Bootanimation制作步骤

CSDN中老罗的一篇开机动画的详细分析写的很好,可以借鉴一下 http://blog.csdn.net/luoshengyang/article/details/7691321 这里只讲Android动画的制作步骤;

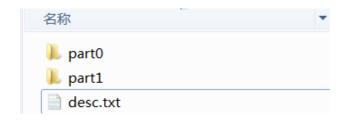
动画包的名称路径

开机动画的名称和路径为:

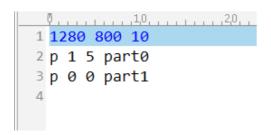
bootanimation.zip 关机动画的名称和路径为: /system/media/bootanimation.zip

shutdownanimation.zip /system/media/shutdownanimation.zip

动画包的文件解析



解压出来里面有两个目录一个文件,我们先看desc.txt文件;



第一行参数: 三个数字分别表示图片的宽度、高度以及帧速(fps);

第二行参数: p 是开头字符, 1表示循环播放一次, 5表示循环的间隔fps为单位; part0是对应的目录;

第三行参数: p 是开头字符, 0表示无限循环, 0表示循环的间隔fps为单位; part1是对应的目录;

part0与part1里面存放的就是一系列组成动画的图片,格式可以是jpg, png, bmp等等;

生成动画压缩包

• 第一方式是windows直接打包



• 第二种方式是利用bat脚本来打包,内容如下;

```
cd C:/Users/Administrator/Desktop/bootanimation/
echo please input Screen resolution !!!

set /p OP1=resolution w:

set /p OP2=resolution h:

echo %OP1% %OP2% 10 > desc.txt

echo p 1 5 part0 >> desc.txt

echo p 0 0 part1 >> desc.txt

sleep 1

WinRAR.exe a -m0 -afzip -r -o+ bootanimation.zip part0 part1 desc.txt

pasue
```

需要注意的是winRAR.exe需要拷贝到目录中;