协议包头包含：

1. size: 当前包大小2字节：（正个包包括包头，由缓冲区决定，通常设置2字节，最大64K缓冲区）
2. seq\_id:8字节唯一id
3. amount:包总数, 8字节
4. cur\_seq:当前第几个包8字节
5. flag: 8字节：包特性（最大支持64bit设置，比如加密特性等）

包体：

｛

Flag:对应的数据区（动态）

{

真实包体数据

}

｝

以下规则由协议栈负责处理，协议栈属于业务层，且应该开一条线程专门校验，校验过后转给业务线程

单包大于缓冲区，socket直接杀掉

包数异常socket直接杀掉

当包数量大于1时必须校验避免遭受攻击

客户端来包，数量不能大于1，

内部节点可以设置数量大于1