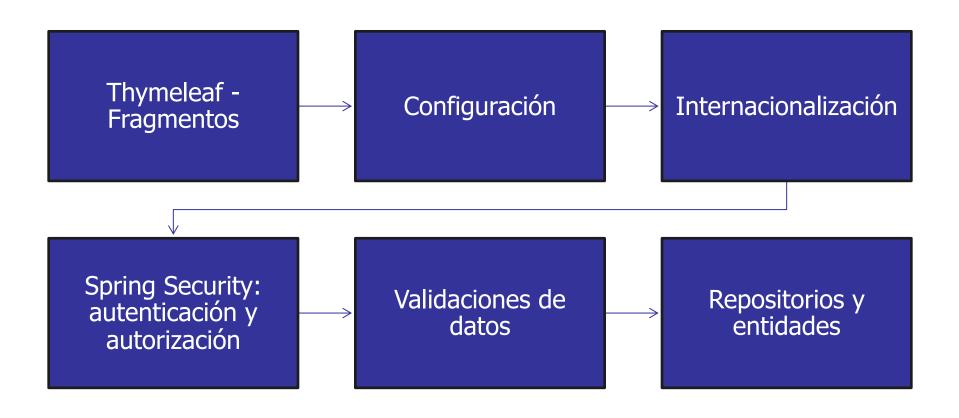


Sistemas Distribuidos e Internet

Tema 2 Spring Boot 2

Contenidos

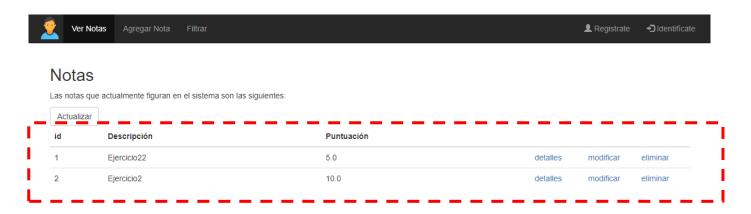


Fragmentos > Introducción

- El uso por defecto de Thymeleaft consiste en retornar una vista correspondiente a una plantilla
 - Ejemplo: plantilla mark/list
 - El navegador carga la nueva página

Fragmentos > Introducción

- Para ganar fluidez y eficiencia en ocasiones no se retorna una plantilla/página completa
- Una alternativa es retornar solo una/varias partes fragmentos de la plantilla/página
- Estos fragmentos se sustituyen o insertan en la página previa
 - Ej: ¿Cargamos toda la página para actualizar la lista de Notas?



Fragmentos > th:fragment

- El atributo th:fragment delimita un fragmento en una plantilla
 - Bloque XML de código

```
<div class="form-group">
          <input name="searchText" type="text" class="form-control" size="50"</pre>
            placeholder="Buscar por descripción o nombre del alumno">
        </div>
        <button type="submit" class="btn btn-default">Buscar/button>
    </form>
    <div class="table-responsive">
    Fragmento tableMarks
     <thead>
      id
       Descripción
       Puntuación
      </thead>
      1
        Ejercicio 1
       10
      </div>
```

Fragmentos > th:fragment

- El número de th:fragment puede ser variable
 - Algunas plantillas no tienen ninguno, otras muchos
 - Depende del enfoque de desarrollo (eficiencia y dinamismo)
- Se suele dar una id al nodo padre del th:fragment
 - La id facilita referenciarlo desde javaScript

Fragmentos > Controladores

- Los controladores referencian los fragments con:
 - <ruta plantilla> :: <nombre fragmento>
 - Ej: este controlador solo retorna el fragmento tableMarks de la vista

```
@RequestMapping("/mark/list/update")
public String updateList(Model model){
        model.addAttribute("markList", marksService.getMarks() );
        return "mark/list :: tableMarks";
}
```

- La petición /mark/list/update :
 - Si accedemos a la URL se cargara solo el HTML del fragmento (vista incompleta de la web)
 - Se suelen invocar y cargar desde un script cliente (JavaScript)
 - El retorno(fragmento) se inserta/sustituye en la página actual

Fragmentos > Cliente

- Incluimos código de script (jQuery) en las vistas/plantillas para:
 - Obtener el fragmento
 - 2. Incluirlo dentro de un elemento de la página actual
- Ej: la función \$(<selector>).load(<url>) permite obtener y cargar el fragmento
 - Ej: carga el fragmento en el elemento con id="tableMarks"

Configuración > Introducción

- Spring Boot incluye una configuración por defecto
- Puede ser modificada/ampliada
- La funcionalidad relativa a la configuración es genérica
 - No tiene que ver directamente con la lógica de negocio
 - Algunas funciones comunes de configuración son:
 - Configuración del sistema de seguridad (autenticación y autorización)
 - Configuración del sistema de paginación
 - Configuración del sistema de internacionalización
- Estas clases incluyen la anotación @Configuration
 - Los @Configuration son componentes
 - No se instancian manualmente, son registrados por @ComponentScan
- Suelen heredar de una clase de configuración del framework
 - Ej: WebSecurityConfigurerAdapter clase que define la configuración de seguridad

Configuración > @Configuration

- Las clases base de configuración del framework se pueden utilizar de diferentes formas, lo más común:
 - Sobrescribiendo métodos para personalizar el funcionamiento
 - Utilizando métodos definidos en la clase de configuración
- Ejemplo (parcial)
 - Configuración de seguridad, clase base WebSecurityConfigureAdapter
 - Sobrescribir configure(HttpSecurity http)

