

Crescer 2016/1

Banco de Dados II – Oracle PL/SQL

Oracle | tópicos

- Linguagem PL/SQL
- Blocos de comandos
 - Blocos anônimos (estrutura e principais comandos)
- Procedimentos
 - Procedimentos armazenados.
- Funções
 - Funções armazenadas.

PL/SQL: linguagem

- É uma linguagem de programação sofisticada utilizada para acessar um banco de dados Oracle.
- PL/SQL (Procedural Language/SQL) combina o poder e flexibilidade da SQL com as construções procedurais de uma linguagem de 3ª geração.

Para imprimir o resultado é preciso utilizar o procedimento PUT_LINE do pacote DBMS OUTPUT, veja o exemplo abaixo:

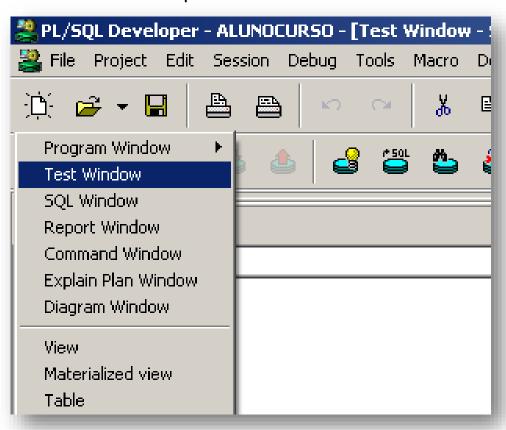
```
Begin
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Meu primeiro teste');
End;
```

PL/SQL: tipos de blocos

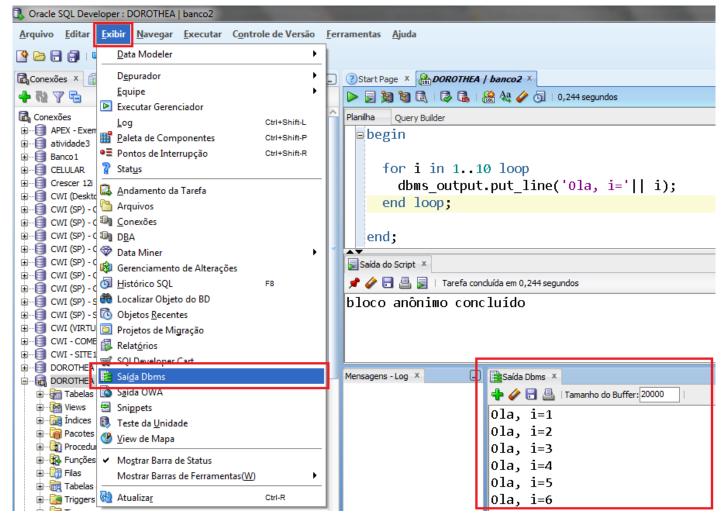
- Blocos anônimos: construídos dinamicamente e executados apenas uma vez.
- Subprogramas: consistem em procedures e funções. Podem ser armazenados no banco de dados como objetos independentes, como parte de um pacote ou como métodos de um tipo de objeto.
- **Triggers:** consistem em um bloco PL/SQL que está associado a um evento que ocorre no banco de dados.

PL/SQL: executando PL/SQL

 Para executar os exemplos de códigos PL/SQL utilize a janela "Test Window" do PL/SQL Developer.



PL/SQL: executando PL/SQL



- Para executar os
 exemplos de códigos
 PL/SQL no SQL
 Developer é preciso
 habilitar a impressão de
 DBMS.
- Menu Exibir > Saída Dhms
- Com isso exibirá outra janela com e deve ser habilitada, clicando em "+".

PL/SQL: estrutura básica

Estrutura de um bloco PL/SQL:

```
DECLARE
    /* Seção declarativa: variaveis, tipos,
    cursores e sobprogramas locais */
BEGIN
    /* Seção executável: instruções SQL e
    procedurais entram aqui. É a principal seção do
    bloco PL/SQL, e a única obrigatória. */
EXCEPTION
    /* Seção de tratamento de exceções: instruções
    de tratamento de erros entram aqui. */
END;
```

• São aceitos comandos do tipo DML dentro de blocos PL/SQL, comandos DDL não.

