
§1 Corne 键盘配置 v11 完整键位参考 (Complete Keymap Reference for Corne v11)

§1.1

引言 (Introduction)

本文档提供了 `corne_prod_v11.keymap` 的完整键位映射参考。Corne 键盘采用 42 键布局 (3x12 主矩阵加 6 个拇指键)。v11 版本针对 macOS 和编程工作流进行了高度优化，引入了 `lm` (Layer-Mod) 行为和多层架构。

§1.2

Default Layer (层 0)

第一行 (Top Row)

- `< LWR TAB`: 短按为 `TAB`，长按进入 `LWR` 层。
- `&kp Q, &kp W, &kp E, &kp R, &kp T`
- `&kp Y, &kp U, &kp I, &kp O, &kp P`
- `&mt RALT BSPC`: 短按为 `BackSpace`，长按为 `Right Alt`。

第二行 (Home Row)

- `&mt LCTRL ESC`: 短按为 `ESC`，长按为 `Left Control`。
- `&kp A, &kp S, &kp D, &kp F, &kp G`
- `&kp H, &kp J, &kp K, &kp L, &kp SEMI, &kp SQT`

第三行 (Bottom Row)

- `&kp LSHFT`: `Left Shift`。
- `&kp Z, &kp X, &kp C, &kp V, &kp B`
- `&kp N, &kp M, &kp COMMA, &kp DOT, &kp FSLH, &kp RSHFT`

拇指键 (Thumb Keys)

- 左 1: `&kp LGUI` (`Command`)。
- 左 2: `< LWR BSPC`: 短按 `BackSpace`，长按进入 `LWR` 层。
- 左 3: `&lm LWR LGUI`: 长按进入 `LWR` 层并保持 `LGUI`。
- 右 1: `&kp RET` (`Enter`)。
- 右 2: `< RSE SPACE`: 短按 `Space`，长按进入 `RSE` 层。
- 右 3: `&mo FUNC`: 长按进入 `FUNC` 层。

§1.3

Lower Layer (LWR - 层 1)

第一行 (Top Row)

- `&mt LGUI GRAVE`: 短按为 ``` (`Grave`)，长按为 `LGUI`。

- &kp N1, &kp N2, &kp N3, &kp N4, &kp N5
- &kp N6, &kp N7, &kp N8, &kp N9, &kp N0
- &ttrans: 透明。

第二行 (Home Row)

- &ttrans
- &mac_sc: macOS 截图 (Cmd+Ctrl+Shift+4)。
- &mac_sca: macOS 截图带注释 (Cmd+Shift+4)。
- &kp RET: Enter。
- &kp SPACE: Space。
- &ttrans
- &kp LEFT, &kp DOWN, &kp UP, &kp RIGHT
- &ttrans, &ttrans

第三行 (Bottom Row)

- &mo RSE: 长按进入 RSE 层。
- &ttrans x 11

拇指键 (Thumb Keys)

- &ttrans (左 1, 左 2, 左 3)
- &ttrans (右 1)
- &kp RGUI (右 2 - Right Command)
- &ttrans (右 3)

§1.4

Raise Layer (RSE - 层 2)

第一行 (Top Row)

- &kp TILDE (~), &kp EXCL (!), &kp AT (@), &kp HASH (#), &kp DLLR (\$), &kp PRCNT (%)
- &kp CARET (^), &kp AMPS (&), &kp KP_MULTIPLY (*), &kp LPAR ((), &kp RPAR ())
- &ttrans

第二行 (Home Row)

- &ttrans x 6
- &kp MINUS (-), &kp EQUAL (=), &kp LBKT ([), &kp RBKT (]), &kp BSLH (\), &ttrans

第三行 (Bottom Row)

- &ttrans x 6
- &kp UNDER (_), &kp PLUS (+), &kp LBRC ({), &kp RBRC (}), &kp PIPE (\|), &mo LWR

拇指键 (Thumb Keys)

- 左 1: &trans
- 左 2: &kp LGUI
- 左 3: &trans
- 右 1, 右 2, 右 3: &trans

§1.5

Function Layer (FUNC - 层 3)

第一行 (Top Row)

- &trans
- &bt BT_SEL 0 至 &bt BT_SEL 4: 蓝牙设备 0-4 选择。
- &bt BT_CLR: 清除蓝牙绑定。
- 其余为 &trans。

第三行 (Bottom Row)

- &trans
- &rgb_ug RGB_TOG: RGB 开关。
- &rgb_ug RGB_EFF: RGB 特效循环。
- &rgb_ug RGB_HUI: RGB 色调增加。
- &rgb_ug RGB_HUD: RGB 色调减少。
- &trans
- &bootloader: 进入固件烧录模式。
- 其余为 &trans。

§1.6

Template Layer (层 4)

说明 该层目前主要作为模板，所有键位映射为 &trans。