Configuración > @Bean

- En muchos casos las clases de configuración instancian <u>objetos como</u>
 <u>Beans</u> "básicos"
- Estos **objetos** definen:
 - Funcionalidad necesaria para la propia configuración
 - Funcionalidad común que será utilizada en otras partes de la aplicación
- Lo más común es que sean clases del framework
 - Ej: la clase BCryptPasswordEncoder, incluye métodos para codificar información con el algoritmo BCrypt
- Se declaran con la anotación @Bean
 - A <u>diferencia de los componentes</u>, se debe instanciar el objeto

```
@Configuration
public class WebSecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {
    @Bean
    public BCryptPasswordEncoder bCryptPasswordEncoder() {
        return new BCryptPasswordEncoder();
    }
}
```

11

Configuración > @Bean

 Al estar en una clase @Configuration los Beans se registran al iniciar la aplicación

```
[org.springframework.context.annotation.internalConfigurationAnnotationProcessor, org.springframework.context.annotation.internalAutowiredAnnotationProcessor, ... delegatingApplicationListener, webSecurityExpressionHandler, springSecurityFilterChain, privilegeEvaluator, autowiredWebSecurityConfigurersIgnoreParents, org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.WebMvcSecurityConfiguration, requestDataValueProcessor, bCryptPasswordEncoder, ...
```

- Los Beans pueden ser inyectados en el código de la aplicación
 - Ej: inyección de bean

```
@Service
public class UsersService {
    @Autowired
    private UsersRepository usersRepository;
    @Autowired

    private BCryptPasswordEncoder bCryptPasswordEncoder;
```

Internacionalización > Introducción

- Internacionalización acrónimo i18n
- Consisten en adaptar una aplicación a diferentes idiomas o regiones
- Se trata de traducir todos los contenidos y estándares a los propios de un idioma o región
- Puede afectar a muchos aspectos de la aplicación
 - *Traducciones de textos e imágenes <- Principal
 - Estándares y formatos (divisas, fechas, horas, formatos numéricos, etc.)
 - Ordenes alfabéticos
 - Contenidos localizados (diferentes para idiomas o regiones)
 - Símbolos, iconos / colores dependientes de culturas
 - Exigencias legales
 - Otros

Internacionalización > Configuración

- Incluir internacionalización requiere ampliar la configuración de la aplicación
- Se añade una clase de @Configuration que extienda de WebMvcConfigurerAdapter
- WebMvcConfigurerAdapter es una de las clases más genéricas de configuración
 - Agrupa muchas funcionalidades. EJ: agregar interceptores (método addInterceptors)
- Los interceptores pueden procesar peticiones antes de que lleguen al controlador
 - Algunos usos: labores de autorización, registro de acceso, procesar parámetros comunes a todas las URLs, etc.

Internacionalización > Configuración

- Implementación de interceptores :
 - Clase que hereda de un interceptor
 - Ej: interceptor básico HandlerInterceptorAdapter
 - Obtiene el valor del parámetro "límite"

Internacionalización > Interceptor

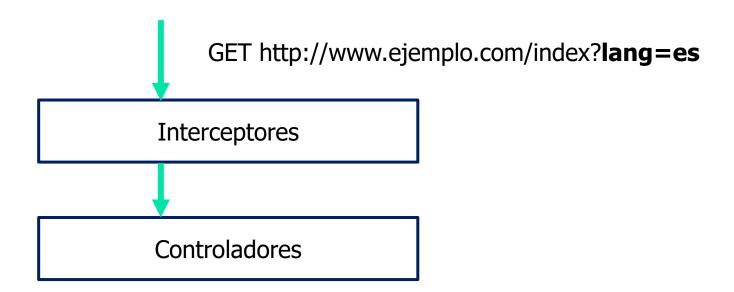
Agregar interceptores :

- Se obtiene un **Bean** del interceptor
 - Ej, puede ser un componente, objeto instanciado como @Bean, etc.
- Se registra el Bean a través del método addInterceptors() de una configuración basada en la clase WebMvcConfigurerAdapter

```
@Configuration
public class MiConfiguration extends WebMvcConfigurerAdapter{
    @Bean
    public MiInterceptor miInterceptor() {
        MiInterceptor miInterceptor = new MiInterceptor();
        return miInterceptor;
    }
    @Override
    public void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {
        registry.addInterceptor(miInterceptor());
    }
}
```

Internacionalización > Interceptor

- LocaleChangeInterceptor es un interceptor <u>implementado en el</u> <u>framework</u> (hay muchas otras clases de interceptores)
 - Permite definir un parámetro para realizar cambios de "Localización"
 - Sí la petición contiene el parámetro se cambia la localización
 - Por ejemplo, parámetro lang=<código de idioma>
 - El interceptor esta activo sobre todas las URLs del sitio
 - No es necesario modificar los controladores



Internacionalización > Interceptor

- Implementación
 - Se crea un Bean con una instancia de LocaleChangeInterceptor
 - Se configura debidamente, <u>indicando el nombre del parámetro del idioma</u>
 - Se sobrescribe el método addInterceptors y se registra el Bean Interceptor