PL/SQL: variáveis

Utilizando variáveis:

```
DECLARE
 vNome Completo varchar2(30);
 vAno number(4);
 vData date;
BEGIN
  -- Atribuindo um valor para a variavel
 vNome Completo := 'Joao da Silva';
 vData := sysdate+1000;
 vAno := to char(vData, 'yyyyy');
  -- Imprimindo as variaveis
 DBMS OUTPUT. ENABLE (10000);
 DBMS OUTPUT.PUT LINE (vNome Completo);
 DBMS OUTPUT.PUT LINE('Em 1000 dias estaremos em: ' ||
                      to char(vAno));
END;
```

CARACTERE

- □CHAR(<n>) armazena string de tamanho fixo. Tamanho default 1, máximo 32.767. Subtipo:
- **CHARACTER**
- ■VARCHAR2(<n>) armazena string de tamanho variável. É possível armazenar string de até 32.767 bytes. Subtipo: STRING
- □VARCHAR(<n>) sinônimo para o tipo VARCHAR2.
- □NCHAR(<n>) e NVARCHAR2(<n>) possuem as mesmas características dos tipos CHAR e VARCHAR2 e são usados para armazenar dados NLS (National Language Support). A arquitetura Oracle NLS permite armazenar, processar e recuperar informações em linguagens nativas.
- □LONG é um tipo de dados que se tornou "obsoleto" com a chegada dos tipos LOB (Large Object). O tipo LONG armazena strings de tamanho variável de no máximo 32.760 bytes. 9

NUMÉRICO

- □NUMBER(<x>, <y>) onde <X> corresponde ao número de dígitos e <Y> o número de casas decimais. Valores inseridos em colunas numéricas com número de casas decimais menor que o dado inserido serão arredondados. Subtipos: DEC, DECIMAL, DOUBLE PRECISION, FLOAT, INTEGER, INT, NUMERIC, REAL, SMALLINT.
- BINARY_INTEGER utilizado para armazenar inteiros com sinal, que variam de -2147483647 a 2147483647. Requerem menos memória que tipos NUMBER. Subtipos: NATURAL (n>=0), NATURALN (n>=0 not null), POSITIVE (n>0), POSITIVEN (n>0 not null), SIGNTYPE (-1, 0, 1).
- □PLS_INTEGER Possui as mesmas características do tipo BINARY_INTEGER, entretanto possui melhor performance para cálculos.

DATE

- ■TIMESTAMP semelhante ao tipo DATE, com a diferença de armazenar fração de segundos com precisão de até 9 digitos.
- □TIMESTAMP WITH TIME ZONE armazena data/hora com informações de fuso horário.
- □TIMESTAMP WITH LOCAL TIME ZONE armazena data/hora no fuso horário do servidor. Quando o usuário seleciona os dados, o valor é ajustado para as configurações da sua sessão.
- □INTERVAL YEAR TO MONTH usado para armazenar espaço de tempo em anos e meses.
- □INTERVAL DAY TO SECOND permite especificar intervalos em dias, horas, minutos e segundos.
- □DATE usado para armazenar data e hora.

%TYPE: este tipo permite que a variável assuma o mesmo tipo e tamanho de uma coluna de uma tabela.

```
DECLARE
   vNome_Cidade Cidade.Nome%TYPE;
BEGIN
   -- Atribuindo um valor para a variavel %TYPE
   vNome_Cidade := 'Taquara';

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(vNome_Cidade);
END;
```

Muito utilizado quando se deseja capturar o resultado de um consulta (SELECT), pois desta forma não é necessário alterar o código caso a coluna seja alterada na tabela.

Boolean: tipo boleano, aceita True ou False.

 Para executar o comando SELECT dentro de um bloco SQL, assim qualquer outra linguagem é necessário atribuir o resultado da consulta a uma variável ou outra estrutura similar.

```
BEGIN

-- Consultando o total de registros
Select count(1) from Cliente;

END;
```

```
ERROR at line 4:
ORA-06550: line 4, column 3:
PLS-00428: an INTO clause is expected in this SELECT statement
```

• Utilizando a cláusula INTO, veja neste exemplo que a variável vTotal está recebendo o resultado da consulta (1 linha).

```
DECLARE
 vTotal Integer;
BEGIN
  -- Consultando o total de registros
  Select count(1)
  Into vTotal
  From Cliente;
  -- Imprimindo a variavel
  DBMS OUTPUT.PUT LINE('Total: ' || to char(vTotal));
END;
```

 Para executar o comando SELECT que retorne mais de 1 linha a cláusula INTO não pode ser utilizada.

```
DECLARE
  vNome varchar2(60);
BEGIN
  -- Consultando o nome dos clientes
  Select Nome
  Into vNome
  From Cliente;
  -- Imprimindo a variavel
  DBMS_OUTPUT_LINE('Nome: ' || vNome);
END;
```

```
ERROR at line 1:
ORA-01422: exact fetch returns more than requested number of rows
ORA-06512: at line 5
```

Retornando apenas um registro a cada execução:

```
DECLARE
  vNome varchar2(50);
BEGIN
   -- Consultando o nome do cliente
  Select Nome
  Into vNome
  From Cliente
  Where IDCliente = :p_IDCliente;

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nome: ' || vNome);
END;
```

 Neste exemplo foi utilizado um parâmetro (apenas para SQL Developer) que permite substituir o valor em tempo de execução.

