

Meeting Agenda

Date: 16/05/03

Facilitator: Christer Carlsson

Participants: Eric, David, Alfred (sekreterare), Daniel

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

- Nothing

2. Reports from previous meetings

- Alfred har fixat UC2 - skriva inlägg. ServerComm-testet har krånglat pga AsyncHttpClient-klassen som inte vill samarbeta i ett JUnit-test.
- David har löst like-funktionen samt fler fragments. Nu kan man scrolla hela singe-post aktiviteten istället för bara kommentarerna.
- Det Eric har kvar att fixa inloggningsflödet i appen. Autensieringen är i princip klar i appen. Kvar är implementation i backend.
- Daniel har löst kommentarerna.

3. Discussion Items

Vad ligger närmast att få gjort?

- Vad jobbar folk med nu? Varför?
 - Daniel är klar med lite grafikputs. Färgkodning på posts beroende på avstånd. Frågan är vilka färger vi ska använda.
 - David har inget speciellt nu.
 - Eric håller på med server-grejer. Buggfix och inloggning.
 - Alfred håller med test för ServerComm men skall troligtvis bara testa Gson-klassen istället.

Vad gör folk framöver?

- Vi börjar med chatt-funktionalitet.
- Inloggning på servern. Börjas på i eftermiddag av Eric.
- Välja ett namn till appen. Förslag:
 - ~~Pladder~~
 - ~~Genstrepe~~
 - ~~Jabber~~
 - ~~Snatter~~
 - Edda (i dagsläget mest uppskattad)
 - Vi väljer **Edda**

4. Outcomes and assignments

- David börjar titta på listan med chattar.
- Daniel tittar på enskilda chatt-vyer.
- Alfred gör research på Google Cloud Messaging.
- Eric löser inloggning på servern.
- F.o.m nästa vecka börjar vi skriva på rapporten.

5. Wrap up

- Nästa möte tis 10/5.