Internacionalización > LocaleResolver

- LocaleResolver objeto del framework permite hacer cambios automáticos de idioma (también especificar uno por defecto)
 - Se basa en las sesiones, cookies y cabeceras accept-language

```
▼ Request Headers
    :authority: s0.2mdn.net
    :method: GET
    :path: /6644023/1512036500331/index.html
    accept-encoding: gzip, deflate, br
    accept-language: en,es-ES;q=0.9,es;q=0.8
Petición desde un Chrome en idioma español
```

- Para habilitar la funcionalidad se debe registrar una instancia de LocalResolver como Bean
 - Instanciamos un objeto como Bean (@Bean)

```
@Configuration
public class CustomConfiguration extends WebMvcConfigurerAdapter{

    @Bean
    public LocaleResolver localeResolver() {
        SessionLocaleResolver localeResolver = new SessionLocaleResolver();
        localeResolver.setDefaultLocale(new Locale("es", "ES"));
        return localeResolver;
}
```

Internacionalización > Mensajes

- Las cadenas de texto internacionalizadas se definen en ficheros de propiedades
 - Cada cadena tiene una clave = valor

```
welcome.message=Welcome to <a href="homepage">homepage</a>
```

- Se suelen usar varios ficheros de propiedades, uno por cada localización
 - Idioma https://es.wikipedia.org/wiki/ISO_639-1
 - Países https://es.wikipedia.org/wiki/ISO_3166-1

```
messages_en.properties
messages_es.properties
messages.properties
```

Cada fichero define un valor para las cadenas

```
message_es welcome.message=Bienvenidos a la página principal
message_en welcome.message=Welcome to homepage
```

Internacionalización > Mensajes

- Desde Thymeleaf usamos las claves para obtener los mensajes
- La expresión #{clave_mensaje}
 - Normalmente se asigna a texto th:text o enlace th:href

welcome.message=<u>Bienvenidos</u> a <u>la página</u> principal

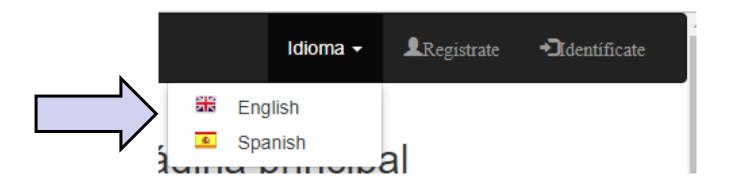
Internacionalización > Cambio de idioma

- Cambiar idioma
 - Se define un parámetro en la instancia del LocaleChangeInterceptor

- Parámetro definido en la configuración para el cambio de idioma
 - http://miaplicacionweb.com/index?lang=en
- El sistema selecciona los mensajes del fichero correspondiente al idioma actual
 - Ej. para ?lang=en se usa el fichero "message_en"
 - Para los códigos no definidos se usa el fichero por defecto "message"

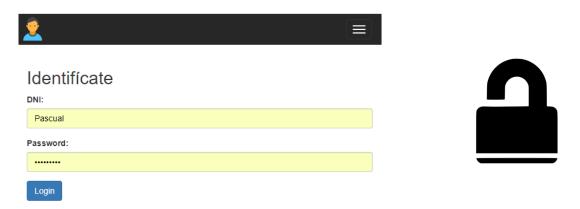
Internacionalización > Cambio de idioma

- Ejemplo de selección de idioma
 - Los botones envían una petición a la GET URL actual con el parámetro lang=es o lang=en



Spring Security > Autenticación

- Autenticación: proceso para validar la identidad de un usuario
- Los procesos más comunes verifican sí existe coincidencia para un identificador único de usuario y una contraseña



- El módulo spring-boot-starter-security incluye soporte para procesos de autenticación y autorización
 - Altamente configurable, desde muy simples a muy complejos
 - * La autenticación podría implementarse de otras formas

Spring Security > Autenticación

Dependencia spring-boot-starter-security

- Definición de datos de autenticación
 - Identificador único, "username" para Spring Security
 - Ej: el DNI, el email, etc.
 - Password asociado al usuario, <u>almacenado de forma segura</u> (<u>encriptación</u>)
 - *Role algunas aplicaciones definen permisos para diferentes tipos de usuarios
 - Ej: role profesor, role alumno, administrador, etc.

Spring Security > Encriptación

- El servicio que guarda los usuarios debe encriptar el password
- El objeto BCryptPasswordEncoder de Spring Security soporta la encriptación de forma ágil. hash Bcrypt:

https://en.wikipedia.org/wiki/Bcrypt (existen otros encoders)

Podemos usar BCryptPasswordEncoder como un Bean
 Se instancia una vez y se inyecta donde se necesite

```
@Service
public class UsersService {
    ...
    @Autowired
    private BCryptPasswordEncoder bCryptPasswordEncoder;

public void addUser(User user) {
    user.setPassword(bCryptPasswordEncoder.encode(user.getPassword()));
    usersRepository.save(user);
}
```

Spring Security > Encriptación

- El servicio inyecta BCryptPasswordEncoder
- ¿Dónde se instancia el Bean BCryptPasswordEncoder para poder ser inyectado?
 - No se trata de un componente (como los @Controller, @Service, etc.)
 que se instancia automáticamente en la anotación
 @SpringBootAplication
 - Debe ser instanciado como Bean BCryptPasswordEncoder
 - Se recomienda encapsular la configuración de seguridad en una clase

```
@Configuration
public class WebSecurityConfig extends ...... {

    @Bean
    public BCryptPasswordEncoder bCryptPasswordEncoder() {
        return new BCryptPasswordEncoder();
    }
}
```

