Eric Texier

15 rue de Cronstadt 75015 Paris - France

M: +33 (0)7 68 94 62 04

Email: <u>erictexier@gmail.com</u>

Cv plus détaillé: Anglais-Français

Profile online: LinkedIn

Profile

Développeur logiciel et concepteur de flux de travail

Experience

Consultant, Mikros/Technicolor – Février 2019 - France

Immersion dans le role de responsable du développement software.

Consultant, Groupe PSA-ADN – Juillet 2018 - France

Audit dans l'atelier de design de cluster et d'écran embarqué

Consultant, Ecole Mopa – Juin 2018 - France

Mise en place d'une application de suivi de project dans une école d'animation 3D

Ingénieur R&D, Mac Guff – 2017-2018 - France

Mise en place d'un flux de travail pour l'équipe technique

Conseiller Technique, Dreamworks-ddu – 2016 - Inde

Recherche, conseil et développement de pipeline

Superviseur CG, Toonbox Entertainment – 2014-2015 - Canada

Gestion du R&D, de l'ingénierie de production et de l'équipe technique (19 personnes)

Ingénieur de production, Blue Sky Studios - 2010-2014 - US

Design et implementation de logiciel pour la gestion des flux de travail

Développer d'effets spéciaux, Image Movers Digital - 2007-2010 - US

Design et implémentation de logiciel pour la fabrication d'effets spéciaux en 3D

Directeur technique d'effets spéciaux, The Orphanage – 2006-2007 - US

Design et implémentation de logiciel pour la fabrication d'effets spéciaux en 3D

Directeur technique d'effets spéciaux, Industrial Light & Magic – 2003-2006 - US

Mise en place de l'approche des effets pour un film graphiste éclairage et effets spéciaux Développeur en c++ et python d'outils graphiques

Directeur Technique et conseiller pipeline, Mill Film – 2001-2002 - UK

Graphiste effets spéciaux

Développeur en c++ d'outils graphique Graphiste en animation procédurale

Ingénieur de logiciel, Envoie 2000-2001 - France

Développeur en c++ d'outils graphiques

Développer et Directeur technique, Industrial Light & Magic – 1996-2000 - US Mise en place de l'approche technique des effects pour un film Graphiste éclairage, effet spéciaux et compositeur Développeur en c++ et python d'outils graphiques

Vice Président et manager développement logiciel, Xaos – 1988-1996 - US Développeur en c++ d'outils graphique Graphiste en animation procédurale

Développeur, Synthetic Video – 1988 - US Stagiaire développeur

Education ESIEA (Ecole d'informatique, d'électronique et d'automatique) diplôme d'ingénieur (1988)

Skills Language: C/C++, Python, PyQt, Boost python

Web: Flask, Js, Html5, CSS, bootstrap

database: sqlalchemy (SQL)

Environment: Git, Svn

Operating system: Linux, Windows and Mac