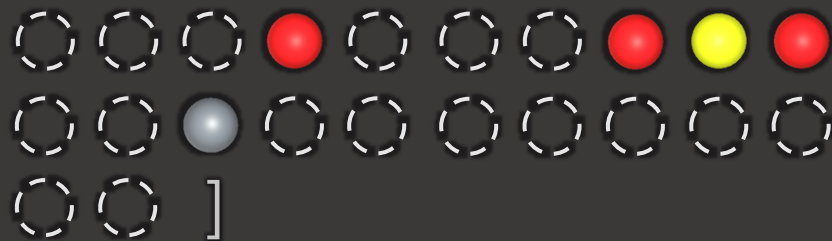


- 空格
- 敵人
- 寶箱
- 陷阱

(a) 遊戲物件之表型

Chromosome = [



(b) 染色體基因序列

Gene ● = {
 position: (x, y, z), type: ●
 }

(c) 基因資訊