SCRIPT AULA SPRING

1 - MONTA PROJETO EM SPRING USANDO START.SPRING.IO

```
Maven Project
groupid - com.helloWorld
Artifact - hello
Jar
Jav 11
Dependencias
Spring Boot DevTools //principal ponto liveReload
Spring Web //toda base do REST
Gerado o arquivo colocar na área de trabalho por exemplo e importa para o Intellij
```

- 2 Validar o arquivo pom.xml
- 3 Montar um pacote controller (usar referência do nome da classe)
- 4 Criar uma classe helloController

```
@RestController
@RequestMapping("/hello")
public class HelloController{
    @GetMapping //onde usar get ele vem aqui!!!
    public String Hello(){
        return "Oi mundo em spring!!!";
    }
}
```

- 5 Acessar a classe principal e acessar o programa e roda -> HelloApplication
- 6 Testar o programa no postman

selecionar verbo get http://localhost:8080/hello

SEGUNDO EXEMPLO - PROJETO POSTAGEM

1 - MONTA PROJETO EM SPRING USANDO START.SPRING.IO

```
Maven Project
groupid - com.digitalhouse
Artifact - blog
Jar
```

```
Jav 11
       Dependências
              Spring Boot DevTools //principal ponto liveReload
              Spring Web //toda base do REST
              Spring Data JPA
              MySql Driver
       Gerado o arquivo colocar na área de trabalho por exemplo e importa para o Intellij
2 - Validar o arquivo pom.xml
3 - dentro de resources ajustar o arquivo application.properties [vamos colocar aqui os paramentros da conexão]
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost/blog?createDatabeIfNotExist=true&serverTimezoneUTC@useSSI=false
spring.datasource.username=root
spring.datasource.password=root
spring.jpa.show-sql=true
4 - Criação da classe Entity/Model - model
       1 - criar pacote na main do projeto chamada model
      2 - criar uma classe dentro dessa model chamada Postagem
       private class Postagem {
              private long id;
              private String titulo;
              private String texto;
```

Private Date date = new java.sql.Date(System.currentTimeMillis());; //importa do java,util

5 - Fazer o encapsulamento completo (getters and setters)

}