Spring Security > Configuración

- Debemos especificar la configuración de Spring Security
- La clase debe ser hija de WebSecurityConfigurerAdapter
- Incluimos las anotaciones de clase:
 - @Configuration: clase de configuración
 - @EnableWebSecurity: activa Spring Web Security en la aplicación

```
@Configuration
@EnableWebSecurity
public class WebSecurityConfig extends
WebSecurityConfigurerAdapter {

    @Bean
    public BCryptPasswordEncoder bCryptPasswordEncoder() {
        return new BCryptPasswordEncoder();
    }
}
```

- Sobrescribimos el método configure(HttpSecurity http)
 - Recibe un objeto HttpSecurity como parámetro
- HttpSecurity permite configurar el sistema de autorización y otros aspectos de seguridad
 - Definición de autorizaciones, URLS a las que pueden acceder:
 - Todos los usuarios
 - Usuarios autenticados
 - Usuarios autenticados con roles específicos
 - Formulario de autenticación / login
 - URL de formulario de autenticación
 - URL de redirección, página después de autenticación valida
 - URL de redirección, página después de autenticación invalida
 - Sistema "logout", dejar de estar autenticado
 - URL de redirección, después de autenticación valida
 - Configuración de seguridad <u>CSRF</u> (habilitada por defecto)
 - Otros

- Definición de autorizaciones
 - authorizeRequests(): función principal/raíz
 - Dentro se anidan: (N) funciones antMatchers y (0-1) anyRequest
 - antMatchers("URLS"): especifica URL/s
 - Para cada antMatchers se especifica la autorización:
 - permitAll(): cualquier petición puede acceder
 - authenticated(): cualquier usuario autenticado puede acceder (independientemente del role)
 - hasAuthority("Nombres de Roles"): para acceder el usuario autenticado debe tener el Role especificado

```
http
.authorizeRequests()
.antMatchers("/css/**", "/img/**", "/script/**").permitAll()
.antMatchers("/principal", "/", "/registrarse").permitAll()
.antMatchers("/notas/misnotas").authenticated()
.antMatchers("/deletlesApp") .hasAuthority("ROLE_ADMIN", "ROLE_PROFESOR")
.antMatchers("/usuarios/**").hasAuthority("ROLE_ADMIN")
.anyRequest().authenticated()
```

- Definición de autorizaciones
 - Se basa en un orden de prioridad
 - **Ej:** La petición /notas/misnotas coincide con 3 matchers
 - Sería gestionada por el primero .antMatchers("/notas/misnotas")
 - Hace falta estar autenticado con ROLE_PROFESOR

```
.authorizeRequests()
.antMatchers("/css/**", "/img/**", "/script/**").permitAll()
.antMatchers("/principal", "/", "/registrarse").permitAll()
.antMatchers("/notas/misnotas").hasAuthority("ROLE_PROFESOR")
.antMatchers("/notas/**").authenticated()
.antMatchers("/usuarios/**").hasAuthority("ROLE_ADMIN")
.anyRequest().authenticated()
```

- Formulario de autenticación / login
 - Función formLogin(), no se incluye en el authorizeRequests()
 - Los accesos no autorizados se direccionan automáticamente a formLogin()
 - Dentro se anidan:
 - loginPage("URL"): URL del formulario de login
 - Tipo de autenticación (<u>permitAll()</u>, autenticated() ...)
 - defaultSucessUrl ("URL"): URL que se carga después de la autenticación valida
 - failureUrl("URL"): URL de carga en caso de fallo en la autenticación.
 - failureHandler(authenticationFailureHandler()): Manejador que captura el evento de fallo en la autenticación.

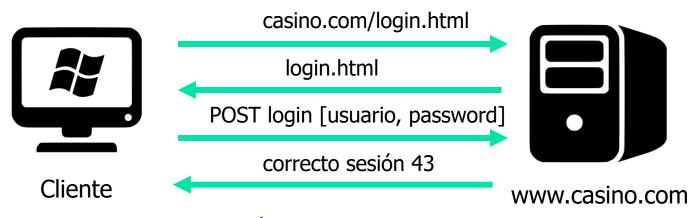
- Sistema "logout", dejar de estar autenticado
 - Función logout(), habilita que los usuarios puedan cerrar sesión
 - Por defecto usa la URL /logout, (se puede modificar)
 - Dentro se anidan:
 - Tipo de autenticación (<u>permitAll()</u>, autenticated() ...)
 - logoutSucessUrl("URL"): redirección después de cerrar sesión
 - Otros

Spring Security > CSRF

- Configuración de seguridad CSRF por defecto activada
 - Función csrf() habilita la configuración de seguridad csrf
 - Para usar esta seguridad por defecto no hace falta incluir nada
 - * Se podría configurar de formas más especificas
 - Para desactivarla se utiliza la función disable()

Spring Security > CSRF

- Falsificación de petición en sitios cruzados CSRF (Cross-site request forgery)
- Exploit basado en que un cliente envía peticiones no intencionadas y de carácter malicioso a un sitio web en el que confía
- Ejemplo
 - Nos autenticamos en <u>www.casino.com</u>
 - El cliente recibe una cookie de sesión y el servidor abre una sesión para el usuario

