

Banco de dados – Oracle

Cliente: Caixa Econômica Federal – Governo Federal do Brasil (*fictício*)

Projeto: Mega-Sena 2.0

Especificação da Tarefa 1: Modele e crie uma base de dados para receber a estrutura descrita abaixo, para um banco de dados Oracle.

Entregar 2 arquivos, com link que será enviado, contendo a modelagem ER (em imagem) e arquivos .SQL com código DDL de criação das tabelas.

1. Introdução

A Mega-Sena é um tipo de loteria do Brasil, com sorteios ordinários duas vezes por semana. Onde é necessário acertar entre 60 números, as seis dezenas sorteadas. Cada edição é definida como um concurso. Os prêmios são divididos entre os ganhadores, sendo premiados os acertadores das seis, cinco e quatro dezenas.

Teremos três tipos de informações principais, **não** necessariamente 3 tabelas:

- Concurso
- Apostas
- Ganhadores

Onde,

- um concurso ocorre em uma determinada data, pagando um prêmio de determinado valor;
- uma aposta é realizada vinculada à um concurso;
- um concurso pode ter várias apostas ganhadoras.

2. Concurso

Para cadastrar um concurso teremos os seguintes dados para entrada, exemplo na Tabela 1:

- **Número do Concurso;**
- **Data do sorteio;**
- **Valor bruto do prêmio (R\$).**

Tabela 1: Descrição dos atributos e percentual de cada na relação com o prêmio bruto.

| Concurso | Data | Prêmio Bruto R\$ |
|----------|------------|------------------|
| 1824 | 04/06/2016 | 38.500,00 |

Com base nestes dados, devem ser armazenados os valores distribuídos em 5 campos, conforme a Tabela 2:

Tabela 2: Descrição dos atributos e percentual de cada na relação com o prêmio bruto.

| Descrição | Perc % |
|--|--------|
| Prêmio da sena | 35% |
| Prêmio da quina | 19% |
| Prêmio da quadra | 19% |
| Acumulado para o próximo sorteio de final 0 ou 5 | 22% |
| Acumulado para o sorteio do final ano | 5% |

Na data do sorteio deverá ser possível informar os números sorteados, sendo seis dezenas.

3. Apostas

Toda aposta estará vinculada à um concurso. Uma aposta pode ter de 6 à 15 números selecionados, seguindo um critério de valores. Devem ser armazenadas as seguintes informações:

- Concurso da aposta;
- Números da aposta (6-15);
- Data e hora da aposta;
- Indicador de bolão (sim/não);
- Valor da aposta (R\$).

Para definição do valor da aposta considera Tabela 3.

Tabela 3: Quantidade de número apostados e valor da aposta.

| Quantidade de números | Valor de aposta R\$ |
|-----------------------|---------------------|
| 6 | 3,50 |
| 7 | 24,50 |
| 8 | 98,00 |
| 9 | 294,00 |
| 10 | 735,00 |
| 11 | 1.617,00 |
| 12 | 3.234,00 |
| 13 | 6.006,00 |
| 14 | 10.510,50 |
| 15 | 17.517,50 |

Fonte: [Caixa Econômica Federal](#).

4. Ganhadores

Todos os ganhadores deverão ser registrados em uma tabela, onde deverão registrar os valores recebidos no prêmio e o concurso. Devem ser armazenadas as seguintes informações:

- Aposta
- Concurso
- Quantidade de acertos
- Valor do prêmio