PL/SQL: comparador SE

IF - THEN - ELSIF - ELSE: estrutura do comparador de expressões.

```
DECLARE
 vTotal number(5);
BEGIN
  Select count(*)
    into vTotal
    from Cliente;
  IF (vTotal = 0) THEN
    DBMS OUTPUT.PUT LINE('Nenhum registro foi encontrado!');
  ELSIF (vTotal = 1) THEN
    DBMS OUTPUT.PUT LINE('Um registro encontrado!');
  ELSE
    DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Muitos clientes cadastrados!!!');
  END IF;
END;
```

PL/SQL: comparador CASE

CASE - WHEN - THEN - ELSE: comparação de condições, possui a mesma estrutura utilizada no SQL.

```
DECLARE
 vSituacao Cliente.Situacao%type;
BEGIN
  Select Situacao
 into vSituacao
 from Cliente
 where IDCliente = :p IDCliente;
  CASE vSituacao
    WHEN 'A' THEN DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Ativo!');
    WHEN 'I' THEN DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Inativo!');
                  DBMS OUTPUT.PUT LINE('Outro!');
    ELSE
 END CASE;
END;
```

PL/SQL: laços de repetição

WHILE LOOP: repetição de um bloco de comandos até que determinada condição seja atendida.

```
DECLARE
  vContador number(2);
BEGIN
  vContador := 1;

WHILE vContador <= 30 LOOP
    DBMS_OUTPUT_LINE('Executou: '|| to_char(vContador, '90'));
    vContador := vContador + 1;
  END LOOP;
END;</pre>
```

Executará o que estiver dentro do laço enquanto a condição for verdadeira (enquanto a variável vContador for menor ou igual a 30).

PL/SQL: laços de repetição

FOR LOOP: repetição de um bloco de comandos com número de execuções pré-definido.

```
BEGIN
    FOR vContador IN 1..30 LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Executou: '|| to_char(vContador, '90'));
    END LOOP;
END;
```

Executará o laço de 1 até 30 atribuindo o índice corrente para a variável vContador.

A variável vContador é declarada **implicitamente**, e pode ser utilizada dentro do escopo do FOR LOOP, porém não permite que seja manipulada durante a execução.

PL/SQL: escopo

• É possível declarar outros blocos dentro de um.

```
DECLARE
   vTotal Integer;
BEGIN
    DBMS OUTPUT.PUT LINE('Valor= ' || to char(vTotal));
    DECLARE
      vTexto varchar2(30) := 'Brasil!';
   BEGIN
      DBMS OUTPUT.PUT LINE('Pais= '|| vTexto);
    END;
END;
```

• **EXCEPTION:** tratando a ocorrência de erros no bloco.

- A seção EXCEPTION deve ser declarada no final do bloco, antes de encerrar o bloco PL/SQL (END;).
- A linguagem PL/SQL define alguns erros pré-definidos, que podem ser tratados através do nome do erro (ver tabela).
- Permite que vários erros sejam tratados;
- Permite a criação de exceções a nível de aplicação, com código próprio;

Tratando a ocorrência de erros em comandos SELECT.

```
DECLARE
 vNome Cliente.Nome%Type;
BEGIN
  Select Nome
  Into vNome
 From Cliente
  Where IDCliente = :p IDCliente;
  DBMS OUTPUT.PUT LINE('Nome: ' | vNome);
EXCEPTION
 When no data found Then
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Cliente inexistente!');
END;
```

Tratando vários erros:

```
DECLARE
 vNome Cliente.Nome%Type;
BEGIN
  Select Nome
  Into vNome
  From Cliente
  Where IDCliente = :p IDCliente;
  DBMS OUTPUT.PUT LINE('Nome: ' | | vNome);
EXCEPTION
  When no data found Then
    DBMS OUTPUT.PUT LINE('Cliente inexistente!');
When too many rows Then
    DBMS OUTPUT.PUT LINE('Existe mais de 1 registro!');
END;
```

Tratando qualquer erro:

```
DECLARE
vNome Cliente.Nome%Type;
BEGIN
  Select Nome
  Into vNome
  From Cliente
  Where IDCliente = :p IDCliente;
  DBMS OUTPUT.PUT LINE('Nome: ' | vNome);
EXCEPTION
  When no data found Then
    DBMS OUTPUT.PUT LINE('Cliente inexistente!');
When others Then
    DBMS OUTPUT.PUT LINE('Erro Código=' || sqlerr);
END;
```



Site com dicas: https://oracle-base.com/articles/misc/introduction-to-plsql