对于多行RichEdit控件，CRichEditCtrl 提供了获取每行字符长度的函数：LineLength()

定义如下：

**[c-sharp]** [view plain](http://blog.csdn.net/jtujtujtu/article/details/5188969) [copy](http://blog.csdn.net/jtujtujtu/article/details/5188969)

1. Retrieves the length of a line **in** a rich edit control.
3. **int** LineLength(
4. **int** nLine = -1
5. ) **const**;
6. Parameters
7. nLine
8. Specifies the character index of a character **in** the line whose length **is** to be retrieved. If **this** parameter **is** –1, the length of the current line (the line that contains the caret) **is** returned, not including the length of any selected text within the line. When LineLength **is** called **for** a single-line edit control, **this** parameter **is** ignored.
9. Return Value
10. When LineLength **is** called **for** a multiple-line edit control, the **return** value **is** the length (**in** bytes) of the line specified by nLine. When LineLength **is** called **for** a single-line edit control, the **return** value **is** the length (**in** bytes) of the text **in** the edit control.

在初次使用时，没有完全理解其中nLine的意思，以致出现错误。

nLine -> Specifies the character index of a character in the line whose length is to be retrieved.

指的是 character index 而非 line index，因此，需要找到此行中某一个字符的index，作为参数，获取此行字符长度。

每行的第一个字符的character index可以通过函数LineIndex()获得

定义如下：

**[c-sharp]** [view plain](http://blog.csdn.net/jtujtujtu/article/details/5188969) [copy](http://blog.csdn.net/jtujtujtu/article/details/5188969)

1. Retrieves the character index of a line within **this** CRichEditCtrl **object**.
3. **int** LineIndex(
4. **int** nLine = -1
5. ) **const**;
6. Parameters
7. nLine
8. Contains the index value **for** the desired line **in** the text of the edit control, or contains –1. If nLine **is** –1, it specifies the current line, that **is**, the line that contains the caret.
9. Return Value
10. The character index of the line specified **in** nLine or –1 **if** the specified line number **is** greater then the number of lines **in** the edit control.

这里的nLine指的是line index。

获取某行字符长度操作如下：

**[c-sharp]** [view plain](http://blog.csdn.net/jtujtujtu/article/details/5188969) [copy](http://blog.csdn.net/jtujtujtu/article/details/5188969)

1. **int** nLineCount = m\_richedit.GetLineCount();
2. **int** ilineindex=0, nLineLength=0;
3. **for** (**int** i=0; i<nLineCount; i++)
4. {
5. ilineindex = m\_richedit.LineIndex(i);    // character index
6. nLineLength = m\_richedit.LineLength(ilineindex);  // length
7. }

需要注意的是，在Dialog based的应用程序中使用rich edit control需要show之前调用 AfxInitRichEdit()，

**[c-sharp]** [view plain](http://blog.csdn.net/jtujtujtu/article/details/5188969) [copy](http://blog.csdn.net/jtujtujtu/article/details/5188969)

1. If you are **using** a rich edit control **in** a dialog box (regardless whether your application **is** SDI, MDI, or dialog-based), you must call AfxInitRichEdit once before the dialog box **is** displayed. A typical place to call **this** function **is** **in** your program's InitInstance member function. You **do** not need to call it **for** each time you display the dialog box, only the first time. You **do** not have to call AfxInitRichEdit **if** you are working with CRichEditView.