Módulo 1.4. Programación R

Módulo 1.4. Programación R

Ferran Carrascosa

Ferran Carrascosa

Ferran Carrascosa

Ferran Carrascosa

8/4/2020

# Máster en Big Data & Data Science

## Módulo 1. Herramientas de Big Data

### 1.4. Programación R

#### 1.4.1 Programación R

Este módulo está compuesto por 20 páginas Word acompañados de un vídeo de presentación del autor.

Este material además contendrá una actividad guiada

1 vídeo didáctico

2 micro-actividades individuales 4 de septiembre de 2020 15 de septiembre de 2020

#### 1.4.1. Introducción. Vectores. Matrices. Factores. Listas

##### 1.4.2. Data frames. Funciones. Control de flujo (condicionales y loops)

###### 1.4.3. Importar y exportar. Cruces de tablas. Resúmenes o agrupaciones

# ÍNDICE

ÍNDICE

[ÍNDICE 2](#__RefHeading___Toc2804_3140366181)

[OBJETIVOS 5](#__RefHeading___Toc2806_3140366181)

[INTRODUCCIÓN 5](#__RefHeading___Toc2808_3140366181)

[MINDMAP 6](#__RefHeading___Toc2810_3140366181)

[RECURSOS DISPONIBLES 7](#__RefHeading___Toc2812_3140366181)

[PROGRAMACIÓN EN R 8](#__RefHeading___Toc2814_3140366181)

[INTRODUCCIÓN A R 8](#__RefHeading___Toc2816_3140366181)

[INTERFAZ DE USUARIO 9](#__RefHeading___Toc2818_3140366181)

Fuente: Elaborada a partir de [https://spectrum.ieee.org](https://spectrum.ieee.org/)

| Rango | Lenguaje | Puntuación |
| --- | --- | --- |
| 1 | Python | 100.0 |
| 2 | Java | 95.3 |
| 3 | C | 94.6 |
| 4 | C++ | 87.0 |
| 5 | JavaScript | 79.5 |
| 6 | R | 78.6 |
| 7 | Arduino | 73.2 |
| 8 | Go | 73.1 |
| 9 | Swift | 70.5 |
| 10 | Matlab | 68.4 |

Ambos indices nos hacen ver la relevancia de Python (tercero en el índice TIOBE y primer en el ranking IEEE) como primer lenguaje de propósito general qu

Fuente: Elaborada a partir de https://spectrum.ieee.org

Esto es un titulo de 8 para centrar captions i poner espacio

Esto es un titulo de 8 para centrar captions i poner espacio

“If it weren’t for my lawyer, I’d still be in prison. It went a lot faster with two people digging.”

— Joe Martin

Es un lenguaje y entorno para la computación estadística[[1]](#footnote-1).

Puedes asignar (es decir, guardar en memoria) datos en objetos R.

a <- 0  
a

## [1] 0

a + 1

## [1] 1

<recuerda>Aunque es factible utilizar el símbolo = , habitualmente se usa el símbolo <- para diferenciarlo de los valores de los parámetros de las funciones.</recuerda>

Consulta la guía de estilo para crear nombres en: [style guide - Object names](https://style.tidyverse.org/syntax.html#object-names).

1. Programa de código abierto, desarrollado por Robert Gentleman y Ross Ihaka del Departamento de Estadística de la Universidad de Auckland en 1993 como un “clon” del lenguaje S desarrollado por los Laboratories de AT&T en Nueva Jersey en 1970. [↑](#footnote-ref-1)