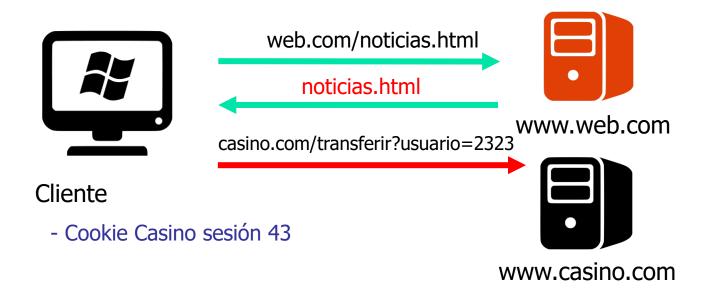


- Cookie Casino sesión 43

- Usuario identificado sesión 43

Spring Security > CSRF

- Ejemplo
 - El cliente continua navegando en varias páginas
 - Por ejemplo, un link compartido en un comentario <u>www.web.com/noticias.html</u>
 - La página noticias.html se carga en el navegador del usuario
 - Contiene código JavaScript con una petición <u>www.casino.com/transferir?usuario=2323</u>
 - Seguramente una petición en background no perceptible
 - El cliente ejecuto realizo sin saberlo una petición no deseada
 - Al estar autenticado en www.casino.com la petición fue aceptada



Spring Security > CSRF

- Los tokens CSRF son una medida de protección efectiva
- Las paginas sensibles que el servidor envía al cliente contienen un token CSRF.
 - **Token** generado y gestionado por el framework
 - Normalmente enviado como un campo oculto de un formulario
- El cliente envía ese mismo token CSRF en su siguiente petición
 - Sí no hay token o no concuerda, se rechaza la petición
- Se verifica que el cliente envió la petición desde el propio sitio



Spring Security > Tokens CSRF

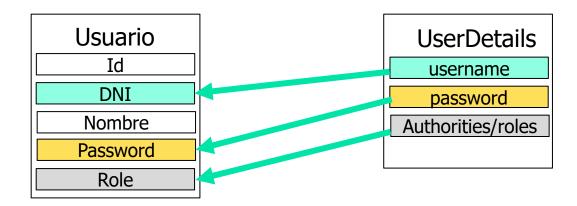
- Se debe incluir tokens CSRF en:
 - Login, logout, todos los formularios (otras acciones sensibles)
- Para habilitarlos se debe:
 - Eliminar .csrf().disable() de la configuración de seguridad

- 2. Agregar el token como campo oculto (login, logout, formularios, otros).
 - La variable _csrf contiene los dos atributos necesarios parameterName y token
 - Accesible directamente desde las vistas (no hay que modificar los controladores)

```
<button type="submit" class="btn btn-primary">Login</button>
<input type="hidden" th:name="${_csrf.parameterName}" th:value="${_csrf.token}"/>
</form>
```

Spring Security > UserDetails

- La información del usuario relativa a la autenticación <u>se almacena en</u> <u>la base de datos de forma estándar</u>
 - Un identificador único del usuario (Nickname, DNI, mail, UO)
 - Depende de la lógica de la aplicación
 - Un password, debe guardarse encriptado
 - Por ejemplo usando el Bean BCryptPasswordEncoder
 - Role/s del usuario
 - Algunas aplicaciones no guardan role/s, todos tienen el mismo
- Spring Security no procesa usuarios de la lógica, sino objetos
 UserDetails contiene unicamente la información de autenticación



Spring Security > UserDetailsService

- UserDetailsService será el encargado de crear los UserDetails
- Sobrescribe la función loadUserByUsername(username)
- loadUserByUsername debe:
 - Obtener el usuario asociado al username (en el repositorio)
 - Con la referencia al usuario se comparará el password
 - 2. Crear una colección de tipo GrantedAuthority
 - En esta colección se almacenan los roles
 - Ej1: todos los usuarios tienen el mismo rol
 - Ej2: cada usuario tiene un rol especifico (nombre del rol en la base de datos)
 - Ej3: cada usuario tiene varios roles (nombres de los roles en la base de datos)
 - 3. Crea un objeto de tipo UserDetails (Spring Security)
 - Contiene el username, password y colección de roles
 - Retorna el objeto UserDetails

Spring Security > UserDetailsService

Implementación

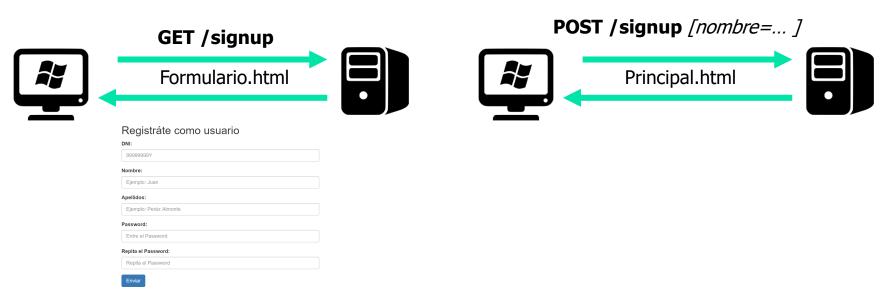
@Override public UserDetails loadUserByUsername (String dni) throws UsernameNotFoundException { // 1 Usuario en la aplicación User user = usersRepository.findByDni(dni); // 2 Configurar Autoridades / EJ, TODOS EL ROLE ESTUDIANTE Set<GrantedAuthority> grantedAuthorities = new HashSet<>(); grantedAuthorities.add(new SimpleGrantedAuthority("ROLE ESTUDIANTE")); // 3 Construir y retornar el "Userdetails" return new org.springframework.security.core.userdetails.User(user.getDni(), user.getPassword(), grantedAuthorities);

