```
┌─────────────────────────────────────────────┐
│           engine::state::State              │
└─────────────────────────────────────────────┘
                      ▲
                      │
┌─────────────────────────────────────────────┐
│      engine::gamecontrol::GameControl       │
└─────────────────────────────────────────────┘
```