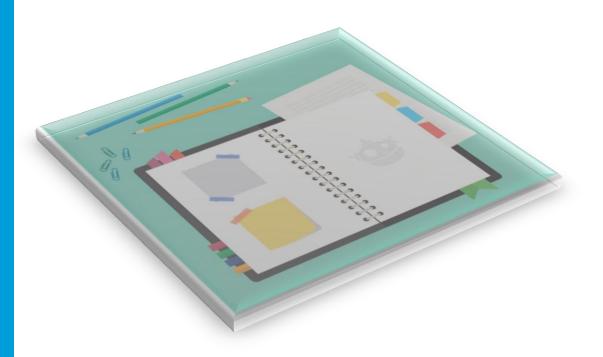
VERSIÓN 1 NOVIEMBRE 2019



PROYECTO AGENDA

POR: ERIC URIEL TREJO TREJO

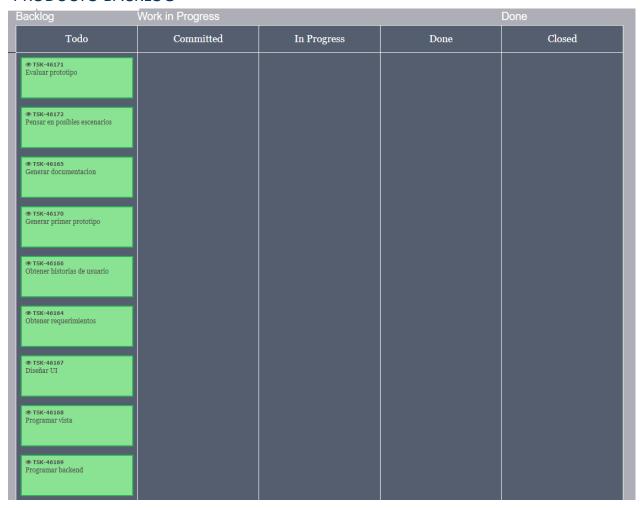
CONTENIDO

Personas y roles de proyecto	3
PRoducto backlog	4
Primer sprint	5
Historias de usuario	6
Diagramas	7
Backlog	10
reporte de sprint daily meeting y Sprint Review Meetign	11
Completado	11
No completado	11
Problemas encontrados	11
Adaptaciones	11
Nuevas historias de usuario	12
Reporte spring retrospective	13
Qué ha funcionado bien en el último Sprint	13
Cuáles cosas hay que mejorar de cara al siguiente Sprint	13
Problemas que haya tenido para poder progresar correctamente en el último Sprint	13
Recomendaciones para aplicar en el siguiente Sprint	13
Burn down charts	14
Diagramas nuevos	15
Diagrama de clases	15
Diagrama de casos de uso	16
Diagrama de secuencia	17
Version final	18

PERSONAS Y ROLES DE PROYECTO

Rol	Grupo	Encargado	Función
Product owner	Product owner	Trejo Trejo Eric Uriel	Determinar que se necesita tener hecho.
Scrum master	Scrum máster	Trejo Trejo Eric Uriel	Prevenir distracciones
Desarrollador	Development team	Trejo Trejo Eric Uriel	Desarrollar el proyecto
Diseñador UX	Development team	Trejo Trejo Eric Uriel	Diseñar la interfaz de usuario para dar la mejor experiencia posible
Tester	Development team	Trejo Trejo Eric Uriel	Verificar el correcto funcionamiento de los módulos del proyecto

PRODUCTO BACKLOG



PRIMER SPRINT



Plan de proyecto

Nombre del proyecto Agenda

Gerente del proyecto Eric Uriel Trejo Trejo

Entregable del proyecto Declaración de alcance

 Fecha de incio:
 14/11/2019

 Fecha Final
 21/11/2019

 Progreso
 30%

Nombre de la tarea	Responsable	Fecha de inicio Fecha Final Días	Estado
Sprint 0	Eric Uriel Trejo Trejo	14/11/2019 18/11/2019	4 Finalizado
Requerimientos	Eric Uriel Trejo Trejo	15/11/2019 17/11/2019	2 Finalizado
Documentación	Eric Uriel Trejo Trejo	16/11/2019 19/11/2019	3 Finalizado
Prototipo	Eric Uriel Trejo Trejo	17/11/2019 21/11/2019	4 Finalizado