Elegimos un parámetro

único como "username"

Spring Security > Controladores

- Los controladores procesan peticiones relativas a la autenticación
- Un esquema común en Spring Security podría ser el siguiente:
 - GET /signup: mostrar la vista que solicita los datos de <u>registro de un</u> <u>usuario</u>
 - POST /signup: registrar un usuario en la aplicación
 - GET /login: mostrar la vista que solicita los datos de <u>autenticación</u>



Spring Security > Controladores

- ¿Se implementa en el controlador una respuesta a POST login?
 - POST /login: intentar autenticar el usuario en la aplicación
 - GET /logout: dejar de estar autenticado
 - No se implementa, esta definido en Spring Security
- Spring Security necesita usar un formulario de autenticación el cual debe debe:
 - Ser enviado con el método POST a la URL /login
 - Contener un input con nombre username
 - Contener un input con nombre password
 - *Sí habilitamos la seguridad csrf debe incluirse el campo _csrf
 - Los nombres de los parámetros username y password son obligatorios, coinciden con los parámetros del objeto UserDetails

Spring Security > Lógica de negocio

- El SecurityContextHolder da acceso al usuario autenticado desde toda la aplicación
- La lógica de negocio suele necesitar identificar al usuario autenticado
 - getContext().getAuthentication() retorna el objeto Authentication
 - Authentication contiene información sobre la autenticación
 - getName() username del usuario autenticado
 - getAuthorities() autoridades/roles del usuario autenticado
 - .setAuthenticated(Boolean) desautentica al usuario manualmente
 - Otros

Ejemplo

```
Authentication auth = SecurityContextHolder.getContext().getAuthentication();
String dni = auth.getName();
```

Autenticación > Thymeleaft

Módulo de extensión de thymeleaf-extras-springsecurity4

```
<dependency>
     <groupId>org.thymeleaf.extras</groupId>
     <artifactId>thymeleaf-extras-springsecurity4</artifactId>
</dependency>
```

- Acceso a los elementos de Spring Security desde las plantillas
 - Simplifica algunas labores de desarrollo
 - Evita el envió de datos de seguridad del controlador a la plantilla
- Atributo sec:authentication información sobre el cliente autenticado
 - sec:authentication="principal.username" consultar el username del cliente autenticado
- Atributo sec:authorize información sobre autorizaciones
 Se utiliza para mostrar HTML condicional al nivel de autorización
 - sec:authorize="isAuthenticated()" valida si el cliente esta autenticado
 - sec:authorize="hasRole(`NombreRole')" valida si el cliente esta autenticado

Autenticación > Thymeleaft

- Implementación sec:authentication
 - Muestra el valor del principal.rolename en un span

```
Vsuario <span sec:authentication="principal.username">
```

- Implementación sec:authorize
 - El bloque se muestra si el cliente no está autenticado

Spring Security > Fuerza bruta

- Probar una gran cantidad de contraseñas para un usuario
 - Obtenidas en diccionarios de datos
 - Generadas secuencialmente
- Detectar cuando un usuario <u>intenta identificarse repetidamente sin</u> <u>éxito</u>
 - Acción de seguridad: notificárselo al usuario, banear la IP, suspender el usuario temporalmente, etc.
- La detección de fuerza bruta se puede implementar:
 - De forma más o menos manual
 - Usando objetos de Spring Security
 - Implementando componentes que escuchen
 AuthenticationFailureBadCredentialsEvent y
 AuthenticationSuccessEvent que registran los intentos de autenticación

Spring Security > Fuerza bruta

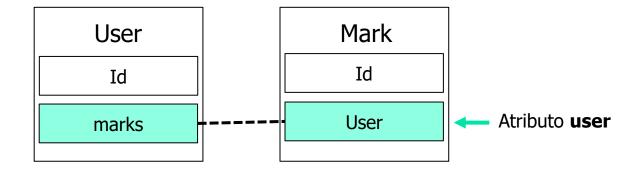
- Implementación, componente que escucha eventos
 AuthenticationFailureBadCredentialsEvent
 - Sobrescribir onApplicationEvent
 - Consultar la información del usuario y el acceso

- Mapeo de Entidades usando las anotaciones de java.persistence
- Ejemplo de relación entre entidades
 - Uno a muchos / Muchos a uno, @OneToMany y @ManyToOne
 - Ej. Un usuario muchas notas

```
@Entity
                                                 @Entity
public class User {
                                                 public class Mark {
    0 I d
                                                     P.L.D
    @GeneratedValue
                                                     @GeneratedValue
                                                     private Long id;
    private long id;
    @OneToMany (mappedBy = "user",
                cascade = CascadeType.ALL)
                                                     @ManyToOne
    private Set<Mark> marks;
                                                     @JoinColumn(name = "user id")
                                                     private User user;
```

