用法：

#include "Thread.h"  
#include "ThreadPoolExecutor.h"  
  
class R : public Runnable  
{  
public:  
    ~R()  
    {  
        printf("~R/n");  
    }  
    void Run()  
    {  
        printf("Hello World/n");  
    }  
};  
  
int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])  
{  
    R r;  
    CThread \* t = NULL;  
    t = new CThread(&r);  
    t->Start();  
    t->Join();

    getchar();

}