

目录

1	Corne 键盘配置 v11 完整键位参考 (Complete Keymap Reference for Corne v11)	2
1.1	引言 (Introduction)	2
1.2	Default Layer (层 0)	2
1.3	Lower Layer (LWR - 层 1)	4
1.4	Raise Layer (RSE - 层 2)	5
1.5	Function Layer (FUNC - 层 3) . . .	6
1.6	Template Layer (层 4)	7

§1

Corne 键盘配置 v11 完整键位参考 (Complete Keymap Reference for Corne v11)

§1.1

引言 (Introduction)

本文档提供了 `corne_prod_v11.keymap` 的完整键位映射参考。Corne 键盘采用 42 键布局 (3x12 主矩阵加 6 个拇指键)。v11 版本针对 macOS 和编程工作流进行了高度优化，引入了 `lm` (Layer-Mod) 行为和多层架构。

§1.2

Default Layer (层 0)

第一行 (Top Row)

- `< LWR TAB`: 短按为 `TAB`，长按进入 `LWR` 层。
- `&kp Q`, `&kp W`, `&kp E`, `&kp R`, `&kp T`
- `&kp Y`, `&kp U`, `&kp I`, `&kp O`, `&kp P`
- `&mt RALT BSPC`: 短按为 `BackSpace`，长按为 `Right Alt`。

第二行 (Home Row)

- `&mt LCTRL ESC`: 短按为 ESC, 长按为 Left Control。
- `&kp A`, `&kp S`, `&kp D`, `&kp F`, `&kp G`
- `&kp H`, `&kp J`, `&kp K`, `&kp L`, `&kp SE`, `&kp MI`, `&kp SQT`

第三行 (Bottom Row)

- `&kp LSHFT`: Left Shift。
- `&kp Z`, `&kp X`, `&kp C`, `&kp V`, `&kp B`
- `&kp N`, `&kp M`, `&kp COMMA`, `&kp DOT`, `&kp FSLH`, `&kp RSHFT`

拇指键 (Thumb Keys)

- 左 1: `&kp LGUI` (Command)。
- 左 2: `< LWR BSPC`: 短按 BackSpace, 长按进入 LWR 层。
- 左 3: `&lm LWR LGUI`: 长按进入 LWR 层并保持 LGUI。
- 右 1: `&kp RET` (Enter)。
- 右 2: `< RSE SPACE`: 短按 Space, 长按进入 RSE 层。
- 右 3: `&mo FUNC`: 长按进入 FUNC 层。

§1.3

Lower Layer (LWR - 层 1)

第一行 (Top Row)

- `&mt LGUI GRAVE`: 短按为 ` (Grave), 长按为 LGUI。
- `&kp N1`, `&kp N2`, `&kp N3`, `&kp N4`, `&kp N5`
- `&kp N6`, `&kp N7`, `&kp N8`, `&kp N9`, `&kp N0`
- `&ttrans`: 透明。

第二行 (Home Row)

- `&ttrans`
- `&mac_sc`: macOS 截图 (Cmd+Ctrl+Shift+4)。
- `&mac_sca`: macOS 截图带注释 (Cmd+Shift+4)
- `&kp RET`: Enter。
- `&kp SPACE`: Space。
- `&ttrans`
- `&kp LEFT`, `&kp DOWN`, `&kp UP`, `&kp RI` `GH` `T`
- `&ttrans`, `&ttrans`

第三行 (Bottom Row)

- `&mo RSE`: 长按进入 RSE 层。
- `&ttrans x 11`

拇指键 (Thumb Keys)

- &trans (左 1, 左 2, 左 3)
- &trans (右 1)
- &kp RGUI (右 2 - Right Command)
- &trans (右 3)

§1.4

Raise Layer (RSE - 层 2)

第一行 (Top Row)

- &kp TILDE (~), &kp EXCL (!), &kp AT (@), &kp HASH (#), &kp DLLR (\$), &kp PRCNT (%)
- &kp CARET (^), &kp AMPS (&), &kp KP _MULTIPLY (*), &kp LPAR ((), &kp RP _AR ())
- &trans

第二行 (Home Row)

- &trans x 6
- &kp MINUS (-), &kp EQUAL (=), &kp L _BKT ([), &kp RBKT (]), &kp BSLH (\), &trans

第三行 (Bottom Row)

- &trans x 6
- &kp UNDER (_), &kp PLUS (+), &kp L _BRC ({), &kp RBRC (}), &kp PIPE (\|),

拇指键 (Thumb Keys)

- 左 1: &trans
- 左 2: &kp LGUI
- 左 3: &trans
- 右 1, 右 2, 右 3: &trans

§1.5

Function Layer (FUNC - 层 3)

第一行 (Top Row)

- &trans
- &bt BT_SEL 0 至 &bt BT_SEL 4: 蓝牙设备 0-4 选择。
- &bt BT_CLR: 清除蓝牙绑定。
- 其余为 &trans。

第三行 (Bottom Row)

- &trans
- &rgb_ug RGB_TOG: RGB 开关。
- &rgb_ug RGB_EFF: RGB 特效循环。
- &rgb_ug RGB_HUI: RGB 色调增加。
- &rgb_ug RGB_HUD: RGB 色调减少。
- &trans
- &bootloader: 进入固件烧录模式。
- 其余为 &trans。

§1.6

Template Layer (层 4)

说明

该层目前主要作为模板，所有键位映射为 `&trans`。