- Entidad 1 User @OneToMany
 - Se almacenan en una colección
 - Atributo mappedBy = user indica que esta relación <u>fue construida añadiendo un</u> atributo user en la clase Mark

```
@OneToMany (mappedBy = "user", cascade = CascadeType.ALL)
private Set<Mark> marks;
```

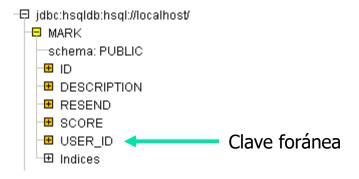


- Atributo cascade = CascadeType.ALL, cuando la entidad es guardada, eliminada o actualizada, su entidad relacionada también lo es
 - Otros valores más restrictivos: CascadeType.PERSIST, CascadeType.REMOVE, etc.

- Entidad 2 Mark @ManyToOne
 - Se almacenan en un objeto
 - Anotación @JoinColumn, especifica que esta columna es una asociación de entidades
 - Podemos especificar un nombre con el atributo name

```
@ManyToOne
@JoinColumn(name = "user_id")
private User user;
```

Esquema de datos



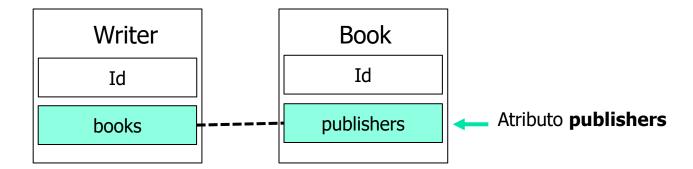
- Ejemplo de relación entre entidades
 - Muchos a muchos @ManyToMany
 - Ej. Un libro con muchos escritores, un escritor con muchos libros

```
@Entity
public class Writer{
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;
    ...

@ManyToMany(mappedBy = "publishers")
    public Set<Book> books;
```

- Entidad 1 Writer @ManyToMany
 - Se almacenan en una colección
 - Atributo mappedBy = publishers indica que esta relación <u>fue construida</u> <u>añadiendo un atributo publishers en la clase Book</u>

```
@ManyToMany(mappedBy = "publishers")
public Set<Book> books;
```



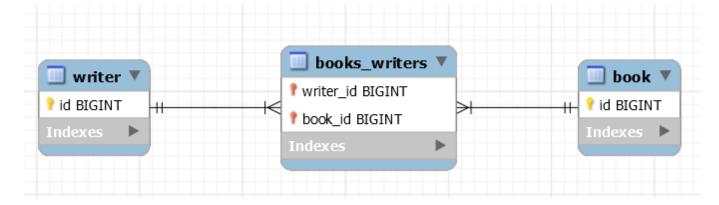
- Entidad 2 Book @ManyToMany
 - Se almacenan en una colección
 - Anotación @JoinTable, especifica la estructura de la tabla que almacena la relación entre ambas entidades

```
@ManyToMany(cascade = CascadeType.ALL)

@JoinTable(name = "books_writers",
    joinColumns = { @JoinColumn(name = "book_id") },
    inverseJoinColumns = { @JoinColumn(name = "writer_id") }

public Set<Publisher> publishers;
```

Esquema de datos



Repositorios > Datos de prueba

- Definición de un servicio para insertar datos
 - Creamos un servicio InsertSampleDataService
 - Inyectamos los repositorios en los que queramos agregar datos
 - Podría ser uno o varios

```
@Autowired
private UsersService usersService;
```

- Definimos una función @PostConstruct para agregar datos
 - Se ejecuta después de instanciar los servicios

```
@PostConstruct
public void init() {
    User user1 = new User("99999990A", "Pedro", "Díaz");
    usersService.addUser(user1);
}
```

Repositorios > Datos de prueba

- Inicialización de la base de datos (JPA)
 - Propiedades application.properties
 - Reiniciar el contenido de la base de datos en cada ejecución
 *En alguna ocasión es conveniente borrarla manualmente para que funcione bien spring.jpa.hibernate.ddl-auto=create
 - Validar y mantener los datos que se encuentran en la base de datos

```
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=validate
```

Validación de datos > Introducción

- Los datos introducidos por los usuarios deben ser validados
- Consiste en comprobar que los datos son adecuados
 - Formato, longitud, cumplimiento de reglas de lógica de negocio, etc.
 - Se suele informar al usuario cuando introduce datos incorrectos
- Es positiva para la experiencia de usuario y la seguridad del sistema
 - Notifica cuando se introducen datos no validos
 - Protege contra datos maliciosos que podrían dañar el sistema



Validación de datos > Introducción

- Tipos de validaciones (no excluyentes entre ellos)
 - Validaciones en el cliente: utilizan código de script que se ejecuta en el navegador
 - Validan los datos antes de enviarlos al servidor
 - Evitan enviar al servidor una petición claramente invalida
 - En muchos casos se centran en formato y longitud
 - Muy dinámicas y positivas para la experiencia de usuario
 - Pueden ser fácilmente desactivadas (seguridad)
 - Validaciones en el servidor: comprobaciones realizadas en el servidor sobre los datos enviados por el usuario
 - Validan los datos al recibir la petición
 - Pueden validar condiciones de lógica de negocio
 - EJ, Mail no replicado en el sistema, ID asociada al producto existe realmente
 - Como resultado de la validación se podrían generar diferentes respuestas
 - No pueden ser desactivadas por el cliente

