeel van het container stacking probleem

## **Methode(s)**

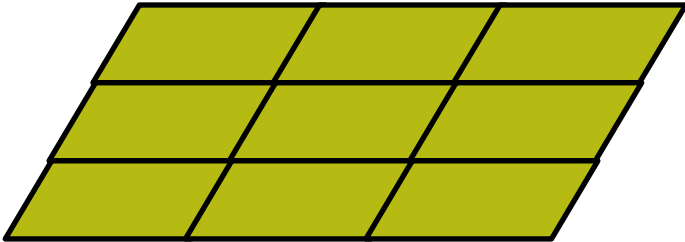
Reinforcement Learning  
Verder met DQN

## **Huidig werk**

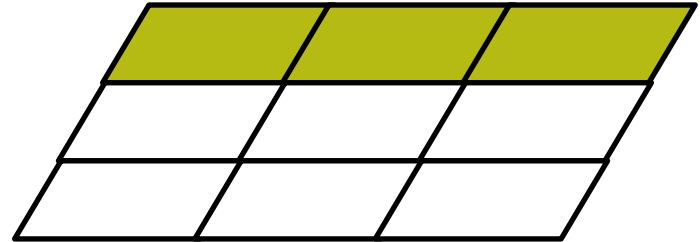
# Huidige environment

- Containers hebben elk andere bestemming (1, 2 of 3)
- Action space: Alle rijen in plaats van alle specifieke plaatsen
- Container wordt op een vaste plek geplaatst zodra rij is gekozen

Lege kade 3x3  
Action space: 9



Lege kade 3x3  
Action space: 3

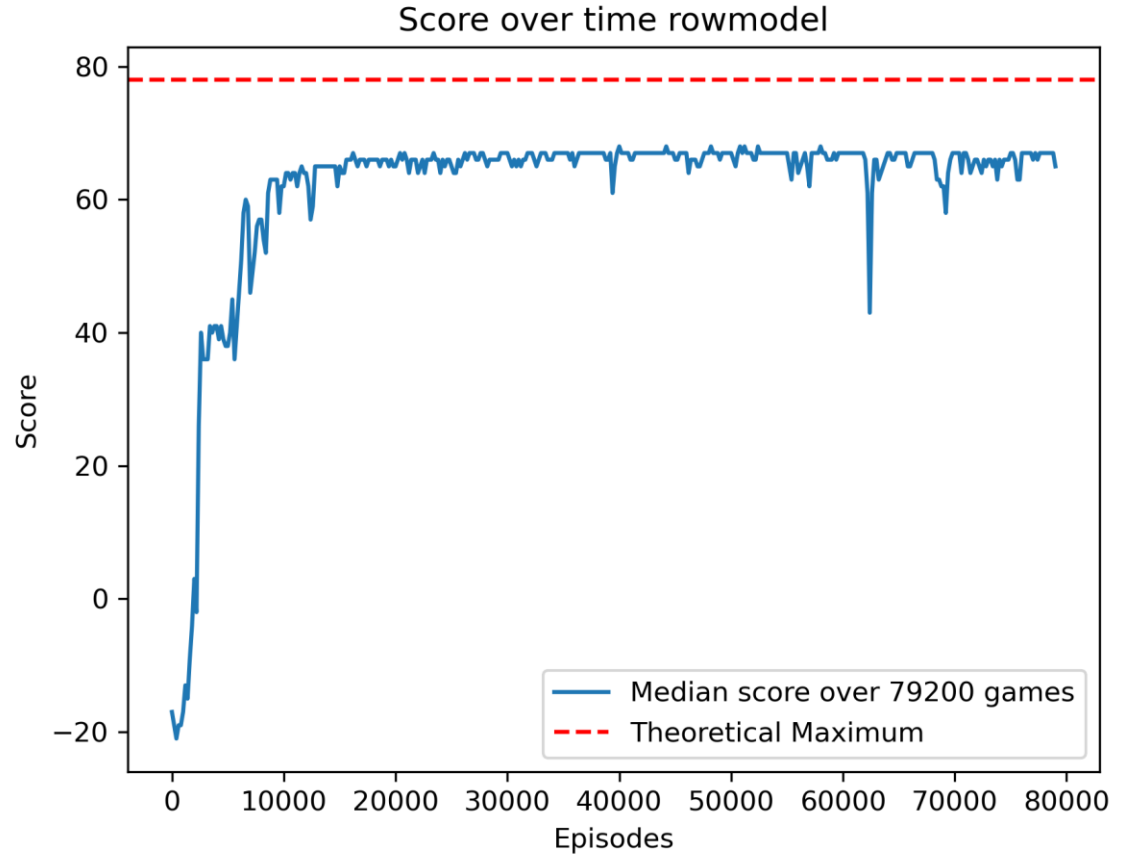


# Reward functie

- Streeft naar indeling waar zoveel mogelijk containers met dezelfde prioriteit in dezelfde rij zitten
- Scoort per move
- Werkt het best als
$$\#verschillende\_prioriteit \leq \#rijen\_in\_lot$$

# Resultaat

Kade: 4x4x5



# Huidig werk

- Portfolio
- Paper

**Vragen?**