

Cours n°4

Programme du cours

<i>Activité</i>	<i>Durée</i>
Jeu du déjà-vu	1h
Jeu de la bataille	1h30

Exercice 1 – Jeu du déjà vu

Explications

Le jeu du déjà-vu est un jeu de mémoire. À chaque tour, on affiche à l'utilisateur un nombre entre 1 et 100. On lui pose la question à chaque tour : « Est-ce que vous avez déjà vu ce chiffre ? »

L'utilisateur doit répondre par oui ou non. Si l'utilisateur a répondu correctement, on continue le jeu. Dès que l'utilisateur se trompe, on arrête la partie, puis on affiche le nombre de fois où il a correctement répondu.

Règles

- Si l'utilisateur répond autre chose que "oui" ou "non", lui reposer la question.
- Le jeu doit s'arrêter si l'utilisateur a réussi à se rappeler des 100 nombres.
- **[Challenge optionnel]** : Le nombre affiché a une chance sur deux d'être un nouveau nombre.

Exercice 2 – Jeu de la bataille

Explications

Le jeu de la bataille est un jeu de cartes qui se joue au tour par tour. Au début, on sépare un paquet de 52 cartes à jouer en deux. Chaque joueur reçoit un paquet. Chaque tour, les joueurs montrent la première carte de leur paquet. Celui avec la carte la plus forte remporte la manche. Le joueur qui remporte la manche prend les deux cartes jouées et les met en dessous de son paquet.

Si les deux joueurs jouent une carte de même valeur, on fait une bataille : chaque joueur met la prochaine carte de son jeu face cachée et joue celle d'après. Le joueur avec la carte la plus forte remporte les 6 cartes. Si les cartes sont à nouveau de même valeur, on recommence une bataille.

Le joueur qui a pris toutes les cartes de l'autre remporte le jeu.

Règles

- À chaque fois que l'utilisateur appuie sur « Enter », un tour se joue. On affiche les cartes des deux joueurs.
- On affiche qui gagne la manche.