HISTORIAS DE USUARIO

Definiremos los usuarios y la funcionalidad del sistema

СОМО	Usuario
QUIERO	Hacer agenda
PARA	Reservar fechas

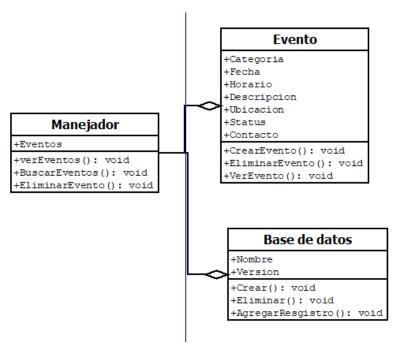
СОМО	Usuario
QUIERO	Ver agenda
PARA	Cambiar eventos o solo confirmarlos

СОМО	Usuario
QUIERO	Editar un evento
PARA	Cambiar fechas o modificar lugar o prioridad

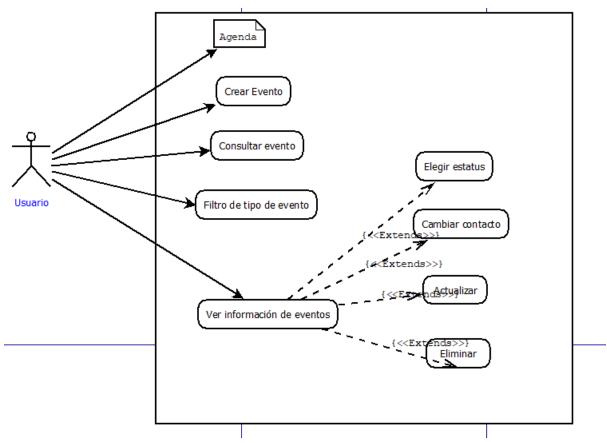
СОМО	Usuario
QUIERO	Elegir el tipo de evento
PARA	Determinar la importancia de este

