

Semaine	1	
	Durée	Explications, wheat as well as felt at a successful.
Tâche	[1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?
Planification initiale	27	Création de l'arborescence de fonctions et classes
Arborescence de	8	Cleation de l'aibolescence de fonctions et classes
fonctions et de classes	G	
Analyse	9	Explication de la structure de classes et du fonctionnement du code
Analyse	8	Création d'une maquette de l'Ul
Analyse Analyse	15 8	Schéma évènementiel Création du MCD et MLD
Analyse	8	Création de la structure des tests
Analyse	10	Explication des tests
Documentation	6	
Tatalaguaina	00	May 00
Total semaine	99	Max. 99
Semaine 2		
	Durée	E R. C.
Tâche	[1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?
Analyse	10	Planification détaillée
Création du MPD Création de la base de	5	Création de la DB dans SQLite
données	3	Cleation de la DB dans scrite
Mise en place de	2	Installation de MVVMLight et de MahApps
Création des tests	2	Création des données de tests
Création des tests Ul	18 10	Génération des tests unitaires Création du layout (MainWindow)
UI	3	Création des listes
UI	3	Création du petit player
UI	10	Création des flyouts
UI Création des abjets	14	Création des propriétés dans les viewmodels
Création des objets DTO (Data transfer	13	Création des objets DTO
object)		
Documentation	6	
Total semaine	99	Max. 99
Camarina	2	
Semaine	3	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?
Couche DAL (Data	3	Liens avec la base de données
Access Layer) Couche DAL (Data		Configurer entity framework pour lié les données de la db avec les objets DTO
Access Layer)	3	Configurer entity framework pour lie les données de la du avec les objets dio
Couche DAL (Data	4	Ajout des dépendance pour faire fonctionner SQLite
Access Layer)		
Couche Présentation Couche Présentation	10 3	Création des liens entre l'interface et les viewmodels via les Commands Ajout des actions à affectuer lors des événements
Couche Présentation	10	Vérification des données entrées par l'utilisateur
Couche Présentation	8	Création et gestion du clic droit
Couche Présentation	8	Ecriture de la logique de l'application : de la musique
Couche Présentation	11	Ecriture de la logique de l'application : la gestion de la syncronisation
Couche BLL (Business Logic Layer)	15	Réception, et mise en forme des données envoyées par la vue
Couche BLL (Business	10	Vérification des données reçue par la vue
Logic Layer)	18	
Documentation	6	
Total semaine	99	Max. 99
Compains	1	
Semaine	4	



Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?
Couche BLL (Business	15	Gestion des erreurs dans la BLL, et renvois de message à l'utilisateur de manière user friendly
Logic Layer) Couche BLL (Business		Réserve pour les imprévus et documentation de la couche BLL
Logic Layer)	24	
Documentation	3	
Congé	57	Asc.
Total semaine	99	Max. 99
Semaine	5	
Tâche	Durée	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?
	[1/4 h.]	Ecriture de la logique de l'application : la gestion du contexte de l'application lors de la
Couche Présentation	10	fermeture et du démarrage
Couche Présentation	5	Gestion de la configuration de l'application
Couche Présentation	15	Réserve pour les imprévus et documentation de la couche présentation
Création de l'installateur	20	Utilisation de ClickOnce pour crée un installateur simple
Tests	10	Test de l'application sur différent windows
Manuel utilisateur	21	
Documentation	5	
Congé	13	Examen ECG
Total semaine	99	Max. 99
Semaine	6	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?
Congé	13	Pentecôte
Manuel utilisateur	6	
Documentation	4	Finalisation de la documentation, impression etc
		<u> </u>
		<u></u>
		