

## Jeu de carte - bataille

Un jeu de carte à 52 cartes (créer les cartes intelligemment (je veux pas voir 52 lignes) ).

Lors du lancement du programme, le paquet est séparé entre les deux joueurs, le logiciel tire une carte pour chaque des joueurs. Le joueur avec la carte la plus haute gagne, on affiche donc un message de félicitation pour celui-ci. Afficher également un message d'égalité. Les joueurs sont définis par un pseudo.

## Evolution

Le jeu doit se poursuivre tant qu'il y a des cartes dans le paquet. On compte les victoires de chaque joueur. Le joueur avec le plus de points gagne le jeu. L'utilisateur appuie sur « enter » entre chaque coup

## Evolution 2

Les le joueur qui gagne une bataille « mange » les cartes de l'autre et les ajoute à son paquet (en bas de la pile). Le joueur qui n'a plus de paquet perd.