Validación de datos > Validador

- La interfaz Validator permite construir validadores en Spring
- Los validators añaden validación en el servidor
 - Dispone de un sistema para mostrar los mensajes de error en la vista
- Se recomienda implementar un validator por proceso/formulario
- Implementación de una clase validator
 - Debe implementar la interfaz validator
 - Se gestionan como Bean, algunas opciones para obtenerlo:
 - Usar @Component genérico (sin estereotipo)
 - Usar una clase Java estándar e instanciarla con @Bean
 - Sobrescribir la función validate(Object, Errors)
 - Object contiene el objeto creado con los campos del formulario
 - * Se suele corresponder con una entidad, Ej: usuario, nota, etc.
 - Errors para almacenar los mensajes de error (y a que campo van asociados)

Validación de datos > Validador

- La función validate(Object, Errors)
 - objeto contiene el objeto creado con los campos del formulario
 - El controlador que recibía el formulario usaba @ModelAttribute <Entidad>
 Los parámetros se guardan en una entidad (coincidencia por nombre)

```
@RequestMapping(value = "/signup", method = RequestMethod.POST)
public String setUser(@ModelAttribute User user, Model model) {
```

- Validación de los parámetros
 - Correcto -> no requiere acción
 - Incorrecto -> almacenar el error en la variable errors
 - errors.rejectValue(<clave_del_campo> , <mensaje_de_error>)

```
@Override
public void validate(Object target, Errors errors) {
    User user = (User) target;
    if (user.getDni().length() < 5 || user.getDni().length() > 24)
        errors.rejectValue("dni", "El DNI debe tener entre 5 y 24 caracteres");
    if (usersService.getUserByDni(user.getDni()) != null) {
        errors.rejectValue("dni", "El DNI ya esta siendo usado");
    }
}
```

Validación de datos > Mostrar errores

- Varias opciones para mostrar errores en la vista
- Opción para modificar la plantilla:
 - Incluir un bloque <u>HTML condicional</u> junto a cada campo
 - th:if="expresión" muestra condicionalmente bloques HTML
 - #field.hasErrors('<clave_del_campo>'), objeto de utilidades, retorna si hay errores asociados al campo (true/false)
 - th:errors="*{<clave_del_campo>}" muestra la lista de mensajes de error asociados a un atributo de un objeto
 - Un mismo campo podría tener N mensajes de error asociados

validator

```
errors.rejectValue("dni",
   "El DNI debe tener entre 5 y 24 caracteres");
errors.rejectValue("dni",
   "El DNI no puede contener dos letras");
```

plantilla

```
<input type="text" class="form-control"
  name="dni" placeholder="99999999" />
<span th:if="${#fields.hasErrors('dni')}"
  th:errors="*{dni}">
```

```
DNI:
```

El DNI debe tener entre 5 y 24 caracteres.

El DNI no puede contener dos letras.

99999999Y

Validación de datos > Agregar el validador

- Agregar el validator. Carga del formulario
 - El controlador que responde el formulario debe:
 - Incluir una entidad vacía en el modelo enviado a la vista

```
@RequestMapping(value = "/signup", method = RequestMethod.GET)
public String signup(Model model) {
    model.addAttribute("user", new User());
    return "signup";
}
```

- La plantilla que contiene el formulario debe:
 - Incluir entidad vacía enviada por el controlador en el formulario
 - th:object atributo del modelo sobre el que se pueden ejecutar comandos, necesario para usar los comandos th:errors (están asociados a un objeto)

```
<form method="post" action="/signup" th:object="${user}">
```

Validación de datos > Agregar el validador

- Usar el validator al recibir los datos del formulario
 - Vinculación de una petición con un validator
 - Inyectamos el Bean validador en un controlador

```
@Autowired
private SignUpFormValidator signUpFormValidator;
```

- El controlador debe recibir información adicional de validación
 - @Validated indica el atributo del modelo a validar
 - BindingResults contiene los resultados de la validación
 - Define el método hasErrors(), indica si se produjo algún error (true/false)

```
@RequestMapping(value = "/signup", method = RequestMethod.POST)
public String signup(@ModelAttribute @Validated User user, BindingResult result ...
    signUpFormValidator.validate(user, result);
    if (result.hasErrors()) {
        return "signup";
    }
    user.setRole(rolesService.getRoles()[0]);
    usersService.addUser(user);
    securityService.autoLogin(user.getDni(), user.getPasswordConfirm());
    return "redirect:home"; //Se accede la vista de operaciones autorizadas/privadas
}
```

Validación de datos > ValidationUtils

- ValidationUtils clase estática de utilidades de validación
 - Varios métodos para realizar validaciones comunes
 - rejectIfEmpty(errors, <clave_del_campo>', mensaje error) incluye el mensaje de error si el campo es vacío
 - rejectIfEmptyOrWhiteSpace (errors, <clave_del_campo>', mensaje error) incluye el mensaje de error si el campo es vacío o solo contiene espacios en blanco

```
@Override
public void validate(Object target, Errors errors) {
    User user = (User) target;
    ValidationUtils.rejectIfEmptyOrWhitespace(errors, "dni", "Error.empty");
```