Flutter Forward Extended

Dart 3: Pattern Matching

18 Februari 2023, Block71 Dago, Bandung



Parahyangan Catholic University –
Computer Science [2001 – 2005]
skripsi: Algoritma Genetik sebagai Fungsi
Pruning Algoritma Minimax pada
Permainan Triple Triad Card

Bandung Institute of Technology – Software Engineering [2008 - 2010] THESIS: Pembangunan Aplikasi Digital Color Advisor untuk Aplikasi Web





Maranatha Christian University [2005 - sekarang]

- Mobile Programming
- UI/UX
- Digital Education
- Game Programming
- Multimedia Technology

YouTube Tutorial Creator [2019 - sekarang]





Flutter Private Trainer [2020 - sekarang]

- PT Bank Bukopin Tbk
- PT Sumarecon Agung Tbk
- PT Sarana Pactindo
- PT Bank Pembangunan Daerah DI Yogyakarta
- PT Duta Digital Nusantara (VhiWEB)





Book Author [2009 - 2011]

- Pemrograman Dasar C Java C# Yang Susah Jadi Mudah!!
- Pemrograman Berorientasi Objek C# Yang Susah Jadi Mudah!!











Publications:

https://www.researchgate.net/profile/Erico_Handoyo

Youtube Channel [Flutter]:

http://www.youtube.com/c/EricoDarmawanHandoyo

My Journey in Mobile Programming World:

Windows Phone (2008 – punah) \rightarrow Xamarin \rightarrow Flutter





My Hobbies:



Social Media Groups:

Komunitas Flutter Indonesia https://www.facebook.com/groups/komunitas.flutter.indonesia





How to Use Dart 3

- Gunakan Flutter channel master: flutter channel master
- Tambahkan di analysis_options.yaml



- Tambahkan flag berikut ketika menjalankan Dart:
 - --enable-experiment=records --enable-experiment=patterns



Multiple Returns (Records)

```
(int, String) sebuahMethod() {
  return (100, 'Hello');
}
```

Records:

- First-class: dapat disimpan dalam variable, dapat menjadi kembalian method,
 dapat dijadikan sebagai parameter method.
- Objects: semua jenis record adalah turunan dari class Record yang merupakan turunan dari class Object.
- Value semantics: Yang dibandingkan adalah value dari records.



Record Pattern Matching

```
var (number, text) = (100, 'Hello');
print('$number $text');
```

- Gunakan underscore wild card pattern untuk membuang field yang tidak diperlukan.
- Kita dapat menggunakan variable yang sudah ada untuk menampung nilai field dari record dalam record pattern matching.



JSON Destructuring

```
var {'name' : nama, 'age' : umur} = {'name': 'Joko', 'age' : 20};
```

- Dengan menggunakan json destructuring, kita dapat mengambil value dari json dengan jauh lebih mudah.
- Kita dapat melakukan validasi json dengan menggunakan json destructuring pada switch case / if case.



Usable Switch

- Break di dalam case dapat dihilangkan.
- Jika guard menghasilkan nilai false, maka case selanjutnya akan tetap dijalankan.
- Or, and, comparison operator.
- Switch Expression.

```
switch (first) {
  case 6 when next == 6:
    print('bagus');
  case 1 || 3 || 5:
    print('bagus');
  case >= 1 && <= 6 :
    print('jelek');
  default:
    print('angka tidak valid');
}</pre>
```



Object Destructuring

 Dengan melakukan object destructuring, kita dapat mengambil field dari sebuah objek dan memasukkannya ke dalam variable lain dengan lebih mudah.

```
var Person(name: name, age: age) = Person(name: 'Jennie Kim', age: 20);
```



Sealed Class

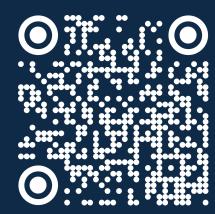
- Sealed class tidak dapat di-extend / implement / mix di luar library/file tempat class tersebut dideklarasikan.
- Selaed class memastikan bahwa switch case yang menggunakan object class tersebut akan menangani seluruh kemungkinan subtype dari class tersebut.

```
sealed class PaymentStatus {
  final String paymentID;
  PaymentStatus({required this.paymentID});
}
```





Thank you!





https://www.youtube.com/@ericodarmawan

