

# Cours n°4

## Programme du cours

<b><i>Activité</i></b>	<b><i>Durée</i></b>
Liste de courses	45m
Jeu de la fourchette <i>bis</i>	45m
Somme multiple	30m

## Ecriture et lecture de fichiers

### Exercice 1 – Liste de courses

- Ajouter un fichier nommé « lists.txt » sur votre ordinateur
- Ajouter les lignes suivantes dans le fichier :
  - o 1kg farine
  - o 500gr sucre
  - o 2 oeufs
  - o Lait
- Créer un programme qui demande à l'utilisateur quel élément il veut afficher
- Le programme affiche l'élément à l'index susmentionné

*Si l'utilisateur ne définit pas l'élément à afficher : afficher toute la liste de course.*

*Utiliser un try-catch pour gérer le cas où l'utilisateur ne rentre pas un chiffre valide*

*Note : Il est toujours mieux d'utiliser un if plutôt qu'un try-catch pour gérer des problèmes anticipables*

### Exercice 2 – Jeu de la fourchette bis

Le jeu consiste à deviner le nombre que l'ordinateur choisit

- On demande à l'utilisateur de deviner un nombre entre 1 et 100
  - Si le nombre entré est plus grand que le chiffre à deviner afficher « Le chiffre est plus petit »
  - Si le nombre entré est plus petit que le chiffre à deviner afficher « Le chiffre est plus grand »
  - Si l'utilisateur trouve le bon chiffre afficher « Victoire !!! »
- 
- À la fin du jeu : Demander à l'utilisateur de donner son pseudo
  - Ajouter son pseudo et son score dans un fichier nommé scores.txt sous la forme « [score] - [pseudo]
  - Afficher une liste des highscores contenant son score, les deux joueurs avec un score supérieur à lui et les deux avec un score inférieur.

*Les personnes à égalité sont affichées en dessous du joueur*

### Exercice 3 – Somme multiple

L'objectif est de créer un logiciel qui fais la somme de plusieurs nombres.

L'utilisateur peut entrer un nombre illimité de nombre (un nombre à la fois). Si l'utilisateur entre des lettres, on affiche un message d'erreur. Lorsque l'utilisateur n'entre ni un nombre, ni du texte, on affiche la somme de tous les nombres précédemment entrés