陽明高中教學 （12周）

編輯器: Vscode、anaconda(spyder)

期末專題 : 遊戲製作、linebot(備用方案)

範例程式 [(588) 程式設計期末報告\_第九組 - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=5-vlTXRkYoY)、[(588) 程式設計 第三組 - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=O_M4MUPr-Ro)、[(588) 四在必行-第六組 - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=LzeFEgF5qQQ)、[(588) 程式設計第十組 - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=bqYtxAzA64w)、[(588) 【python】pygame 3小時製作一個遊 戲 #pygame #pygame教學 #python遊戲 - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=61eX0bFAsYs&t=10153s)、2048

每個禮拜 時間分配(100分鐘)

50 分鐘 課堂

30 分鐘 實作

20 分鐘 討論

|  |  |
| --- | --- |
| 第一周 | 1. 介紹講師 2. 什麼是python（歷史，運用範圍，架構） 3. 軟體運用 4. Print(Hello World)、help()、input() 5. 基本概念（如何設置變數/原則，註解重要性、設計原則） 6. 小組討論(決定期末雛形) |
| 第二周 | 1. 運算(四則運算) 2. 刪除變數 3. 資料型態(type,int,str,float) 4. 轉換資料型態 5. 字串與字元(Unicode , utf-8…) 6. Escape character \n… |
| 第三周 | 1. 格式化字串、 format 2. 常用函數(open(), eval(),dir(),divmod() 3. 介紹 math 套件 4. 一堆題目(溫度轉換、房貸) |
| 第四周 | 1. if，elif，else 2. none 3. 一堆題目 4. 進一點(list) |
| 第五周 | 1. List 的所有東西 2. Pop,remove,reverse,append,insert,count,extend 3. Copy,deepcopy,split,join 4. 進一點(for、while) |
| 第六周 | 1. 迴圈 |
| 第七周 |  |
| 第八周 |  |
| 第九周 |  |
| 第十周 | 1. 定義函數 |
| 第十一周 |  |
| 第十二周 | 1. pygame 模組 |