Prácticas de tablero - Sesión 2

EJERCICIO 1

Para cada uno de los métodos posteriores se le pide analizar su complejidad temporal, tras lo que se le pide que si cada uno de ellos en la llamada *metodox(100)* tarda un tiempo de ejecución de 1 segundo, calcular cuánto tardará (cada uno de ellos) para la llamada *metodox(200)*.

```
public static void metodo1 (int n)
    if (n>0)
      { operacion_0(1);
        metodo1 (n-2);
        for (int i=1; i<=n; i++)
           for (int j=1; j<=n; j++) operacion_0(n);</pre>
      }
}
public static void metodo2 (int n)
    if (n>0)
          { operacion_0(1);
            metodo2 (n/2);
            for (int i=1; i<=n; i++)
              for (int j=1; j<=n; j++) operacion_O(n);
           }
}
public static void metodo3 (int n)
    if (n>0)
         { operacion_0(1);
           metodo3 (n-1);
           metodo3 (n-1);
           metodo3 (n-1);
           metodo3 (n-1);
           for (int i=1; i<=n; i++) operacion_0(n);</pre>
          }
}
public static void metodo4 (int n)
    if (n>0)
      { operacion_O(n);
        metodo4
                        (n/2);
        metodo4
                        (n/2);
        metodo4
                        (n/2);
        metodo4
                        (n/2);
        operacion_0(n);
       }
}
```

```
Grado en Ingeniería Informática del Software
```

```
public static void metodo5 (int n)
  if (n>0)
          { for (int i=1; i<=2*n; i+=3)
                  for (int j=n; j>=1; j-=3) operacion_0(1);
            metodo5 (n/3);
            for (int k=0; k<=n; k++) operacion_0(1);
          }
 }
public static void metodo6 (int n)
 { metodo1 (n);
   metodo2 (n);
    metodo3 (n);
    metodo4 (n);
   metodo5 (n);
}
EJERCICIO 2
Sea:
... metodo1 (int n)
     { for (int i=0; i<n; i++)
          for (int j=n; j>i; j--) operacion_0(n);
       metodo2 (n);
... metodo2 (int n)
      { if (n>0)
          { for (int i=0; i<n; i++)
                for (int j=0; j<n; j++)</pre>
                     for (int k=0; k<n; k++) operacion_0(1);
             metodo2 (n-2);
           }
        }
```

SE PIDE: Tras razonar la complejidad temporal de **metodo1**, calcule cuánto tarda para n=10.000, si para n=1.000 tarda 1seg.

EJERCICIO 3

Tras analizar el comportamiento temporal de los dos métodos siguientes, razone qué método de los dos tardará más para un tamaño n=1.000.000, si para un tamaño n=1.000 ambos tardaron el mismo tiempo de 1 segundo:

Grado en Ingeniería Informática del Software

EJERCICIO 4

a) Razonar la complejidad temporal de:

c) ¿Es mayor la complejidad de *metodo1* o la de *metodo2*?

EJERCICIO 5

Sobre el algoritmo de ordenación por **selección** se le pide:

- a) Realice la traza de ejecución sobre los n=8 elementos siguientes: 9,1,8,3,5,4,7,2.
- b) Razone: ¿qué complejidad tiene el algoritmo si el vector está inicialmente ordenado? ¿y si está inicialmente en orden inverso?
- c) A partir del apartado anterior, calcule lo que tarda el algoritmo para un array inicialmente en orden inverso de n=1.000.000 elementos, si para n=10.000 tarda 3seg.

EJERCICIO 6

Para la siguiente secuencia de números: 5, 9, 1, 4, 3; Se pide:

- a) Realizar la traza QuickSort.
- b) Describir y realizar la traza MergeSort
- c) Brevemente: similitudes y diferencias entre ambos métodos.

EJERCICIO 7

En el algoritmo de **ordenación rápido** (QuickSort), razonar:

- a) ¿cuándo se da el caso mejor y su complejidad?
- b) ¿cuándo se da el caso peor y su complejidad?
- c) ¿qué caso se da si el vector está inicialmente ordenado y seleccionamos como pivote el primer elemento para cada partición?

ALGORITMIA

Grado en Ingeniería Informática del Software

d) ¿qué caso se da si el vector está inicialmente ordenado y seleccionamos como pivote el elemento en posición central para cada partición?

ALGORITMIA

Grado en Ingeniería Informática del Software

SOLUCIONES FINALES

EJERCICIO 1

```
metodo1 es O(n^4), luego 16 seg.

metodo2 es O(n^3), luego 8 seg.

metodo3 es O(4^n), luego 4^{100} seg, = 2^{200} seg. = aprox. 10^{60} seg.

metodo4 es O(n^2), luego 4 seg.

metodo5 es O(n^2), luego 4 seg.

metodo6 es idem a metodo3.
```

EJERCICIO 2

metodo2 es O(n4), luego metodo1 es O(n4), luego 104 seg.

EJERCICIO 3

Ambos son métodos O(n²), luego 106 seg.

EJERCICIO 4

Son iguales, al ser ambos métodos O(n log n).

EJERCICIO 5

- a) Hacer traza
- b) Selección es para cualquier orden inicial del vector a ordenar O(n²) ...
- c) Luego $3*10^4$ seg. =30000 seg.

EJERCICIO 7

- a) Cuando el esquema divide y vencerás se comporta por división (a=2; b=2; k=1), por lo tanto O(n log n).
- b) Cuando el esquema divide y vencerás se comporta por sustracción (a=1; b=1; k=1), por lo tanto O(n²).
- c) Estamos en el caso visto en el apartado b).
- d) Estamos en el caso visto en el apartado a).