

# Sistemas Distribuidos e Internet

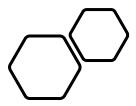
Presentación de la Asignatura

-----

Miguel Sánchez Santillán

Edward Rolando Núñez Valdez

Enrique de la Cal Marín



# Full stack develper

• Un FS developer es un desarrollador de amplio espectro: Front End, Back End, DB, Dev. Ops, Mobile Apps....





# Objetivos

## Tecnologías

Por un lado, se introducirá al alumno a las tecnologías más representativas en la industria.

## Ingeniería

Por otro, se abordarán las formas más recomendables de aplicar estas tecnologías, principalmente mediante la revisión de patrones arquitectónicos y las consideradas "buenas prácticas de desarrollo".

# Contenidos

## Desarrollo web clásico

- [JEE] Introducción a las tecnologías y aplicaciones Web
- [Patrones] Ingeniería para el desarrollo Web
- [Spring Boot] Desarrollo clásico de aplicaciones Web
- [Selenium] Prueba sistemática de aplicaciones Web

# Desarrollo web ágil

- [Node.Js] Desarrollo ágil de aplicaciones Web
- [REST/SOAP] Desarrollo de aplicaciones Web basado en servicios
- Seguridad y legislación en desarrollo

A partir de aquí en clase de laboratorio

# Laboratorios

Se publicarán con una semana de antelación un **guión** para ser desarrollado de forma autónoma antes de la clase (GitHub)

En clase de laboratorio se aclararán dudas del **guión** y se realizarán Ejercicios adicionales (GitHub)

Sesiones (13-14)

- Desarrollo web clásico
  - JEE (2)
  - Spring(3)
  - Selenium
  - Trabajo en clase
- Desarrollo web ágil
  - Node.Js(3)
  - Rest
  - SOAP
  - Trabajo en clase

# Proyectos semanales - individuales

## Trabajo individual

## Una entrega por semana + una entrega en clase

- Entrega en GitHub
- IDGIT Individual
- Commits de formato fijo

Nota: Subir el código a GitHub en este punto. Incluir el siguiente Commit Message ->

"SDI-IDGIT-1.0-Create servlet project."

OJO: sustituir IDGIT por tu número asignado (p.e. 2021-101):

"SDI-2223-101-1.0-Create servlet project."

(No olvides incluir los guiones y NO incluyas BLANCOS)

# Proyectos de entrega en equipo

## Trabajo en equipos de 3-5 personas

# Dos proyectos de entrega:

- Desarrollo con Spring Boot/Selenium
- Desarrollo con Node.Js/Servicios Web/Selenium
- Entregas parciales en el Github

# Seguimiento de desarrollo mediante GITHub

Tanto las prácticas de **Laboratorio** como las de **Entrega** se seguirán mediante GIT/GITHub

#### Proyectos semanales de Laboratorio

- •Commits en los puntos indicados en los enunciados.
- •Al final de cada práctica se deberá marcar el proyecto con la etiqueta que se indique en el propio enunciado (ej. "sdi-springboot-p1")

#### Prácticas de Entrega

•Se recomiendan commits frecuentes

#### Parámetros Git/GitHub

- •Usuario: Cuenta GITHub personal del alumno
- Repositorios (ej. https://github.com/apellidosNombre/repositorio.git):
- •Cada alumno dispondrá de un ID numérico=x publicado en el CV que será el que se usará para identificar sus repositorios git.
- •En cada grupo de guiones se indicará el repositorio a emplear.
- sdi-x-lab-y.git (JEE, Spring, NodeJs),
- •Y dentro de cada repositorio se incluirá una etiqueta al finalizar cada práctica (ej. "sdi-spring-p1").
- •Uno por práctica de entrega:
- sdi-x-entrega-sdi1.git (Spring)
- •sdi-x-entrega-sdi2.git (Node.Js + Servicios Web)
- Agregar como colaborador para cada repositorio a la cuenta sdigithubuniovi

# Pruebas de autoría y criterios de exclusión

**Todos** los alumnos que entreguen una práctica deberán presentarse a una **prueba de autoría de realización individual**.

Para que un alumno quede **excluido** de la realización de esa prueba deberán cumplir con los siguientes criterios:

- Obtener al menos 4.0 puntos en el parcial de teoría correspondiente.
- Obtener al menos 5.0 puntos en la **nota individual de la entrega práctica** correspondiente.
- Entregar un 90% de los commits en tiempo y forma correspondientes a los guiones de laboratorio (Verificado en Github)
- Realizar al menos el 50% de los ejercicios adicionales propuestos en clases en cada práctica de laboratorio (Verificado en Github)

# Seminarios

Monográficos en el contexto de la asignatura pero independientes de la teoría, aunque estos contenidos pueden entrar en los exámenes de teoría

#### Temas

- Introducción a HTTP
- Repaso para Parcial1
- Modelos de Negocio en la Web (..., SEO/SEM
- Jhipster
- Blockchain
- TCP/UDP & Web Sockets
- Repaso para Parcial2

# Evaluación General

### Ordinaria

- Dos parciales de teoría (NTeo1, NTeo2)
- NTeo = NTeo1\*0,5 + NTeo2\*0,5
- Dos proyectos de entrega (NPrac1, NPrac2)
- NPrac = NPrac1\*0,5+NPrac2\*0,5
- NTeo1,NTeo2,NPrac1,NPrac2 >=4
- NTeo, NPrac >= 4,0
- Nota final = 0,4 \* NTeo + 0,6 \* NP
- Asistencia mínima a clase de laboratorio: 80%
- Una prueba de autoría por entrega (Ver criterios de exclusión de la misma)

## Extraordinaria/Diferenciada:

- Dos parciales de teoría
- Dos proyectos de entrega
- Prueba de autoría obligatoria

Se guardan las notas aprobadas (NTeo1,NTeo2,NPrac1,NPrac2 >= 5) hasta Enero25 (incluído).

# Evaluación Prácticas de entrega

## **Nota EQUIPO**

- Casos de prueba (Web TESTING) WEBT
- Correcciones en Código COD
- Penalizaciones PEN
- INFORME INFOR
- NOTA EQUIPO = SUMAPOND(WEBT, COD, PEN, INFOR)

## NOTA INDIVIDUAL

- Esta es la calificación válida de prácticas para cada alumno.
- Coevaluación holística
- Cada compañero es evaluado por el resto (FIC)
- FIC
  - > Factor Individual de Coevaluación
  - Fórmula de FIC se publicará con el enunciado de los entregables
- NOTA INDIVIDUAL = FIC \* NOTA EQUIPO