СОМО	Usuario
QUIERO	Eliminar evento
PARA	Que no esté registrado en mi agenda

DIAGRAMAS DE CLASES

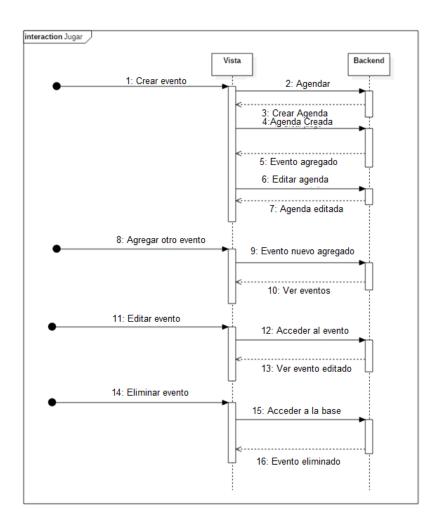


DIAGRAMAS DE CASOS DE USO



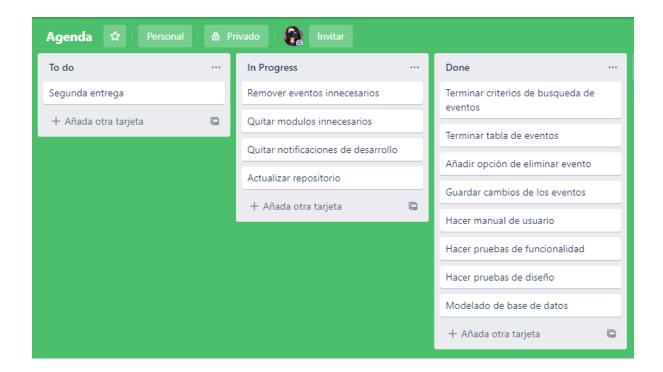
Actor	Caso de uso	Tipo	Descripción	Precondición
Usuario	Crear evento	Primario	Agregar evento a agenda	Llenar los campos solicitados
Usuario	Consultar eventos	Secundario	Ver los eventos en la agenda	Seleccionar los parámetros
Usuario	Eliminar evento	Secundario	Eliminar evento de agenda	Consultar eventos
Usuario	Actualizar información de evento	Secundario	Editar datos de eventos	Consultar eventos

DIAGRAMA DE SECUENCIA



SEGUNDA ENTREGA

BACKLOG



REPORTE DE SPRINT DAILY MEETING Y SPRINT REVIEW MEETIGN

COMPLETADO

- Funcionalidad de la agenda
- Diseño de la agenda

NO COMPLETADO

• No aplica

PROBLEMAS ENCONTRADOS

• No hay intents de Android en el framework utilizado (flutter).

ADAPTACIONES

 Uso de paquete "URL RESOLVER" para peticiones a otras aplicaciones por la ausencia de Intents.

NUEVAS HISTORIAS DE USUARIO

СОМО	Usuario.
QUIERO	Eliminar evento.
PARA	Quitar evento de la agenda.

СОМО	Usuario
QUIERO	Modificar el estatus del evento.
PARA	Completar o posponer evento.

СОМО	Usuario
QUIERO	Cambiar ubicación del evento.
PARA	Conocer la nueva dirección del evento.

СОМО	Usuario
QUIERO	Cambiar usuario de contacto.
PARA	Saber con quien comunicarme en caso de dudas del evento.

REPORTE SPRING RETROSPECTIVE

QUÉ HA FUNCIONADO BIEN EN EL ÚLTIMO SPRINT.

Toda la parte lógica y de diseño.

CUÁLES COSAS HAY QUE MEJORAR DE CARA AL SIGUIENTE SPRINT.

Implementar mas funciones nativas del lenguaje de programación (Dart).

PROBLEMAS QUE HAYA TENIDO PARA PODER PROGRESAR CORRECTAMENTE EN EL ÚLTIMO SPRINT.

La ausencia de ciertos llamadas nativas al sistema y su reemplazo por otras alternativas.

RECOMENDACIONES PARA APLICAR EN EL SIGUIENTE SPRINT.

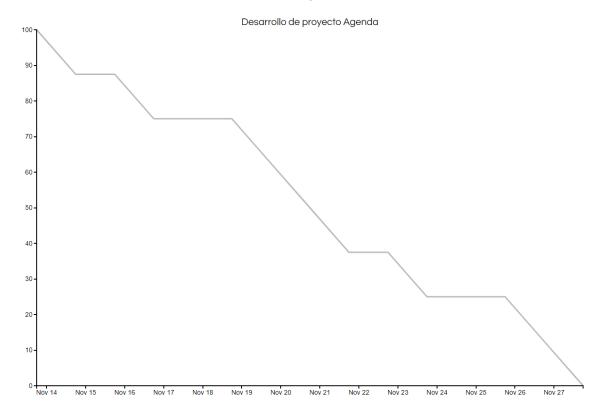
Documentase acerca del lenguaje y del framework.

BURN DOWN CHARTS

Esta es la gráfica indicada para la planeación del proyecto Memorama.

Comenzando del día 14 de noviembre de 20019 al 28 de noviembre 2019.

Teniendo solo los lunes, martes, miércoles de trabajo.



DIAGRAMAS NUEVOS

DIAGRAMA DE CLASES

No aplica.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

No aplica.

DIAGRAMA DE SECUENCIA

No aplica.

VERSION FINAL

